

equivoca, o no se da cuenta de que es su turno, deberá coger todas las cartas del **montón**.



### ¡No hacer trampa!

Los jugadores deben colocar sus cartas en el **montón** volteándolas boca arriba. Si se descubre a un jugador intentando ver su próxima carta antes de dejarla, pierde el turno y tiene que coger todas las cartas del **montón**.



-8



### Cartas especiales:

Cuando aparece una carta especial, todos los jugadores deben realizar la acción indicada, y después colocar la mano sobre el **montón**. Cuando un jugador se equivoca de acción o, simplemente, no la realiza, debe coger todas las cartas del **montón**.

-9

**Gorila:** Los jugadores deben golpearse el pecho.



**Marmota:** Los jugadores golpean la mesa con ambas manos.



-10

**Narval:** Los jugadores colocan ambas manos sobre sus cabezas formando un cuerno.



### Fin de Partida

El **PRIMER** jugador en colocar la mano sobre el **montón** durante un turno, después de haberse descartado de todas sus cartas, ganará la partida.

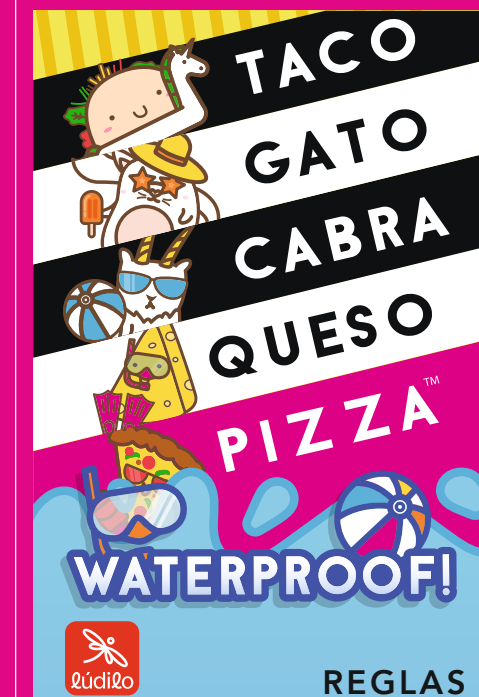
-11



© 2025 Blue Orange Edition. © 2024 Dolphin Hat Games LLC. Taco Cat Goat Cheese Pizza Waterproof! and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)



-12



### Contenido

- 64 Cartas
- 1 Bolsa



### Introducción

¡Taco Gato Cabra Queso Pizza! Recuerda esta divertida secuencia de 5 palabras. Cuando un jugador se descarte de una carta que coincida con la palabra que dice, coloca tu mano sobre el **montón** central. ¡El último en poner la mano se queda con todas las cartas del **montón**! Concéntrate y sé el más rápido en deshacerte de todas tus cartas. Pero cuidado, si te equivocas también te quedarás con todas las cartas del **montón**.

-2

### Definiciones:

**Mazo:** montón individual de cartas de cada jugador.

**Montón:** montón de cartas en el centro de la mesa.

**Coincidencia:** cuando una carta coincide con la palabra dicha por un jugador.

### Objetivo del juego:

Deshacerte de todas tus cartas y ser el **PRIMERO** en poner la mano sobre el **montón** durante una **coincidencia**.

### Preparación:

Baraja las cartas y repártelas boca abajo.

-3

Para jugar 3, 4 o 5 jugadores, cada jugador recibe solamente 12 cartas al azar, y se descarta el resto. Para jugar 6, 7 y 8 jugadores, se reparte el mismo número de cartas a cada jugador hasta agotar la baraja, y se descartan las cartas sobrantes. Los jugadores no miran sus cartas y las colocan boca abajo frente a ellos.

### Desarrollo del juego:

El jugador a la izquierda del que reparte coge la primera carta de su **mazo**, colocándola boca arriba en el centro de la mesa



-4

formando un **montón** y diciendo «Taco».

En el sentido de las agujas del reloj, el jugador a su izquierda hace lo mismo y dice «Gato».

El juego continúa así sucesivamente, siempre en orden, diciendo las palabras «Taco», «Gato», «Cabra», «Queso», «Pizza», «Taco», «Gato», «Cabra», «Queso», «Pizza»... hasta que haya una **coincidencia**:

La carta que se acaba de poner coincide con la palabra pronunciada por el jugador que la ha sacado



-5

(por ejemplo, el jugador pone una carta de Pizza y la palabra que le toca decir siguiendo la secuencia es «Pizza»).



Si esto sucede, todos los jugadores deben colocar rápidamente su mano en el **montón**, y el **ÚLTIMO** jugador en hacerlo (la mano que se quede arriba) debe coger todas las cartas del **montón** para agregarlas debajo de su **mazo**. Este jugador comienza el próximo turno diciendo «Taco», luego el siguiente «Gato», el siguiente «Cabra» ... etc.

### Nota :

Si un jugador se queda sin cartas,

-6

debe, para ganar, continuar diciendo «Taco, Gato, Cabra, etc.», y ser el **PRIMERO** en colocar la mano en el **montón** en caso de **coincidencia** o si aparece una Carta Especial.

### Duda - Error:

Si un jugador comienza el movimiento de colocar la mano y rectifica, esto lo hará perder el turno y tendrá que coger todas las cartas del **montón**.

### Ritmo de juego:

Los jugadores deben jugar a un ritmo constante y si un jugador olvida lo que tiene que decir, se



-7