



Grabolo MONSTRUOS Reverso

Un juego de 2 a 5 jugadores. A partir de 4 años.

Contenido:

36 cartas monstruosas a doble cara, un dado de monstruos y un dado de colores.

Objetivo del juego:

Ser el primer jugador en conseguir (¡y conservar!) un número de cartas, dependiendo del número de jugadores: para 2 o 3 jugadores, 10 cartas; para 4 jugadores, 8 cartas; para 5 jugadores, 6 cartas.

Dos modos de juego:

Modo Grabolo: Coloca aleatoriamente todas las cartas con un monstruo bocarriba en el centro de la mesa para que sean claramente visibles, sin que ninguna carta cubra parte de las otras cartas. La combinación de ambos dados determina de qué color es la carta y qué monstruo debe aparecer en ella.

Modo reverso: Coloca aleatoriamente todas las cartas con los cinco monstruos bocarriba en el centro de la mesa para que sean claramente visibles, sin que ninguna carta cubra parte de las otras cartas. La combinación de ambos dados determina de qué color es la carta y qué monstruo debe faltar en ella.





Grabolo
MONSTRUOS
Reverso

Cómo jugar:

Uno de los jugadores tira los dados y todos tratan de ser el primero en encontrar la carta con la combinación que indican los dados, dependiendo del modo de juego elegido. El primer jugador en colocar la mano sobre la carta correcta la coge y la coloca boca abajo frente a él. Si la carta con la combinación de dados la tiene otro jugador, el primer jugador en nombrarlo la consigue, si se equivoca deberá devolver una de las cartas conseguidas con anterioridad al centro de la mesa. Un jugador puede nombrarse a sí mismo si es quien tiene la carta.

Si la carta ya no está en el centro de la mesa y ningún jugador sabe quién la tiene, continuamos jugando con una nueva tirada de dados.

El turno para tirar los dados pasa siempre al siguiente jugador en el sentido de las agujas del reloj.

Fin del juego:

El juego termina en el momento en el que un jugador consigue el número de cartas necesario para ganar.



803821-v2-22032024-A2





Grabolo MONSTRUOS Reverso

Um jogo de 2 a 5 jogadores. A partir de 4 anos.

Conteúdo:

36 cartas monstruosas de dupla face, um dado de monstruoso e um dado de cores.

Objetivo do jogo:

Seja o primeiro jogador a conseguir (e conservar!) um número de cartas, dependendo da quantidade de jogadores: para 2 ou 3 jogadores, 10 cartas; para 4 jogadores, 8 cartas; para 5 jogadores, 6 cartas.

Dos modos de jogo:

Modo Grabolo: Coloque aleatoriamente todas as cartas com um monstro bocarríba no centro da mesa para que fiquem claramente visíveis, sem que nenhuma carta cubra nenhuma parte das outras cartas. A combinação de ambos os dados determina qual cor é a carta e que monstro deve aparecer nela.

Modo reverso: Coloca aleatoriamente todas as cartas com os cinco monstros bocarríba no centro da mesa para que fiquem claramente visíveis, sem que nenhuma carta cubra nenhuma parte das outras cartas. A combinação de ambos os dados determina qual cor é a carta e que monstro deve faltar nela.





Grabolo MONSTRUOS Reverso

Como jogar:

Todos os jogadores tentam ser o primeiro a encontrar a combinação correta. O jogador que primeiro coloca sua mão sobre a carta, o coge e o bocabajo na frente dele. A ordem dos jogadores para lançar os dados será no sentido das pontas do relógio. Se a carta com a combinação de dados tiver alguém, os jogadores poderão gritar o nome do jogador que tenha para quitársela. Se o jogador nomeado tiver a carta, deverá entregá-la; Se o jogador nomeado não tiver a carta (deve demonstrá-la), então o que adivinhou mal deve colocar uma de suas cartas bocarriba no centro da mesa. Os jogadores podem se lembrar de si mesmos para proteger uma carta e depois demonstrá-lo exibindo a carta. Se for equivocado e não tiver, o jogador coloca uma de suas cartas bocarriba no centro. Se um jogador quiser arriesgar e ninguém gritar o nome de nadie, o jogo continuará com a próxima captura de dados.

Final do jogo:

O jogo termina no momento em que um jogador consulta o número de cartas necessárias para ganhar.



803821-v2-22032024-A2

