



Contenido

- 1 – Máquina de Bingo electrónica con indicador y pantalla
- 50 – Cartones de Bingo (los cartones de repuesto pueden descargarse de nuestra web: <https://www.bizak.es/cartones-bingo>)
- 1 – Hoja de instrucciones

Información sobre Electrobingo

El bingo es un juego para toda la familia. En esta versión electrónica pueden jugar hasta 50 jugadores a la vez. También pueden jugar menos jugadores con más de un cartón. Hay 8 opciones de juego entre las que elegir. Después de elegir una, la máquina electrónica seleccionará y mostrará aleatoriamente un número entre 1 y 90. Los jugadores tienen que buscar ese número en su cartón y, si lo tienen, márcalo con un lápiz (no incluido). El primer jugador que marque todos sus números en el juego elegido será el ganador, gritando "BINGO" y pulsando la tecla Bingo situada en la parte superior de la máquina. La máquina verificará los números y confirmará que es correcto. Si es incorrecto, todos los jugadores continúan con la partida hasta que se confirme un ganador.

Bingo electrónico y pantalla

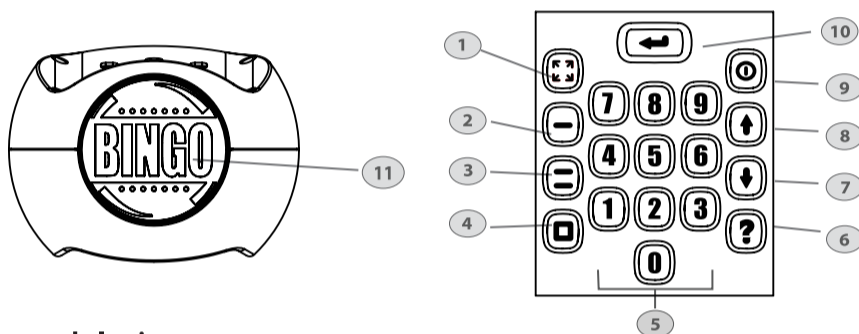


Diagrama de los iconos

- | | | |
|-----|-------------------------|--|
| 1. | | Seleccionar una partida de "4 esquinas": los números situados más a la izquierda y más a la derecha en la parte superior e inferior. |
| 2. | | Seleccionar partida de "una línea": marcando una línea horizontal de 5 números. |
| 3. | | Seleccionar partida de "dos líneas": marcando dos líneas cualesquiera |
| 4. | | Seleccionar una partida de "Bingo": marcando todos los números del cartón |
| 5. | TECLAS NUMÉRICAS | Números del 0 al 9 |
| 6. | | Comprobar número: comprobar si un número se ha cantado |
| 7. | | Comprobar número cantado: canta el número anterior. |
| 8. | | Comprobar número cantado: pasar al número siguiente |
| 9. | | Encendido/Apagado: pulsar una vez para encender. Pulsar tres veces para apagar. |
| 10. | | Confirmar: tecla de confirmación del modo de juego, iniciar la partida y cantar el siguiente número. |
| 11. | BINGO | Pulsar la tecla de bingo en la parte superior de la máquina para cantar Bingo. |

Cartones de Bingo y Cantar Bingo

Un cartón de bingo contiene 27 espacios, distribuidos en nueve columnas y tres filas. Cada fila contiene cinco números y cuatro espacios en blanco. Cada columna contiene hasta tres números, que están repartidos de la siguiente manera:

La primera columna contiene números del 1 al 10.

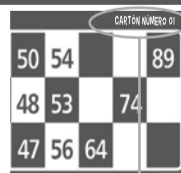
La segunda columna contiene números del 11 al 20.

La tercera, del 21 al 30 y así sucesivamente hasta la última columna, que contiene números del 81 al 90. Cuando se canta un número, también se mostrará en la pantalla LED.

Locutor de Bingo




Cada jugador toma un turno (o lo que se acuerde) para ser el que canta los números. El "locutor" del juego se asegura de que la máquina funcione correctamente, reparte los cartones de Bingo a cada jugador y decide el juego o juegos que se van a jugar. La persona que canta también es responsable de la velocidad del juego; cuando todos los jugadores están preparados y se ha decidido el juego, el "locutor" pulsa la tecla CONFIRMAR.

La máquina dirá "Preparados para jugar a [cuatro esquinas]" y después de confirmar de nuevo dirá el primer número. El "locutor" sigue pulsando la tecla CONFIRMAR para que la máquina diga el siguiente número. Cuando un jugador canta Bingo, el "locutor" introduce el número de identificación de dos dígitos del cartón para verificar los números y, si es incorrecto, continúa el juego hasta que se confirma un ganador. Si es correcto, la máquina anunciará BINGO y la pantalla se iluminará. El "locutor" también comprueba los números cantados cuando se le pide que lo haga



Número de cartón ##

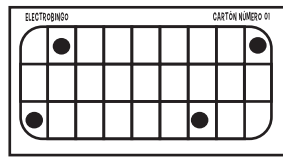
Comprobar número cantado

-  - Pulse " ? " una vez e introduzca el número de dos dígitos que desea comprobar. La unidad emitirá un sonido "DING" si es correcto. La unidad emitirá un "BEEP" si es incorrecto.
-  - Pulse " ↓ " y el aparato mostrará el número anterior. Si pulsa " ↓ " varias veces, la unidad mostrará los números anteriores cantados.
-  - Pulse " ↑ " el aparato mostrará el siguiente número cantado. Si pulsa varias veces " ↑ ", la unidad mostrará los números siguientes cantados.

