

# ADIVINA EN 10

(para 2 jugadores o 2 equipos)

**2+ JUGADORES**

**EDAD: 6+**

**CONTENIDO:**

• 52 tarjetas de juego • 6 tarjetas de pista • Instrucciones • Tarjetero

**OBJETIVO:** Adivina en 10 trata de hacer preguntas inteligentes para adivinar qué se esconde tras las Tarjetas de Juego. Piensa bien, haz preguntas cuyas respuestas sean "Sí" o "No", utiliza tus pistas con sabiduría y sé el primer jugador o equipo en ganar 7 Tarjetas de Juego.

**PREPARACIÓN:**

- Baraja las Tarjetas de Juego y ponlas en el tarjetero que incluye el juego.
  - Coloca el tarjetero de forma horizontal en la caja.
  - Reparte 3 Tarjetas de Pista a cada jugador o equipo.
- (Si hay más de 2 jugadores, deben dividirse en 2 equipos)

## ¿Qué incluye cada tarjeta?



## ¡A jugar!

1. El jugador más joven o el equipo con el jugador más joven va primero.
2. El otro jugador o un jugador de otro equipo, coge una Tarjeta de Juego y lee las dos primeras palabras clave.
3. Luego, puedes hacer hasta 10 preguntas para adivinar lo que se muestra en la tarjeta. Solo puedes hacer preguntas cuya respuesta sea "Sí" o "No".
4. Si el jugador o jugadores que están leyendo la tarjeta no conocen la respuesta a tu pregunta, la pregunta no cuenta dentro de las 10 permitidas.
5. Solo tienes dos oportunidades por Tarjeta de Juego. Si te equivocas las dos veces, la tarjeta se descarta y termina el turno.

## Preguntas extra

Si adivinaste el contenido correctamente tienes la opción de responder a la pregunta extra. Si eliges esta opción estarás obligado a responder.

1. Si la respuesta es correcta te quedas con la Tarjeta de Juego y al comienzo de tu próximo turno podrás escuchar las 3 palabras clave de la siguiente tarjeta.
2. Si tu respuesta es incorrecta pierdes la Tarjeta de Juego que acabas de ganar.
3. Si eliges no enfrentarte a la pregunta extra, te quedas con la tarjeta que acabas de ganar.

## Tarjeta de pistas

1. Puedes usar tus 3 Tarjetas de Pista en cualquier momento para que te ayuden a adivinar lo que hay en una Tarjeta de Juego. ¡Úsalas sabiamente solo tienes 3 para toda la partida!

2. Para usar una tarjeta de pista colócala en el centro de tu espacio de juego y elige un número del 1 al 3. Esto determina qué pista obtienes.

**IMPORTANTE:** Si la información de la pista que has elegido ya se ha revelado mediante las preguntas formuladas con anterioridad, puedes elegir otro número.

**CÓMO GANAR:** Sé el primer jugador o equipo en obtener 7 Tarjetas de Juego.

# Ejemplos de preguntas

1. ¿Este animal vive en un bosque?
2. ¿Es carnívoro?
3. ¿Se puede domesticar?
4. ¿Tiene alas?
5. ¿Puede vivir bajo el agua?
6. ¿Tiene 4 patas?
7. ¿Tiene rayas en el cuerpo?
8. ¿Es grande?
9. ¿Puede correr rápido?
10. ¿Es un animal de granja?
11. ¿Come solo plantas?
12. ¿Tiene aletas?
13. ¿Es un animal común como mascota?
14. ¿Se encuentra en regiones nevadas?