

Puntuación de las cartas

	Bola de sésamo (jian dui) pequeña 1 punto por bola pequeña.		Shaomai 12 puntos por cuarteto. Puedes puntuar varios cuartetos. (Menos de 4: ningún punto)
	Bola de sésamo (jian dui) grande 2 puntos por bola grande.		Dumpling de gamba 7 puntos por trío. Puedes puntuar varios tríos. (Menos de 3: ningún punto)
	Pastel de rábano blanco Si tienes un número impar, 2 puntos por cada uno. (Si tienes un número par: ningún punto.)		Dumpling de cebollino 4 puntos por pareja. Puedes puntuar varias parejas. (Un único dumpling: ningún punto)
	Tartaleta de huevo 1/2/5/9/15 puntos por 1/2/3/4/5+ tartaletas. (Tartaletas adicionales: ningún punto.)		Panecillo al vapor Quien tenga más panecillos gana 3 puntos; quien tenga menos, pierde 3 puntos. Si varios jugadores empatan en primera posición, los puntos son para el poseedor del bollito; si nadie lo tiene, todos los empatados ganan los puntos. ¿Empate en última posición? Todos los empatados pierden 3 puntos.
	Plato especial Si en tu menú tienes todas las 4 cartas indicadas en tu plato especial, ganas 4 puntos (puedes puntuar esta combinación más veces, si tienes las cartas). Puedes usar cada una de tus cartas para puntuar varios platos especiales diferentes. Para aquellos platos especiales con bolas de sésamo, puedes usar tanto las bolas pequeñas como las grandes.		

Palillos
1 punto por cada dos fichas de palillos que tengas.

Un juego de Quentin Weir y Ken Gruhl
Ilustrado por Nan Rangsima

Traducción: Marià Pitarque
Adaptación gráfica: Bascu

DEVIR
www.devir.com

Devir Iberia S.L.
Via Augusta 153-157
Entl. Local 4
08021 Barcelona
www.devir.com

©2023 Gamewright,
a division of Ceaco, Inc.
Todos los derechos reservados

Ejemplo de puntuación
Desde la esquina superior izquierda y en sentido horario:

- 4 puntos (2 puntos por cada una)
- 0 puntos (se necesita una pareja)
- 0 puntos (se necesita un cuarteto)
- 3 puntos (es el que tiene más)
- 2 puntos (ha tomado 2)
- 4 puntos (tiene esas 4 cartas)
- 4 puntos (tiene esas 4 cartas)
- 1 punto (1 punto por cada 2)

Puntuación final: 18 puntos



Reglamento

8+

20 MIN

2-6

Resumen

¡Vaya mesa giratoria, llena de cestas! Reúne la mejor combinación de platos de dim sum, cada uno de los cuales puntúa de modo distinto. Si no te gusta el plato que tienes delante, gasta algunos palillos para girar la mesa y elegir así un plato diferente. La partida termina cuando todos tenéis 12 platos. Quien tenga más puntos es el ganador.

Contenido

1 mesa giratoria con 6 cestas
6 menús
6 fichas de platos

105 cartas redondas de dim sum
24 fichas de palillos
1 bollito (rico, rico...)

Preparación

1. Poned la mesa giratoria en el centro de la mesa.
2. Cada jugador toma una ficha de plato y la coloca junto a una de las cestas de vapor, la que le quede más cerca (los jugadores nunca podéis compartir cesta!). Como comensal, este será su cubierto y solo podrá tomar cartas de la cesta que tenga justo enfrente de su plato.
 - Es importante que los jugadores os sentéis alrededor de la mesa de modo que cada persona tenga una sola cesta de vapor enfrente de ella. Durante la partida, haréis que la mesa giratoria dé vueltas, hacia un lado u otro, y es necesario que siempre quede bien claro qué plato está enfrente de cada jugador.
3. Barajad las cartas y repartidlas en seis pilas, cada una con una cantidad similar.
 - Mantened las cartas boca abajo, sin mirar en qué orden se disponen.
 - No pasa nada si en algunas pilas hay unas pocas cartas más que en otras.
4. Colocad una pila en cada cesta de vapor (dad la vuelta a la pila entera, para que las cartas queden **boca arriba**, pero intentad que en todo momento solo se vea la carta superior, sin revelar las otras).
5. Entregad cuatro fichas de palillos y un menú a cada jugador.
(Fijaos que en los márgenes de cada menú hay 12 espacios para colocar cartas.)
6. Situa el bollito en el centro de la mesa giratoria.

Preparación de una partida de 4 jugadores

Unas palabras de Gamewright

Sabemos que a todo el mundo le encanta *Sushi Go!*®. Por eso, cuando vimos este juego, nos gustó porque le da un nuevo giro al original. Esperamos que disfrutéis con esta deliciosa novedad en nuestro menú Gamewright.

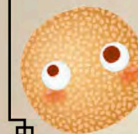


La partida

La partida se juega por turnos. El jugador que haya comido dim sum más recientemente juega primero y después se continúa hacia la izquierda. En tu turno, toma la carta superior de la pila que se encuentra en la cesta de vapor que tienes enfrente y también las fichas de palillos que haya en la cesta. Deja la carta en uno de los espacios vacíos de tu menú.



Si prefieres una carta que está en otra cesta de vapor, puedes girar la mesa giratoria en cualquier sentido, pero en cada cesta que dejes atrás debes colocar 1 de tus fichas de palillos (incluyendo la cesta que tenías enfrente al inicio del turno). Si no te quedan palillos, ¡se acabó girar la mesa!



Este jugador decide tomar el **shaomai** y lo coloca en uno de los doce espacios de su menú.



Este jugador decide tomar otro **dumpling de gamba**. Para ello, coloca una ficha de palillos en cada cesta que deja atrás, hasta que la carta del **dumpling de gamba** se encuentra enfrente de su plato.

El bollito

Siempre que tomes una carta de panecillo al vapor, toma también el bollito (del centro de la mesa giratoria o de otro jugador que lo haya tomado antes). En tu turno, si tienes el bollito y aún no has tomado carta, puedes devolverlo al centro de la mesa y, a continuación, hacerla girar cuanto quieras y gratis (sin necesidad de colocar fichas de palillos en las cestas que dejes atrás).



Fin de la partida

Cuando todos los jugadores tenéis 12 cartas de dim sum en vuestro menú, la partida se ha terminado. En el menú tenéis un resumen de cómo se puntúa cada tipo de carta (asimismo, al final del reglamento tenéis más detalles acerca de la puntuación).

El jugador que haya acumulado más puntos es el ganador.

Si hay dos o más jugadores empatados, gana quien tenga el bollito. Si nadie lo tiene, esos jugadores comparten la victoria.