

Instalación de las pilas:

Este juguete utiliza tres pilas de 1,5 V de tipo « AAA » (R03).

Las pilas están incluidas.

Las pilas suministradas con este juguete sólo son suficientes para realizar pruebas en la tienda. No son pilas de larga duración. Para garantizar un rendimiento óptimo, recomendamos uso exclusivo de pilas alcalinas. No se recomienda el uso de pilas recargables, ya que no proporcionan la potencia adecuada.

Abra el compartimento de las pilas situado en la parte inferior del juguete utilizando un destornillador.

Inserte las pilas respetando la polaridad correcta indicada en el compartimento.

Cierre el compartimento de las pilas.

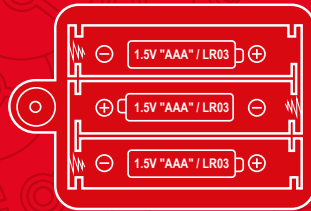


Diagrama para la instalación de las pilas.

Información importante sobre las pilas:

Para garantizar un rendimiento óptimo recomendamos el uso exclusivo de pilas alcalinas. No se recomienda el uso de pilas recargables, ya que no proporcionan la potencia adecuada.

Sólo deben utilizarse las pilas especificadas para este producto. No mezcle pilas viejas y nuevas. No mezcle diferentes tipos de pilas (alcalinas,

estándar [carbono-zinc] y recargables [níquel-cadmio]). Tenga cuidado de respetar la polaridad correcta al insertar las pilas. No provoque cortocircuito de los terminales de las pilas. Retire las pilas durante largos periodos de inactividad. No recargue las pilas no recargables.

Las pilas recargables deben retirarse del juguete antes de cargarlas. Compruebe las pilas con regularidad. Las pilas usadas deben retirarse del juguete. Las pilas deben cambiarse siempre bajo la supervisión de un adulto. Las pilas recargables sólo deben cargarse bajo supervisión de un adulto. No arroje las pilas usadas al fuego o a la naturaleza, ni las deseches como residuos domésticos. Llévelas a un punto de recogida local o de reciclaje. Si las veces se vuelven lentas o distorsionadas: sustituye las pilas.

Medidas de seguridad:

Conserve estas instrucciones a mano para futuras consultas.

Siga las siguientes pautas para evitar dañar el juguete:

- Guarde el juguete en un lugar seco.
- Mantén el juguete alejado de la luz solar directa y de fuentes de calor.
- No desmonte el juguete de ninguna manera.
- Evite los golpes contra superficies duras.
- Mantenga el juguete limpio pasándole un paño ligeramente humedecido.
- Retire las pilas cuando no vaya a utilizar el juguete durante un periodo prolongado de tiempo.



Este aparato lleva estampado un símbolo de «clasificación selectiva» relativo a la eliminación de aparatos eléctricos y electrónicos. Esto significa que el producto debe ser tratado mediante un sistema de recogida selectiva conforme a la directiva europea 2002/96/CE, para que pueda reciclarse y reducir el impacto sobre el medio ambiente. Para más detalles, póngase en contacto con su administración local.

Los productos electrónicos que no son objeto de recogida especial son potencialmente peligrosos para el medio ambiente y la salud pública, ya que contienen sustancias peligrosas.



(ES) ¡ADVERTENCIA! Recomendada la supervisión de un adulto. Juguete no apto para niños menores de 3 años. Las partes pequeñas podrían ser ingeridas o inhaladas. Peligro de asfixia. Los colores y diseños pueden variar con respecto a la caja. Retire todos los elementos del embalaje y cualquier otro componente que no forme parte del juguete antes de entregar el producto al niño. Leer y guardar para futuras consultas. Fabricado en China.

©2025 Pokémon. ©1995-2025 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. TM, ©, y los nombres de los personajes son marcas registradas de Nintendo.



Distribuido e importado por:

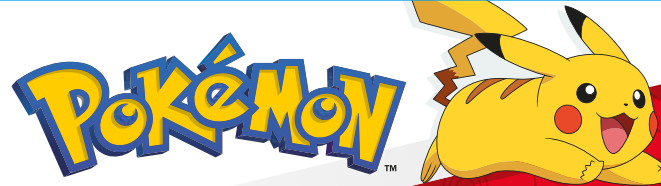
TOY PARTNER S.A.U.
Av. Barcelona, 109 1ª Planta,
08970 Sant Joan Despí
BARCELONA - ESPAÑA.
www.toypartner.es



©2025 Zanzoon
Zanzoon - 90 rue de Villiers
92300 Levallois-Perret - France
www.zanzoon.net



Item No: 50230



TRAINER EXPERT

REGLAS DEL JEUGO



+6



1-4 JUGADORES



15-20 MIN



CÓMO EMPEZAR

Para empezar una partida, elige tu nivel (Principiante o Experto) y da la vuelta al tablero. Principiante te da el nombre del Pokémon, el tipo, la región de Kanto y la cadena de evolución. Experto sólo da el nombre del Pokémon.

Para encender el juego, mueve el interruptor (debajo del dispositivo) a la posición ON. A continuación, coloca el dispositivo en el centro del tablero. Para apagarlo, coloque el interruptor en la posición OFF.

Si olvida apagar el juego, se apagará automáticamente al cabo de 5 minutos. Cada jugador selecciona su color pulsándolo. Una vez todos estén listos, pulsa el botón de la Poké Bola.



¡BUENAS NOTICIAS!

Puedes empezar a jugar inmediatamente, sin ni siquiera leer las instrucciones.

Así es. El Maestro Del Juego se encargará de todo: de explicar las reglas, de llevar la cuenta de los puntos de cada uno e incluso de comentar cómo os lo estáis pasando. ¡Pan comido!

CÓMO JUGAR

El Maestro Del Juego da 10 pistas, una por una, sobre el Pokémon que tiene en mente. Sé el primero en adivinar el Pokémon correcto. Para responder, pulsa tu color y coloca tu anillo en el tablero sobre el Pokémon.

Una vez que todos los jugadores hayan adivinado o se hayan dado las 10 pistas, el Maestro Del Juego anuncia el Pokémon correcto. Si has respondido correctamente, pulsa tu color. Si nadie ha acertado, pulsa el botón de la Poké Bola. Cuantas menos pistas utilices, más puntos conseguirás.

El primer jugador que consiga 30 puntos ¡gana el juego!



CONSEJOS

PAUSA: Para pausar el juego, pulsa rápidamente dos veces el botón de la Poké Bola. Para reanudar el juego, repite esta acción.

REPITE LA CLAVE: Si no oyes bien al Maestro Del Juego puede pedirle que repita la pista pulsando el botón de la Poké Bola durante 1 segundo.

COMPROBAR PUNTUACIONES: El Maestro Del Juego anuncia las puntuaciones automáticamente cuando un jugador llega a 15 puntos. Para escuchar las puntuaciones en cualquier otro momento durante el juego, pulsa el botón de la Poké Bola durante más de 3 segundos. Las puntuaciones se repiten al final de la partida, antes de que se anuncie el ganador.



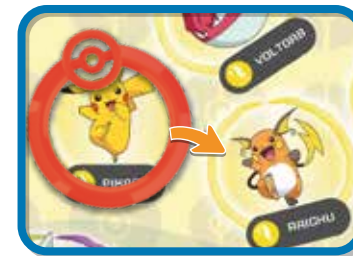
POKÉMON MEMO

TIPOS



Este es un Pokémon de tipo dual.

EVOLUCIONES



Este Pokémon puede evolucionar en otro Pokémon.



Este Pokémon evoluciona a partir de otro Pokémon.