

Reglas Del juego

The logo for 'Jungle Speed Kids' is centered on the page. It features the words 'Jungle Speed' in a large, bubbly, yellow font with a 3D effect and a small yellow star above the 'J'. Below this, the word 'KiDS' is written in a smaller, yellow, blocky font. The entire logo is set against a green circular background that resembles a leaf. The background of the entire page is a vibrant jungle scene with various green leaves, palm fronds, and a blue sky with vertical stripes.

Jungle Speed KiDS

Un juego de
Tom, Yako,
Marie, y Will

Ilustrado por
Vainui de Castelbajac

De 2 a 6 jugadores, a Partir de 4 años

Duración: 15 minutos



contexto

En el corazón de la selva, el león se ha quedado dormido... ¡Rápido! ¡Es tu oportunidad de salvar a los animales!

¡Usa tu memoria y tus reflejos para ser el primero en coger el Tótem!



contenido

- 32 fichas de **Animal**

(cuatro tipos de animal: elefante, jirafa, mono y cebra. Cada animal puede tener una de las siguientes expresiones: mirada hacia arriba, mirada al frente, mirada hacia abajo o bien los ojos cerrados. Hay dos fichas por cada combinación de animal / expresión.)

- 4 fichas de **León** (el león está compuesto por 4 fichas)

- 6 fichas de **Personaje**

- 1 **Tótem**

- 1 **Bolsa**

- 1 **Reglamento**





PreParación

Coloca el Tótem en el centro de la mesa. Baraja las fichas de Animal y las fichas de León (36 en total) y colócalas boca abajo alrededor del Tótem. Cada jugador recibe una ficha de Personaje que coloca frente a sí (con el lado coloreado hacia arriba).



cómo jugar

Empieza el jugador más joven dándole la vuelta a una de las fichas y colocándola boca arriba.



ImPortante

Cuando un jugador le da la vuelta a una ficha, debe hacerlo en dirección a los otros jugadores de forma que no la vea antes que los demás.



Una vez que todos han visto la ficha, el jugador la vuelve a dejar boca abajo. Cada jugador, por turnos y en sentido horario, le da la vuelta a una ficha.

Cuando una ficha se encuentre boca arriba, cualquier jugador puede coger el Tótem si cree que sabe dónde se esconde un animal de la misma familia.

Sólo el jugador que cogió el Tótem puede señalar una ficha que, según él, esconda un animal como el que está boca arriba. Luego, coloca el Tótem sobre esa ficha y la pone boca arriba:



Si es un animal de la misma familia, el jugador gana ambas fichas y las coloca junto a su ficha de Personaje.

Si el animal pertenece a otra familia, el jugador le da la vuelta a su ficha de Personaje para que muestre su lado congelado: no podrá coger el Tótem temporalmente. Pero, sí que podrá memorizar las fichas que volteen los demás jugadores. Las dos fichas que estaban boca arriba se vuelven a poner boca abajo.





El juego continúa: el jugador a la izquierda del que cogió el Tótem le da la vuelta a una ficha y así sucesivamente.

Si un jugador “congelado” coge el Tótem sin darse cuenta, simplemente se vuelve a dejar en la mesa y la partida continúa.

Reactivar a un jugador “Congelado”

Hay dos opciones:

1 Cuando sea el turno del jugador “congelado”, le da la vuelta a su ficha de Personaje para que muestre su lado coloreado en lugar de dar la vuelta a una ficha de Animal. ¡Ahora ya puede intentar coger el Tótem otra vez!



2 Cuando un jugador le da la vuelta a una ficha de León, todos los jugadores “congelados” le dan la vuelta inmediatamente a sus fichas de Personaje para que muestre su lado coloreado. A partir de ahora, ya pueden volver a intentar coger el Tótem.





Fin De la Partida

Cada vez que un jugador le dé la vuelta a una de las 4 fichas de León, deberá colocarla boca arriba junto al Tótem. El león aparecerá por partes, como si se estuviera despertando. La partida termina inmediatamente cuando se le da la vuelta a la última ficha que forma el león.

Los animales que queden por salvar, si es que queda alguno, ¡permanecerán escondidos por miedo al león!

El jugador con la pila de fichas más alta gana la partida. En caso de empate, ¡todos los jugadores empatados ganan la partida!



Variante 1 “La mirada Del tigre” A Partir De 5 años



Para esta variante, solo importan las posiciones de los ojos, no importan las familias de los animales. Los jugadores deben encontrar las fichas de Animal con la misma expresión: (mirada hacia arriba, mirada al frente, mirada hacia abajo o bien los ojos cerrados). Quitando esto, las reglas siguen siendo las mismas. Los jugadores tendrán que estar más atentos para memorizar las expresiones de los animales.





Variante 2 “El rey De la selva”

A Partir De 6 años



En su turno, los jugadores dejan la ficha a la que han dado la vuelta boca arriba: de esta manera habrá cada vez más fichas boca arriba. Cuando un jugador crea que hay dos fichas boca arriba exactamente iguales (el mismo

animal con la misma expresión), deberá coger el Tótem y ponerlo inmediatamente sobre una de esas fichas mientras señala a su gemela. Si el jugador ha acertado, consigue las fichas y las apila junto a su ficha de Personaje. Si se equivoca, acaba “congelado”. Quitando esto, las reglas siguen siendo las mismas.

Creado por: Tom Vuarchex, Pierric Yakovenko, Marie Fort y Wilfried Fort.
Ilustrado por: Vainui de Castelbajac.
Traducción: Irene Peláez

Visítanos en: www.asmodee.es



¿Algún problema?
ATENCIÓN AL CLIENTE
www.asmodee.es



