



INSTRUCCIONES

6+ / 2-4 jugadores / 15min

Contenido del juego:

- 4 bases exclusivas GoPoP!
- 1 Sra. Burbuja
- 50 tarjetas Presto

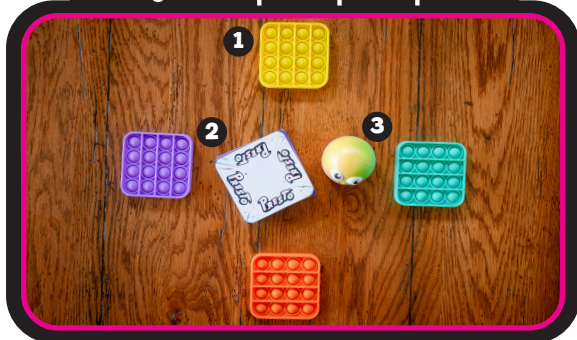
OBJETIVO DEL JUEGO

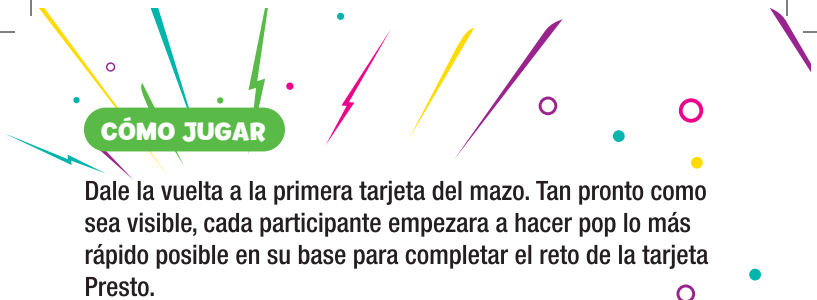
Quien consiga 6 tarjetas Presto antes que nadie se hará con la victoria.

PREPARACIÓN DEL JUEGO

1. Coloca una base GoPoP! en frente de cada participante y asegúrate de que las burbujas no están presionadas.
2. Baraja las tarjetas Presto y coloca el mazo boca abajo en el centro de la mesa.
3. Coloca a la Sra. Burbuja también en el centro de la mesa al alcance de todas las personas que están listas para jugar.

Configuración para 4 participantes





CÓMO JUGAR

Dale la vuelta a la primera tarjeta del mazo. Tan pronto como sea visible, cada participante empezara a hacer pop lo más rápido posible en su base para completar el reto de la tarjeta Presto.

Quien termine primero deberá ser rápido y coger a la Sra. Burbuja, y si ha completado correctamente el reto se queda con la tarjeta, pero si hay algún error, pierde una tarjeta. Si no tiene tarjeta no hay penalización.

Antes de empezar una nueva ronda, asegurados de que todas las bases tienen sus burbujas sin presionar.

No importa quien voltee las tarjetas, si queréis, podéis hacerlo cada vez una persona diferente.

NOTAS

Ejercer demasiada presión en las burbujas puede romper las superficie de las mismas. Una presión ligera es suficiente para explotarlas.

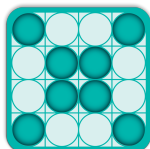
Los participantes **DEBEN** usar **una sola mano y un solo dedo** para explotar las burbujas.

TARJETAS PRESTO

Hay cuatro tipos distintos de tarjetas:



1. Tarjetas dedo: Hay que utilizar el dedo indicado para hacer pop en todas las burbujas de la base. (10 Tarjetas)



2. Tarjetas patrón: Aquí tenéis que copiar el patrón haciendo pop en las burbujas marcadas con el círculo de color. (20 Tarjetas)



3. Tarjetas número: En este reto debéis de hacer pop el número exacto de burbujas que indique la tarjeta. (15 Tarjetas)



4. Tarjetas POP: Cuando salga esta tarjeta, tendréis que hacer pop a todas las burbujas de un lado de la base, darle la vuelta y volver a hacer pop todas otra vez. (5 Tarjetas)

FIN DEL JUEGO

Quien consiga 6 tarjetas gana. En caso raro de que nadie consiga 6 tarjetas cuando se acabe el mazo, quien tenga más tarjetas gana. En caso de empate, para desempatar, se jugará una ronda con una tarjeta aleatoria del montón de descarte y quien la consiga se hará con la victoria.

GOPOP! RETO PARA DOS

GOPOP! RETO PARA 2. Utiliza un solo una base GoPoP! ¡Y juega el juego ORIGINAL GoPoP!

