

ni SÍ ni NO

¡El juego en el que no
puedes decir ni SÍ ni NO!



Contenido

50 cartas
1 timbre
Manual de instrucciones

Objetivo del juego

Ser el primer jugador en conseguir 5 tarjetas haciendo que tus oponentes digan SÍ o NO y evitando decir SÍ o NO en tu turno.

Antes de empezar

1. Coloca el timbre en el centro de la mesa al alcance de todos los jugadores.
2. Baraja las tarjetas y coloca el mazo boca abajo (de modo que no se puedan ver las preguntas).
3. Empieza la partida el jugador más joven.



Cómo jugar

1. El primer jugador toma la primera carta del mazo.
2. El jugador de su izquierda es quien debe responder las preguntas.
3. Se deben leer las preguntas de manera continua y natural para provocar que el jugador responda SÍ o NO. El lector no puede cambiar nada de la pregunta.
4. Todos los jugadores necesitan estar atentos. Tan pronto como un jugador diga SÍ o NO los otros jugadores deben tocar el timbre y termina su turno. El jugador que toque antes el timbre se queda la tarjeta.
5. Si el jugador contesta todas las preguntas de la tarjeta sin decir ni SÍ ni NO, gana la tarjeta.

El turno termina cuando las 7 preguntas de la tarjeta se han leído y contestado correctamente, o si el jugador ha dicho SÍ o NO y se ha tocado el timbre.

El turno pasa en sentido de las agujas del reloj. El siguiente jugador coge la primera tarjeta del mazo y lee en voz alta las preguntas al jugador de su izquierda y así sucesivamente.

Recuerda

Toca el timbre tan pronto como otro jugador diga SÍ o NO, si no, el jugador puede seguir respondiendo preguntas y su turno continúa.

Puedes tocar la campana cuando tu oponente:

- Espera demasiado tiempo para contestar
- Mueve la cabeza o la mano en señal de SÍ o NO
- No quiere o no sabe contestar la pregunta
- Da dos veces la misma respuesta en un mismo turno

Fin del juego

El juego termina cuando un jugador consigue 5 tarjetas.

Variante de juego

Se puede jugar una versión más larga jugando hasta que se terminan las tarjetas y el ganador será el jugador que más tarjetas haya conseguido al final de la partida.