

## GAME RULES

UK

- 1 Choose a challenge. There are two types of challenges:
  - A. The "heart" challenges are played on one side of the game board.
  - B. The "rectangular" challenges are played on the other side.

Place the indicated puzzle pieces on the right game board (as shown in the challenge).

- 2 Fit all the other puzzle pieces on the game board. Puzzle pieces are double-sided and either side can be used. The grooves in the puzzle pieces should align with the grid on the game board.
- 3 There is only one solution, which can be found at the end of the challenge booklet.

## SPELREGELS

NL

- 1 Kies een opdracht. Er zijn 2 soorten opdrachten:
  - A. De hartvormige opdrachten worden op de bovenkant van het spelbord gespeeld
  - B. De rechthoekige opdrachten worden op de onderkant gespeeld.

Plaats de puzzelstukken zoals aangeduid in de opdracht, op het juiste spelbord.

- 2 Plaats alle andere puzzelstukken op het spelbord. Puzzelstukken zijn dubbelzijdig en kunnen dus op beide kanten gebruikt worden. De groeven in de puzzelstukken moeten gelijk lopen met het grid van het spelbord.
- 3 Er is maar één juiste oplossing, die je achteraan in het opdrachtenboekje kan terugvinden.

## SPIELREGELN

DE

- 1 Wähle eine Aufgabe. Es gibt zwei verschiedene Aufgabentypen:
  - A. Die „Herzaufgaben“ werden auf dem herzförmigen, weißen Spielbrett gespielt.
  - B. Die „rechteckigen Aufgaben“ werden auf der anderen Seite gespielt – dieses Spielbrett ist grau und rechteckig.

Platzieren die Puzzleteile wie in der Aufgabe angezeigt auf der richtigen Seite des Spielbretts.

- 2 Platzieren alle übrigen Puzzleteile auf dem Spielbrett. Die Puzzleteile sind doppelseitig nutzbar. Die Rillen in den Puzzleteilen sollten mit dem Gitter auf dem Spielbrett übereinstimmen.
- 3 Es gibt nur eine korrekte Lösung, welche am Ende des Aufgabenheftes abgebildet ist.

## RÈGLES DU JEU

FR

- 1 Deux plans de jeux sont proposés proposant deux types de défis.
  - A. Les défis n° 1 à 72 se jouent sur le plan de jeu blanc en forme de cœur.
  - B. Les défis n° 73 à 120 se jouent sur le plan de jeu gris de forme rectangulaire, au dos du coffret.

Choisissez un défi dans le livret de défis .

Placez les pièces de jeu initiales tel qu'indiqué par le défi à l'intérieur du plan de jeu correspondant. Celles-ci ne pourront plus être déplacées.

- 2 Complétez la forme choisie à l'aide de TOUTES les autres pièces, en les plaçant à l'intérieur du plan de jeu. Les pièces de jeu sont toutes bifaces. Vous pouvez donc utiliser le côté de votre choix pour résoudre le défi. Les rainures de chaque pièce doivent toujours s'encastrent parfaitement dans le quadrillage du plan de jeu.
- 3 Il n'y a qu'une seule solution à chaque défi que vous trouverez à la fin du livret de défis.

## REGLAS DE JUEGO

ES

- 1 Selecciona un desafío. Hay dos tipos de desafíos:
  - A. Los retos de «corazón» se juegan en un lado del tablero.
  - B. Los desafíos «rectangulares» se juegan en el otro lado.

Coloca las fichas del rompecabezas indicadas en el tablero de juego derecho como se muestra en el desafío).

- 2 Coloca las demás fichas del rompecabezas en el tablero. Las fichas del rompecabezas son de doble cara y se pueden utilizar por cualquier cara. Las ranuras de las piezas del rompecabezas deben alinearse con la cuadrícula del tablero de juego.

- 3 Solo hay una solución, que se muestra al final de la hoja de desafíos.

## REGRAS DO JOGO

PT

- 1 Escolhe um desafio. Existem dois tipos de desafios:
  - A. Os desafios "em forma de coração" são disputados num dos lados do tabuleiro de jogo.
  - B. Os desafios "retangulares" são disputados do outro lado.

Coloca as peças do puzzle indicadas no tabuleiro de jogo certo (como mostrado no desafio).

- 2 Coloca todas as outras peças do puzzle no tabuleiro de jogo. As peças do puzzle têm dois lados e ambos os lados podem ser utilizados. As ranhuras das peças do puzzle devem ficar alinhadas com a grelha do tabuleiro de jogo.
- 3 Existe apenas uma solução, que podes encontrar no final do folheto do desafio.

