

Ref. 64550487

TIC TAC BOUM

Manual de instrucciones



BIZAK

bi bi Bizak

CONTENIDO

Cronómetro con forma de bomba con una duración aleatoria entre 20 y 90 segundos, 110 cartas de palabras con sílabas, dado especial, instrucciones de juego.

OBJETIVO DEL JUEGO

Encuentra palabras que incluyan el sonido que indica la carta, y pasa la bomba a otro jugador para evitar que "explote" en tus manos.

COMO SE JUEGA

Mezcla las cartas y coge 13 de ellas al azar (o 12 + 1, si eres supersticioso) Colócalas boca abajo en el centro de la mesa. Coloca la bomba y el dado al lado de las cartas. La partida se desarrollará en 13 rondas.

LANZAMIENTO DE DADO

El jugador más joven empieza la partida, y lanza el dado, el resultado indicará en qué parte de la palabra se deberá encontrar el sonido escrito en la carta:



TIC

El jugador debe decir una palabra que comience con...



TAC

El jugador debe decir una palabra que termine con...



BOUM

El jugador debe decir una palabra que comience, termine o contenga el sonido indicado.

GIRA UNA CARTA

El jugador que empieza levanta la primera carta del mazo. La carta indica el sonido que se utilizará en la primera ronda.

ARMA EL MECANISMO DE LA BOMBA

El primer jugador pulsa el botón rojo en la base de la bomba y comenzará a escucharse el fatídico "Tic - Tac"... ¡La bomba explotará aleatoriamente entre 20 y 90 segundos!

ENCUENTRA LAS PALABRAS

Siguiendo las dos reglas anteriores (qué sonido y dónde se ha de pronunciar en la palabra) los jugadores deberán decir por turnos una palabra con el sonido. Si la bomba no ha explotado, pasará rápidamente la bomba al siguiente jugador. Así todos los jugadores, en su turno, irán pronunciando en alto las palabras que se les ocurran (y que sean válidas) hasta que la bomba explote. El perdedor deberá coger la carta del centro y pasará a su poder.

Por ejemplo, has sacado un TIC en el dado, y la carta indica el sonido "BO".

El jugador deberá decir una palabra que empiece por BO, por ejemplo "BOCINA". Pasa rápidamente la bomba al jugador de su derecha, y éste nuevo jugador dice la palabra "VOLAR". Aunque esta palabra no empieza por B, sí que contaría como válida ya que el sonido es similar. Lanza la bomba al siguiente jugador, y nada más llegar a sus manos... ¡¡Booouum!! El jugador número 3 ha perdido esta ronda, así que se queda con la carta jugada.

Otro ejemplo, si la carta dice "L!" y el dado marca BOUM, el jugador podrá decir GALLINA. Aunque el sonido no es semejante la ortografía sí, así que la palabra es válida.

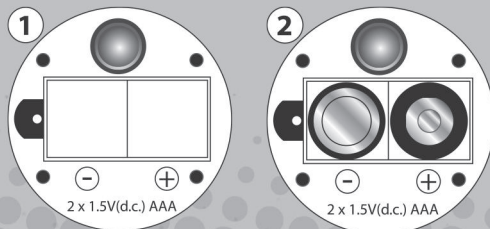
FINAL DEL JUEGO

El jugador que menos cartas tenga después de las 12 + 1 rondas gana la partida. En caso de que dos o más jugadores empaten después de todas las rondas, se cogerán cartas adicionales y se jugarán nuevas rondas de desempate. Después de cada ronda el jugador que pierde queda eliminado, y así hasta que haya un solo jugador.

Instrucciones Para Sustituir Las Pilas: Las pilas han de ser sustituidas por un adulto tal y como se muestra en el diagrama (preste atención a la polaridad). No apriete excesivamente el tornillo. **Información De Seguridad De Las Pilas:** No mezcle diferentes tipos de pilas ni pilas nuevas y usadas. No recargue pilas no recargables. Las pilas recargables se deben extraer del juguete antes de cargarse. Las pilas recargables sólo han de recargarse bajo la supervisión de un adulto. Retire las pilas agotadas del juguete. No cortocircuite los terminales de suministro. Conserve las instrucciones del juego, ya que contienen información importante.

AAA LR03

NO INCLUIDAS.



El símbolo del contenedor indica que ni el producto ni las pilas deben mezclarse con el resto de la basura doméstica, dado que contienen elementos que pueden tener efectos perjudiciales para el medio ambiente y para la salud humana. A la hora de desechar el producto y las pilas, utilice puntos de recogida e instalaciones de reciclaje diseñados para tal efecto.

REGLAS RÁPIDAS DE JUEGO

¡EL SONIDO CUENTA!

Tanto las palabras cuya ortografía coincida con las letras de la carta, como las palabras cuyo sonido coincida con el de la carta son válidas.

REGLA PARA JUGADORES MÁS JÓVENES

Si estáis todos de acuerdo, los jugadores más jóvenes pueden en su turno responder con palabras que empiecen o acaben con el primer o el último sonido de la tarjeta. Ejemplo: la carta indica "DO", así que podrían decir "Dar" o "feO".

PALABRAS PERMITIDAS

Se pueden decir nombres propios, verbos y sus conjugaciones (aunque para jugadores avanzados, se puede prohibir el uso de conjugaciones), adverbios, adjetivos, nombres comerciales, palabras de uso común (aunque no estén en el diccionario), extranjerismos comunes y palabras con raíz común.

PALABRAS PROHIBIDAS O REPETICIONES

Masculino, femenino o genero neutro de palabras ya sean nombres o adjetivos. Conjugaciones de verbos una vez haya sido pronunciado el infinitivo de dicho verbo. Además, no se puede repetir una palabra en una misma ronda. Si un jugador pronuncia una palabra prohibida o inexistente, el resto de jugadores lo anunciarán inmediatamente, y el jugador no podrá pasar la bomba hasta dar con la palabra correcta. Si ya hubiese pasado la bomba, ésta le será devuelta. Si la bomba explota en manos del jugador que ha recibido la bomba por error, el jugador que pronunció la palabra equivocada se queda con la carta.



¡ADVERTENCIA! PELIGRO DE ASFIXIA: Contiene piezas pequeñas.

No conveniente para niños menores de 36 meses.

- Los colores y las imágenes impresas pueden diferir del contenido.
- Retire todos los elementos de sujeción y plástico antes de entregar el juguete al niño.
- Conserve este embalaje y las instrucciones para su posterior referencia.
- Para proteger el juguete de posibles daños, se recomienda guardarlo dentro de la caja mientras no se esté jugando.

Fabricado en Austria.



BIZAK

bi bi Bizak

Distribuido por:

Bizak S.A.
Camino de Ibarsusi s/n
48004 Bilbao
España
www.bizak.es
Email:sat@bizak.es

Goliath

© 2023 Goliath, Vijzelpad 80, 8051
KR Hattem, the Netherlands.
Vivid Toy Group Ltd, GU3 1LS, UK.

9356820-10-V01-2503

PO0xxxx