



## EN 1. BEFORE USE

- Get ready for a real barrel of laughs with this classic action game that keeps everyone on their toes, wondering when Kuromi will pop!
- 2. Twist Kuromi into her barrel and take turns to slide in the keys. Whose key will be first to make Kuromi pop out of her barrel?
- 3. Start another game by twisting Kuromi down again, but remember – it will be a different hole in the barrel that makes Kuromi go pop!

### CONTENTS

- 1 Kuromi
- 1 Barrel
- 24 Keys

## DE 1. ZIEL DES SPIELS

- Macht euch auf ein lustiges Spiel gefasst: Dieses klassische Action-Spiel hält alle auf Trab, denn man weiß nie, wann Kuromi herausspringt!
- 2. Dreht Kuromi in ihr Fass und schiebt abwechselnd Schlüssel hinein. Wessen Schlüssel sorgt dafür, dass Kuromi aus ihrem Fass springt?
- 3. Startet ein weiteres Spiel, indem ihr Kuromi wieder herunterdreht, aber denkt daran: In der nächsten Runde wird ein anderes Loch im Fass dafür sorgen, dass Kuromi herausspringt!

### INHALT

- 1 Kuromi
- 1 Fass
- 24 Schlüssel

## NL 1. VÓÓR GEBRUIK

- Bereid je voor op veel lachen met dit klassieke actiespel waarbij iedereen alert moet blijven, want: wanneer komt Kuromi tevoorschijn?
- 2. Draai Kuromi in de ton en schuif om de beurt een staafje in. Wiens stokje zal het zijn dat Kuromi uit de ton laat komen?
- 3. Begin met een nieuw spel door Kuromi weer naar beneden te draaien, maar vergeet niet: het zal een andere gat in de pijp zijn waardoor Kuromi de volgende keer tevoorschijn komt!

### INHOUD

- 1 Kuromi
- 1 Vat
- 24 stokjes

## DK 1. FØR BRUG

- Gør dig klar til masser af grin med dette klassiske actionspil, der får alle op på dupperne og til at spekulere over, hvor Kuromi mon dukker op!
- 2. I drejer Kuromi ned i hendes tønde og skiftes til at sætte nøglerne i. Hvis nøgle bliver den første til at få Kuromi til at poppe op af sin tønde?
- 3. Start et nyt spil ved atter at dreje Kuromi ned, men husk, at det er et nyt hul i tønden, som får Kuromi til at poppe op!

### INDHOLD

- 1 Kuromi
- 1 tønde
- 24 nøgler

## SE 1. FÖRE ANVÄNDNING

- Få en riktigt rolig stund med det här klassiska actionspelet som håller alla deltagare på alerten medan de väntar på att Kuromi ska dyka upp!
- 2. Vrid ned Kuromi i tunnan och turas om att föra in nycklarna. Vems nyckel blir först med att få Kuromi att dyka upp ur tunnan?
- 3. Starta ett nytt spel genom att vrida ned Kuromi i tunnan igen. Kom ihåg: nästa gång är det ett annat hål i tunnan som får Kuromi att dyka upp!

### INNEHÅLL

- 1 Kuromi
- 1 Tunna
- 24 nycklar

## NO 1. FØR BRUK

- Gjør deg klar for en skikkelig latterkule med dette klassiske actionspillet, som holder alle på tå hev mens dere venter på at Kuromi skal dukke opp!
- 2. Vri Kuromi ned i tønne og bytt på å sette inn nøklene. Hvem sin nøkkel får Kuromi til å komme ut av tønne?
- 3. Start et nytt spill ved å vri Kuromi ned på nytt, men husk at det da blir et annet hull i tønne som Kuromi kommer opp fra!

### INNHOLD

- 1 Kuromi
- 1 tøne
- 24 nøkler

## FI 1. ENNEN KÄYTTÖÄ

- Tämä hauska toimintapeliklassikko pitää kaikkiotteessaan jännittämässä, milloin Kuromi ponnahtaa esiin!
- 2. Kierrä Kuromi tynnyrin sisään ja työntäkää avaimia vuorotellen tynnyriin. Kenen avain saa Kuromin pomppaamaan ulos tynnyristä?
- 3. Aloita uusi peli kiertämällä Kuromi takaisin tynnyriin, mutta muista – tällä kertaa jokin muu reikä saa Kuromin ponnahtamaan esiin tynnyristä!

## SISÄLTÖ

- 1 Kuromi
- 1 tynnyri
- 24 avainta

