

Empieza la partida

La partida se juega por turnos. Comenzará el último jugador que haya visto las estrellas, o en su defecto, el jugador/a de mayor edad.

Por turnos se lanza el dado (de 10 caras), y según el número que salga, podemos gastar el combustible que queramos para realizar la multiplicación del resultado del dado por el combustible. Si ese resultado está dentro de algún planeta, colocamos nuestro cohete en ese planeta, después lo marcamos en nuestro tablero como "visitado" (encajándolo en un lugar libre) y conseguimos tanto combustible como nos proporcione el planeta:

Mercurio, Venus y Marte: 2 baterías de combustible.

Júpiter, Saturno, Urano y Neptuno: 3 baterías de combustible.

En tu turno, puedes decidir NO lanzar el dado, volver a la Tierra (o quedarse en La Tierra) y conseguir 2 de combustible.

Si, tras lanzar el dado, no quieres o no puedes ir a ningún planeta, consigues 1 de combustible, te quedas donde estás y pasas turno.

Si un jugador visita un planeta en el que haya otro jugador, conseguirá la visita pero obtendrá una batería de combustible menos.

Por ejemplo: Paco lanza el dado de 10 caras y el resultado es 3. Decide gastar 2 marcadores de combustible para realizar la multiplicación 3×2 , y colocarse sobre la casilla número 6, que está situada en el planeta Marte. Por ello, obtiene el marcador del planeta Marte que colocará en su tablero de jugador y además conseguirá 2 marcadores de combustible.



¿Qué ocurre cuando visitamos uno de estos elementos especiales?



Si un jugador/a cae en la casilla donde está **Marcelo**, un jugador/a a su elección pierde un planeta (lo elige ese jugador/a).



Si un jugador/a cae en una casilla con **meteorito**, un jugador/a a tu elección pierde 2 de combustible.



Si caes en la casilla de **La Luna**, consigues 5 marcadores de combustible.

El primer jugador/a que consiga completar su tablero con todos los planetas, será el ganador de la partida.

CRÉDITOS

Autores: Juan Carlos Ruiz y María Couso

Ilustración: Pako Ávila - **Maquetación:** Lorena Gestido.

Fabricado en China - Derechos reservados: Átomo Games Editorial
SL - C/Finlandia, nave 15 - 14014 Córdoba - info@aulaenjuego.com

átomo