## REGOLE DEL GIOCO

IT

1 Scegli una sfida. Ci sono due tipi di sfide:

- A. Le sfide "cuore" si giocano su un lato della base di gioco.
- B. Le sfide "rettangolari" si giocano sull'altro lato.

Posiziona i pezzi sulla corretta base di gioco (come indicato nella sfida).

2 Sistema tutti i pezzi rimanenti sulla base di gioco. I pezzi sono a doppia faccia, quindi utilizzabili da entrambi i lati. Le scanalature sui pezzi devono allinearsi alla griglia della base di gioco.

3 Esiste solo una soluzione, indicata al fondo del libretto.

## ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

GR

1 Επιλέξτε μια πρόκληση. Υπάρχουν δύο είδη προκλήσεων:

- α. Οι προκλήσεις «Καρδιάς» που παίζονται στη μία πλευρά του ταμπλό του παιχνιδιού.
- β. Οι «ορθογώνιες» προκλήσεις που παίζονται στην άλλη πλευρά.

Τοποθετήστε τα εικονιζόμενα κομμάτια του παζλ στο σωστό ταμπλό παιχνιδιού (όπως απεικονίζεται στην πρόκληση).

2 Ταιριάξτε όλα τα υπόλοιπα κομμάτια του παζλ στο ταμπλό του παιχνιδιού. Τα κομμάτια του παζλ είναι διπλής όψευς και μπορούν να χρησιμοποιηθούν και από τις δύο πλευρές. Οι αυλακώσεις στα κομμάτια του παζλ θα πρέπει να είναι ευθυγραμμισμένες με το πλέγμα στο ταμπλό του παιχνιδιού.

3 Υπάρχει μόνο μία επίλυση, η οποία μπορεί να βρεθεί στο τέλος του εγχειριδίου προκλήσεων.

## HVORDAN SPILLER MAN

DK

1 Vælg en udfordring. Der er 2 typer af udfordringer:

- A. "Hjerteudfordringerne" spilles på den ene side af spillepladen.
- B. "Firkantudfordringerne" spilles på den anden side.

Læg de viste brikker på den rigtige side af spillepladen (som vist i udfordringen).

2 Læg alle de øvrige brikker på spillepladen. Brikkerne kan vende på begge måder. Rillerne i brikkerne skal følge gitteret på spillepladen.

3 Der er kun én løsning, som du kan se sidst i udfordringshæftet.

## SPELREGLER

SE

1 Välj en utmaning. Det finns två typer av utmaningar:

- A. Utmaningarna med hjärtan spelas på spelplanens ena sida.
- B. Utmaningarna med rektangulärer spelas på den andra sidan.

Placera de anvisade pusselbitarna på den rätta spelplanen (som visas i utmaningen).

2 Placera de övriga pusselbitarna på spelplanen. Pusselbitarna är dubbelsidiga och båda sidorna kan användas. Spåren i pusselbitarna ska linjera med rutnätet på spelplanen.

3 Det finns bara en lösning och den finns i slutet av utmaningshäftet.

## SPILLEREGLER

NO

1 Velg en utfordring. Det finnes to typer utfordringer:

- A. «Hjerte»-utfordringene spilles på én side av brettet.
- B. De «rektangulære» utfordringene spilles på den andre siden.

Plasser brikkene på det riktige brettet (som vist i utfordringen).

2 Plasser alle brikkene på brettet. Brikkene har to sider og begge sider kan brukes. Rillene i brikkene skal rettes inn med rutenettet på brettet.

3 Hver oppgave har bare én løsning, som du finner bakerst i heftet med utfordringer.

## PELISÄÄNNÖT

FI

1 Valitse haaste. Haasteita on kahdenlaisia:

- A. Sydän-haasteita pelataan pelilaudan toisella puolella.
- B. Suorakulmaisia-haasteita pelataan pelilaudan toisella puolella.

Aseta palat pelilaudalle haasteessa kuvatulla tavalla.

2 Sovita kaikki muut palat pelilaudalle. Palat ovat kaksipuolisia. Palan urien tulee olla kohdakkain pelilaudan ruudukon kanssa.

3 Haasteeseen on vain yksi oikea ratkaisu, jonka löydät haastekirjusen lopusta.

© 2021 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium. All rights reserved.  
Original product name: IQ Love.

SMART - Belgium  
Neerveld 14, B-2550 Kontich,  
Belgium - info@smart.be  
www.SmartGames.eu



dd: 20211027B Made in China

