



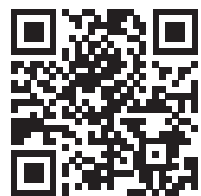
RAGAMES

Texto original y diseño **Roberto Alhambra**

Ilustraciones **Cristina Gómez**

Maquetación **Miguel Ángel Pedrajas**

VIDEO-PROMO



Ref: 33743

©2023-2024 JUFASA

C/ Tuéjar, 43 46183

La Eliana (Valencia) SPAIN

N.R.I. 46-59028 - www.falomirjuegos.com

Descubre más diversión en:

www.falomirjuegos.com

→ CONTINÚA

Si te equivocas al poner una carta o alguien se te adelanta, tendrás que recuperar tu carta del descarte y ponerla al final de tu mazo.

Por ejemplo: en el descarte hay Calavera y pones Esqueleto en lugar de Diablito.

O cuando vas a poner Diablito, otra persona lo hace antes y tu Diablito queda encima del suyo.

IMPORTANTE: Si dos personas ponen la misma carta a la vez, se queda en el descarte la carta que esté por debajo. La otra carta irá a la parte inferior del mazo de quien la puso.

Si tú y yo pusimos Diablito y el tuyo queda por debajo del mío, recuperaré mi carta y la pondré en la parte inferior de mi mazo.

Quien acabe primero su mazo ha ganado la partida.



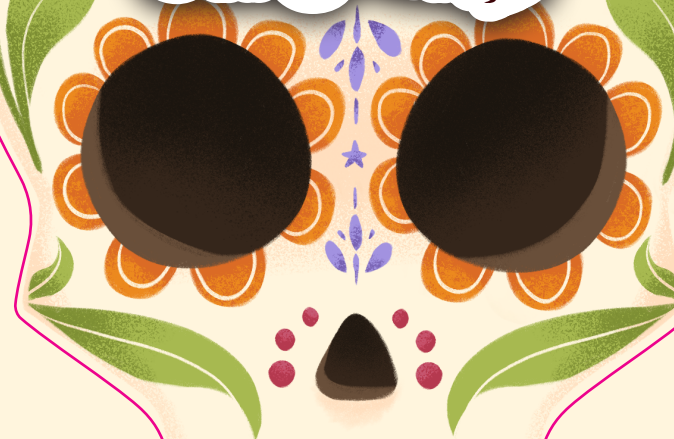
MALDICIONES

Reglas optativas para profesionales del descarte.

Como ya sabes, si te equivocas al poner una carta en el descarte, debes recuperar la carta y ponerla en la parte inferior del mazo.

Pero esto te provocará una maldición:

- 👹 Si el error fue provocado por un Esqueleto, deberás seguir jugando desde ese momento y hasta el final de la partida sin parar de mover brazos y piernas.
- 👹 Si el error fue provocado por una Calavera, no podrás dejar de mover la cabeza hasta el final de la partida.
- 👹 Si el error fue producido por un Diablito, muévete como si tuvieras cuernos y una larga cola de diablo durante el resto de la partida.



REGLAS DEL JUEGO

Durante el Día de Muertos, las ánimas volverán junto a sus seres queridos.

Durante el Día de Muertos, las ánimas de quienes han fallecido tienen la oportunidad de volver junto a sus seres queridos. Sólo la más veloz podrá cruzar el portal que separa ambos mundos.

COMPONENTES

6 mazos de distintos colores con **12 cartas** cada uno.

OBJETIVO

En este juego solo tienes que **descartarte de tu mazo** siguiendo una secuencia. Gana quien antes se descarte de todo su mazo.

PREPARACIÓN

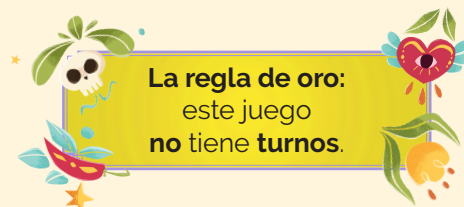
Elige una baraja de cartas de un color. Ese será tu mazo para esta partida.

Cada mazo está dividido en 4 cartas con esqueletos, 4 con calaveras y 4 con diablitos. 12 cartas en total.



Durante la partida se formará un único descarte común siguiendo **una secuencia** (ver más adelante). No hay descartes individuales. El descarte será compartido en el centro de la mesa.

CÓMO SE JUEGA



- 1 Formad un círculo alrededor de una mesa u otra superficie plana.
- 2 Baraja tu mazo de cartas.

3 Sujeta el mazo con una mano, con las cartas boca abajo.

4 Antes de empezar, repetid en voz alta esta secuencia: «Esqueleto, Calavera, Diablito».

5 Y empieza: sin esperar turnos, da la vuelta a la carta superior de tu mazo.

6 Si es la carta que toca en la secuencia (al iniciar la partida será un Esqueleto) ponla rápido en el descarte común y saca la siguiente carta.

Si no es la carta que toca (porque salió una Calavera o un Diablito), colócala al final de tu mazo y vuelve a sacar la carta la carta que quedó arriba. O espera a poder ponerla.

7 Hazlo rápido y no esperes a nadie. ¡A toda velocidad!

LA SECUENCIA

El descarte se forma siguiendo este orden: **Esqueleto, Calavera, Diablito**.



Al iniciar la partida, la primera carta que se pondrá en el descarte será Esqueleto. Si alguien la pone antes que tú, tendrás que poner Calavera. Si se te vuelven a adelantar, intenta poner Diablito. ¡Date prisa! Y vuelve a empezar.

No esperes turno: quien sea más veloz coloca la carta que toque.

Recuerda la secuencia: Esqueleto, Calavera, Diablito, Esqueleto, Calavera, Diablito, Esqueleto... Y así sucesivamente.

Si al girar la carta superior de tu mazo tienes la carta que toca, ponla en el descarte sin dudar y pronuncia en voz alta su nombre: Esqueleto, Calavera o Diablito.

Por ejemplo: en el descarte hay Diablito y tú tienes una Calavera. No puedes ponerla, porque después de Diablito va Esqueleto. Pasa la Calavera a la parte de abajo de tu mazo y gira rápidamente la carta superior.

Hay que **decir en voz alta la carta que se pone** en el descarte, para que toda la mesa sepa por cuál carta va la secuencia.

Si no tienes la carta que toca, puedes hacer dos cosas:

👤 esperar mientras el resto de personas sigue poniendo cartas.

👤 pasar la carta al final de tu mazo y da la vuelta la carta superior del mismo.

SIGUE →