Juegos

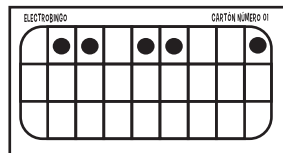
Las partidas de Bingo se ganan siendo el primer jugador en marcar los números que forman un patrón acordado. El patrón más común y sencillo es una línea recta de 5 números. El más difícil (y por tanto, el que debería dar más premios) es el "BINGO", es decir, cuando se comprueban TODOS los números del cartón. En el Bingo Electrónico hay 4 opciones de juego entre las que elegir:

1. Cuatro esquinas: marcas los cuatro números más a la izquierda y más a la derecha, arriba y abajo.



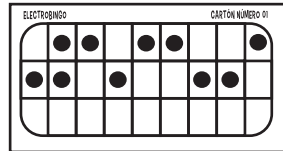
4 esquinas

2. Una línea: marcar una línea horizontal de 5 números.



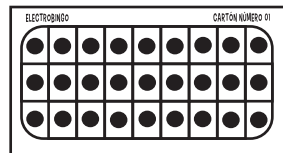
Una línea

3. Dos líneas: marcar dos líneas cualesquiera.



Dos líneas

4. Bingo: marcar todos los números.

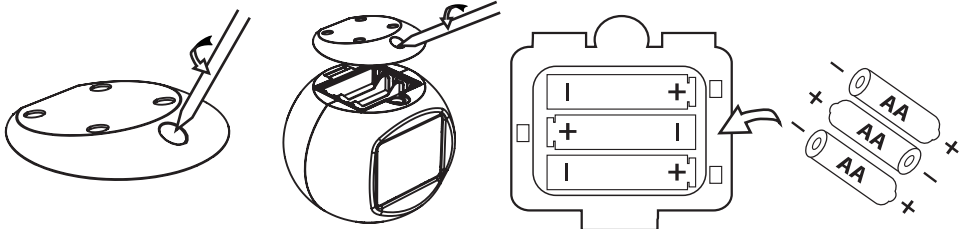


Bingo

También pueden jugarse combinaciones de dos partidas: la segunda tras el final de la primera:

5. Una Línea + Bingo + tecla CONFIRMAR
6. Dos Líneas + Bingo + tecla CONFIRMAR
7. Cuatro esquinas + Dos líneas + tecla CONFIRMAR
8. Cuatro esquinas + Bingo + tecla CONFIRMAR

Información de seguridad sobre las pilas



3 x AA LR6 (No incluidas)

- Las pilas son objetos pequeños.
- Las pilas deben ser sustituidas por un adulto.
- Siga las instrucciones de polaridad (+/-) que aparece en el compartimento de las pilas.
- Retire rápidamente las pilas usadas. Las pilas usadas deben desecharse de forma adecuada.
- Retire las pilas si va a guardar el juguete durante un periodo de tiempo prolongado
- Utilice únicamente pilas del tipo recomendado o uno equivalente.
- NO exponga las pilas usadas al fuego.
- NO deseche las pilas usadas quemándolas, ya que podrían explotar o desprender productos químicos.
- NO mezcle pilas nuevas y viejas. Ni pilas alcalinas, normales (carbono-zinc) y recargables (níquel-cadmio).
- No se recomienda usar pilas recargables, ya que el rendimiento puede verse afectado.
- Las pilas recargables solo deben cargarse bajo la supervisión de un adulto.
- Se deben extraer las pilas recargables del juguete antes de cargarlas.
- NO intente recargar pilas no recargables.
- NO cause cortocircuitos en las terminales de corriente

Cuidados y mantenimiento:

- Retirar siempre las pilas del juguete cuando no se vaya a utilizar durante una temporada.
 - Limpiar con cuidado utilizando un trapo limpio.
 - Guardar lejos de toda fuente directa de calor.
 - No sumergirlo en el agua, lo cual podría dañar los componentes electrónicos.
- Cambiar las pilas si disminuye la potencia



El símbolo del cubo de basura tachado indica que las pilas normales, recargables, botón, en bloque, etc., no deben tirarse a la basura. Las pilas son peligrosas para la salud y el medio ambiente. Colabore en la protección del medio ambiente contra los riesgos sanitarios. Pida a su hijo o hija que deseche las pilas adecuadamente, depositándolas en los puntos de recogida comunitarios. De este modo, las pilas se reciclarán sin riesgos.



Desechos eléctricos y electrónicos (DEEE):
Al final de la vida útil de este aparato, retire todas las pilas y deséchelas separadamente. Lleve los aparatos eléctricos a un servicio de recogida de aparatos electrónicos y electrodomésticos. El resto de los componentes se pueden desechar junto con la basura doméstica.



¡ADVERTENCIA! PELIGRO DE ASFIXIA. Contiene piezas pequeñas. No conveniente para niños menores de 36 meses

- Los colores y las imágenes impresas pueden diferir del contenido.
- Nos reservamos el derecho de cambios de color y detalles técnicos.
- Retire todos los elementos de sujeción y plástico antes de entregar el producto a un niño.
- Conserve este embalaje y las instrucciones para su posterior referencia.
- Se recomienda la supervisión de un adulto durante el juego.
- Un adulto debería revisar periódicamente el juguete para asegurarse de que no está dañado y evitar su uso si lo estuviera.
- No utilizarlo si se observa que pudiera estar algo roto.
- Apague el juguete cuando no se está utilizando.
- Retire las pilas del juguete antes de guardarlo.
- Se deben seguir rigurosamente las instrucciones del manual al utilizar el producto.



Importado y Distribuido por:
Bizak, S.A.
Camino de Ibarsusi, s/n
48004 Bilbao (España)
www.bizak.es
E-mail: sat@bizak.es

Fabricado por Intex Syndicate Ltd.
Room 802, Harbour Centre, Tower 2,
8 Hok Cheung Street, Hungghom
Kowloon, Hong Kong

Fabricado en China