OBJETIVO DEL JUEGO

Haz que tu oponente haga POP a la última burbuja y gana el reto

CÓMO JUGAR

Quien empieza elige una línea que representa una fila, una columna o una diagonal, y hace POP cualquier número de burbujas que desee de esa línea (Si quiere, puede hacer pop a todas las burbujas de una misma línea en una sola jugada).

La otra persona, selecciona otra línea que tenga una o más burbujas ya explotadas (incluida la línea que tu rival haya utilizado) y hace pop una o más burbujas de la misma y pasa el turno ¡Quien haga POP a la última burbuja pierde el juego! Dale la vuelta al disco y juega otra ronda.



Published by: FoxMind Group Ltd.
1104-5530 St-Patrick, Montréal, Qc,
H4E1A8, CANADA
www.foxmind.com

©2024 FoxMind Group LTD.
All rights reserved.

Ref.34027 | JUFASA © 2024
www.falomir.es





INSTRUÇÕES

6+ / 2-4 jogadores / 15min

Conteúdo do jogo:

- 4 exclusivos GoPoP!
- 1 Sra. Bubble
- 50 cartões Presto

OBJETIVO DO JOGO

Ganha quem conseguir 6 cartas Presto antes dos outros.

PREPARAÇÃO DO JOGO

1. Coloque uma base GoPoP! à frente de cada participante e certifique-se de que as bolhas não estão pressionadas para baixo.
2. Baralhe as cartas Presto e coloque o baralho virado para baixo no centro da mesa.
3. Coloque a Sra. Bolha também no centro da mesa, ao alcance de todas as pessoas que estão prontas para jogar.

Configuração para 4 participantes





COMO JOGAR

Vira a primeira carta do baralho. Assim que esta estiver visível, cada participante começa a rebentar o mais rapidamente possível na sua base para completar o desafio da carta Presto.

Quem terminar primeiro tem de ser rápido e apanhar a Sra. Bubbles. Se tiver completado o desafio corretamente, fica com o cartão, mas se houver algum erro, perde um cartão. Se não tiveres um cartão, não há penalização.

Antes de iniciar uma nova ronda, certifique-se de que todas as bases têm as bolhas sem pressão.

Não importa quem vira as cartas, se quiser, pode ser uma pessoa diferente a fazê-lo de cada vez.



NOTAS

Demasiada pressão sobre as bolhas pode quebrar a superfície das bolhas. Uma pressão ligeira é suficiente para rebentar as bolhas.

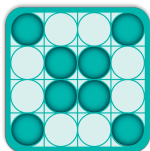
Os jogadores **DEVEM** utilizar **apenas uma mão e um dedo** para rebentar as bolhas.

CARTÕES PRESTO

- Existem quatro tipos diferentes de cartões:



1. Cartas de dedo: Tem de usar o dedo indicado para rebentar todas as bolhas na base (10 cartas).



2. Cartas de padrão: Aqui tem de copiar o padrão, rebentando as bolhas marcadas com o círculo colorido (20 cartas).



3. Cartas de números: Neste desafio, tem de rebentar o número exato de bolhas indicado na carta (15 cartas).



4. Cartas POP: Quando esta carta rebenta, terá de rebentar todas as bolhas de um lado da base, virá-la e rebentar todas de novo (5 cartas).

FIM DO JOGO

Ganha quem tiver 6 cartas. Na eventualidade rara de ninguém receber 6 cartas quando o baralho acabar, ganha quem tiver mais cartas. Em caso de empate, uma carta aleatória do monte de descarte será jogada numa ronda para desempatar, e quem a receber ganha.

GOPOP! DESAFIO PARA DOIS

GOPOP! CHALLENGE FOR 2, utilize uma única base GoPoP! e jogue o jogo GOPoP! ORIGINAL.

OBJETIVO DO JOGO

Faz o teu adversário rebentar a última bolha e ganha o desafio.

COMO JOGAR

O jogador escolhe uma linha que represente uma linha, uma coluna ou uma diagonal, e estala qualquer número de bolhas dessa linha (se quiser, pode estourar todas as bolhas de uma linha numa única jogada).

A outra pessoa selecciona outra linha que tenha uma ou mais bolhas já abertas (incluindo a linha que o teu adversário utilizou) e abre uma ou mais bolhas a partir dela, passando a vez. Quem abrir a última bolha perde o jogo! Vira o disco e joga outra ronda.



Published by: FoxMind Group Ltd.
1104-5530 St-Patrick, Montréal, Qc,
H4E1A8, CANADA
www.foxmind.com

©2024 FoxMind Group LTD.
All rights reserved.

Ref.34027 | JUFASA © 2024
www.falomir.es

