

MODO DE JUEGO: CLICKIES AYUDANTES

Clickies ayudantes se trata de un modo de juego cooperativo. Para jugar debemos utilizar un cronómetro y establecer un tiempo según la edad y tipo de jugadores/as. Barajamos las cartas de Clicky veloz (cartas rosas) y colocamos el mazo boca abajo en el centro de la mesa. Cada jugador/a roba una carta y la coloca frente a él/ella. A la voz de ya, pulsamos el cronómetro y todos los jugadores/as deben construir su figura exactamente igual en forma y color antes de que finalice el tiempo. Al terminar el tiempo, solo conseguirán puntuar las figuras finalizadas, que se acumularán las cartas en como puntos de cara al final de la partida. Juguemos más rondas de la misma forma consiguiendo el mayor número de cartas. Al terminar 5 rondas, debéis comprobar qué tipo de constructores sois en función de la tabla adjunta.

16 PUNTOS	Dioses de los policubos
12 A 15 PUNTOS	Súper constructores
8 A 11 PUNTOS	Clickies competentes, ¡gran trabajo!
5 A 10 PUNTOS	Parece que hace falta algo más de entrenamiento
1 A 4 PUNTOS	Sois más lentos que el caballo del malo

CRÉDITOS

Autor: Juan Carlos Ruiz - Ilustración y maquetación: Lorena Gestido
EAN: 8437018230136 - Fabricado en China. Copyright y propiedad intelectual: Átomo Games Editorial y Miniland SA.
Primera edición - 2025



Clickies

Reglamento

En un mundo mágico y emocionante, habita una comunidad de pequeñas criaturas llamadas Clickies. Estas entrañables y simpáticas criaturas son conocidas por su incansable energía y su afán de trabajar en equipo. Cada Clickie tiene una habilidad especial: algunos son expertos constructores, diseñando coloridos refugios y estructuras creativas, mientras que otros son maestros en el arte de ordenar y clasificar colores, creando espectáculos visuales que deslumbran a todos.

Los Clickies viven en un entorno lleno de desafíos, desde organizar su hogar en el Bosque Arcoíris hasta enfrentar la travesura de un viento juguetón que desordena todo a su paso. A través de la manipulación de cubos de colores y la amistad, estas pequeñas criaturas demuestran que, juntos, pueden superar cualquier obstáculo. Con cada proyecto que emprenden, los Clickies enseñan valiosas lecciones sobre el trabajo, creatividad e importancia de cuidar su mundo. Esta es una historia llena de aventuras, risas y la magia, donde cada Clickie brilla con su propia luz. ¿Jugamos?

átomo

miniland

OBJETIVO

Conseguir un total de 5 cartas siendo el jugador/a más rápido en completar los retos que aparecen en las mismas.

COMPONENTES

A 48 Policubos de colores **C** 1 Timbre

B 54 Cartas de retos

nueva carta de reto. Al final de cada ronda los jugadores/as deben separar todos los cubos y colocarlos en el centro de la mesa.

Cuando un jugador/a consiga 5 cartas, habrá ganado la partida.

PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

Barajar las cartas de reto  y colocar el mazo en el centro de la mesa a la vista de todos/as.

Colocar todos los policubos separados en el centro de la mesa.

Poner el timbre  al alcance de todos los jugadores/as.

¡Ya podemos comenzar!

MODO DE JUEGO:
CLICKY VELOZ (cartas
de reto rosas)

A la voz de tres, todos los jugadores/as al mismo tiempo deben crear el objeto propuesto en la carta de reto  según la plantilla, coincidiendo forma y color de los policubos, debiendo conseguir el objeto exactamente igual.

El primer jugador/a que lo finalice debe pulsar rápidamente el timbre. Se parará la ronda, el resto de jugadores deberán levantar sus manos, y se comprueba el objeto creado. Si es correcta la figura, ganará la carta. Si no fuera correcta la combinación de forma y color, perdería una de sus cartas (si la tuviese), y se volvería a comenzar una nueva ronda de juego con una



MODO DE JUEGO: CLICKY CREATIVO (cartas de reto beige)

A la voz de tres, todos los jugadores/as al mismo tiempo deben crear el objeto propuesto en el reto utilizando el número de cubos que se indica en la carta. En este modo, la formación de las figuras debe ser lo más aproximada posible a la ilustración propuesta. El primer jugador/a que finalice el reto y pulse el timbre parará la ronda, obligando a levantar las manos al resto de los jugadores.

Seguidamente se comprueba. Si es correcta la figura, ganará la carta. Si no fuera correcta la forma (el resto de jugadores no identifican la forma) perdería una de sus cartas (si la tuviese), y se volvería a comenzar una nueva ronda de juego.

Al final de cada ronda los jugadores/as deben separar todos los cubos y colocarlos en el centro de la mesa.

Cuando un jugador/a consiga 5 cartas, habrá ganado la partida.

MODO DE JUEGO: CLICKY OBSERVADOR

En este modo de juego, la creatividad y observación serán los protagonistas.

Se utilizarán las cartas de reto del modo de juego Clicky creativo (color beige).

✓ Cada ronda, un jugador/a será el creador y el resto de jugadores/as los observadores/as.

El creador pondrá sobre la mesa boca arriba 4 cartas y en ese momento comenzará a construir una de ellas usando los cubos. El resto de jugadores, en cualquier momento pueden coger una de las cartas que crean que está construyendo. En cuanto un jugador haya acertado y cogido la correcta, el creador parará y confirmará que es esa. El jugador observador consigue la carta como premio.

Posteriormente el jugador de la izquierda del creador será el nuevo creador en una nueva ronda.

Cuando un jugador consiga 5 cartas, habrá ganado la partida.

