

SLAPZI™

OBJETIVO:

¡SLAPZI es un juego de velocidad! Sé el primero en descartarte de tus cinco cartas.

PREPARACIÓN:

Se reparten cinco **cartas de imagen** a cada jugador, que las colocan frente a ellos. Se coloca el mazo de **cartas de pista** en el centro, boca abajo. El resto de las cartas de imagen se dejan aparte.

CÓMO SE JUEGA:

1. Cualquier jugador voltea la carta superior del mazo de pistas y la coloca en el centro de la mesa.

2. Todos los jugadores miran rápidamente sus cartas (**ambas caras**) para encontrar una imagen que se ajuste a la carta de pista. (Por ejemplo, si la carta de pista indica “es redondo”, los jugadores podrían colocar una carta con una pelota de baloncesto, la luna, una moneda, etc.)

3. El **primer jugador** en colocar una de sus cartas sobre la carta de pista, se deshace de esa carta.

4. Se voltea una nueva carta de pista y el juego continúa.

5. ¡El primer jugador en deshacerse de sus cinco cartas de imagen gana el juego!

Mira el reverso para conocer más reglas que debes tener en cuenta



SLAPZI™

TENER EN CUENTA...

- Si un jugador coloca una carta de imagen sobre una carta de pista, pero la mayoría de los jugadores piensa que no es válida, ese jugador recupera su carta y coge una carta adicional de la baraja como penalización. (Por ejemplo, si un jugador coloca una imagen de un loro sobre una carta de pista que dice: "Pueden caber cinco en tu bolsillo", no sería una buena asociación y tendría penalización).
- Entre las cartas de pista hay dos cartas **SLAPZI** que actúan como comodines. Cada vez que se voltea una carta **SLAPZI**, los jugadores pueden colocar sobre ella cualquiera de sus cartas. El primer jugador en hacerlo se descarta de esa carta.
- Las imágenes que muestran las cartas de imagen son las que deben coincidir con la carta de pista. Por ejemplo, si la carta de pista dice: "Es principalmente azul" y un jugador coloca una imagen de una maleta roja, afirmando que existen maletas azules, no sería válido.

EL SLAPZI MASTER...

En lugar de que los jugadores, por turnos, volteen las cartas de pistas, se puede elegir un "SLAPZI MASTER". El trabajo de "El SLAPZI MASTER" es ser el volteador oficial de las cartas de pista, lector y juez (en caso de que haya desacuerdos). Ser "EL SLAPZI MASTER" es una posición de gran honor, respeto y risas.

(Esta también es una excelente forma de jugar cuando tienes niños más pequeños que todavía están aprendiendo a leer).



Aquí hay algunas formas más de jugar a

SLAPZI™

SLAPZI UNA O LA OTRA:

Igual que SLAPZI, pero en lugar de voltear una carta de pista, se da la vuelta a dos cartas de pista. Los jugadores miran rápidamente sus cartas de imágenes y tratan de ser el primer jugador en colocar una carta que se ajuste a UNA carta de pista o a LA OTRA.

(Nota: puedes jugar de dos formas diferentes. Juega hasta que se haya colocado una carta de imagen sobre una carta de pista o una carta de imagen sobre cada una de las dos cartas de pista).

SLAPZI CRUZADO:

Igual que SLAPZI, pero en este modo de juego se da la vuelta a dos cartas de pista y los jugadores deben encontrar una carta de imagen que se ajuste a una carta de pista, pero NO se ajuste a la otra carta de pista.

Ejemplo: la primera carta indica: "Es rojo" y la segunda indica: "Se encuentra bajo el agua". Si tienes una carta con la imagen de una señal de stop, podrías colocar esa carta, porque una señal de stop es roja, pero NO se encuentra bajo el agua. Simple, ¿verdad?

SUPER SLAPZI:

TODAS las cartas de pistas se colocan boca abajo en el centro. Todos los jugadores reciben cinco cartas de imagen. Un jugador dice: "YA" y todos rápidamente comienzan a voltear las cartas de pistas para encontrar coincidencias con sus cartas de imágenes. El primer jugador en deshacerse de las cinco cartas de imagen gana el juego.

(Si volteas una carta de pista, pero no puedes hacer una coincidencia, voltéela boca abajo antes de voltear otra carta de pista.)



Aquí hay algunas formas más de jugar a

SLAPZI™

SLAPZI DOBLE:

Igual que SLAPZI, pero en lugar de voltear una carta de pista, se da la vuelta a dos cartas de pista. Los jugadores, rápidamente, intentarán ser el primero en deshacerse de una carta que se ajuste a **AMBAS** cartas de pista.

Por ejemplo, si una carta de pista indica: "Se encuentra bajo el agua" y la otra: "rojo". Si tienes por ejemplo una carta con una langosta, podrías jugarla, porque coincide con ambas cartas de pista.

SLAPZI OPUESTO:

Igual que SLAPZI, pero esta vez los jugadores tienen que colocar una carta de imagen que **NO** se ajuste a lo que aparece en la carta de pista.

*Por ejemplo, si la carta de pista indica: "Puedes comerlo" tienes que colocar una foto de algo que **NO PUEDES** comer, como un osito de peluche, unas zapatillas de deporte o una tostadora.*

SLAPZI DOBLE OPUESTO:

Igual que SLAPZI, pero se da la vuelta a dos pistas y los jugadores deben encontrar una carta de imagen que **NO** se ajuste a ninguna de las dos cartas de pista.

SLAPZI INVERSO:

En lugar de recibir cinco cartas de imagen, los jugadores reciben cinco cartas de pista boca arriba. El mazo de cartas ilustradas se coloca en el centro. Cualquier jugador voltear la carta de imagen superior y la coloca en el centro. Todo el mundo mira rápidamente sus cartas de pistas para encontrar una carta que se ajuste a la carta de la imagen.

Por ejemplo, si se voltear una foto de un gorila, colocar una carta de pista que indique: "Más pesado que tú" o "Tiene dientes" o "Necesita agua".



Copyright Carma Games, LLC 2016