

Contenido



- 1 35 Cartas de Número (nivel básico y avanzado).
- 2 50 Cartas de reto
- 3 1 Sobre para pistas
- 4 Reglamento



Créditos

Autor: Juan Carlos Ruiz

Ilustración y diseño gráfico: Lorena Gestido

EAN: 8437018229963

Edición: Átomo Games Editorial, S.L

C/ Finlandia, nave 15. 14014 - Córdoba. CIF: B56088784

info@atomo-games.com

átomo



Bienvenido a SECRET NUMBER

Juego de lógica | edad recomendada 7+ | 1 jugador

¿Crees que eres un genio?... Sigue las pistas para encontrar el ¡Número Secreto!

Objetivo del juego

SECRET NUMBER es un juego de lógica y razonamiento en el que tienes que conseguir averiguar el número correcto, siguiendo las pistas que encontrarás en las cartas de Reto. Puedes resolver tantos retos como quieras, simplemente elige una carta de Reto y resuélvela, la dificultad viene indicada en la misma carta.

Preparación de la partida

Elige un set de cartas de número de uno de los dos colores disponibles y coloca todas las cartas por la cara del color elegido. Los números en color **azul** son de 1 o 2 cifras y se usan para el nivel Básico. Los números en color **rojo** tienen 2 y 3 cifras y son de nivel Avanzado.

Tras elegir la dificultad de la partida debes usar las cartas de Reto de ese nivel (del mismo color). Roba una al azar y métela en el sobre para pistas ¡sin mirar nada!

NOTA:

Introduce la carta de reto en el sobre de forma que las pistas se vean a través de la ventana. En el reverso está la solución así que ¡no la mires hasta que tengas claro cuál es tu número secreto!

Resolver un reto

Intentar resolver los retos es muy sencillo.

Desliza la carta de reto para dejar visible la pista nº1. Retira todas las cartas de números que no cumplan la condición indicada por la pista, así irás reduciendo las 35 cartas iniciales.

Una vez que creas haber retirado todos los números posibles, vuelve a deslizar la carta de reto para dejar visible la pista nº2, y nuevamente retira todas aquellas cartas de número que no cumplan esa condición.

Repite el proceso hasta completar todas las pistas y que sólo quede un número en la mesa, que debería ser el Número Secreto.

Para terminar, voltea la carta de Reto para ver la solución correcta y comprobar si has conseguido acertar.



Recordatorio matemático

En el nivel Básico tendrás que recordar una serie de conceptos:

Mayor y menor que, par e impar, unidad y decena

Los retos de nivel Avanzado son más exigentes y para poder resolverlos tendrás que recordar los siguientes conceptos matemáticos:

Mitad de un número: para calcular la mitad de un número debes dividirlo entre 2.

Doble de un número: el doble de un número se calcula multiplicando ese número por 2.

Múltiplos de un número: son todos los números naturales que se obtienen de multiplicar dicho número por todos los números naturales. Ejemplo: "los múltiplos de 3 son 3 (3x1), 6 (3x2), 9 (3x3)..."

Divisores de un número: son los números naturales que lo pueden dividir, siendo el cociente otro número natural y el resto 0.

Criterios de divisibilidad

Los criterios de divisibilidad son reglas que sirven para saber si un número entero se puede dividir entre otro sin necesidad de realizar la operación.

- Del 2: si el número termina en una cifra par o cero.
- Del 3: la suma de sus cifras es múltiplo de 3
- Del 4: si sus dos últimas cifras son ceros o múltiplo de 4.
- Del 5: si termina en cero o en 5
- Del 6: si es divisible por 2 y por 3
- Del 9: si la suma de sus cifras es múltiplo de 9.