

MEDIO MONSTRUO

El monstruoso y divertido juego de escuchar y describir.

Medio Monstruo forma parte de una línea de juegos creada para fomentar el aprendizaje a través del juego desde edades tempranas.

Introducir a los niños en el mundo de los juegos de mesa, les ayuda a desarrollar habilidades y competencias para afrontar el mundo que les rodea.

Contenido: 44 Cartas

+ 4



La aventura de jugar



lúdilo

Juego 1: Crea-monstruos

Objetivo del juego

Crea tantos monstruos como puedas pidiendo y describiendo a otros jugadores las mitades que te faltan.



Preparación del juego

Baraja y reparte 5 cartas a cada jugador. Los jugadores ocultan sus cartas a los demás. El resto de la baraja se coloca en un mazo bocabajo en el centro de la zona de juego.

Cómo jugar

La última persona que haya cumplido años comienza la partida.

En su turno, el jugador elige un medio monstruo de sus cartas para pedirle la otra mitad a otro jugador. Usando oraciones completas, el jugador debe indicar **3 atributos** del monstruo que está buscando. Por ejemplo:



¿Tienes un monstruo rojo con alas azules y un ojo?

Hay que evitar los gestos lo máximo posible. El otro jugador no puede responder si tiene la carta o no hasta que haya terminado la descripción.

Si el jugador al que preguntaron tiene la carta descrita, debe entregarla; y el jugador que la pidió coloca el monstruo completo delante de él y repite turno.

Si no la tiene, dice «*No hay monstruos*»; y el jugador que la pidió roba una carta del mazo. Después, pasa el turno al siguiente jugador.

Si el jugador completa un monstruo al robar, no repite turno, pero crea un nuevo monstruo y continúa robando hasta tener 5 cartas.

Asegúrate de tener siempre 5 cartas en la mano.

Fin de la partida

Se suceden los turnos hasta que se acaba el mazo de cartas del centro y algún jugador se queda sin cartas en la mano.

El jugador con más monstruos completos gana la partida.



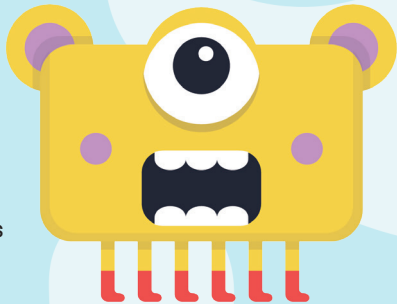
Juego 2: Memoria monstruosa

Objetivo del juego

Consigue tantos monstruos como puedas volteando y emparejando mitades.

Preparación del juego

Selecciona el número de monstruos con el que vais a jugar. Baraja las cartas y colócalas bocabajo formando una cuadrícula.



Cómo jugar

La próxima persona que vaya a cumplir años comienza la partida.

En su turno, el jugador elige dos cartas para voltear.

Si las dos cartas volteadas forman un monstruo completo, el jugador se las guarda; después repite el turno.

Si las dos cartas volteadas no forman un monstruo completo, se giran de nuevo y pasa el turno al siguiente jugador.

Fin de la partida

Se suceden los turnos hasta que se han volteado todas las cartas de la cuadrícula.

El jugador con más monstruos completos gana la partida.



Publicado por Advance Games de Foxmind Group.

www.advancegames.net

© 2024 FoxMind Ltd. Todos los derechos reservados.

Fabricado en China. 803286-v4-11062024A1



Nota: Depende del número de monstruos el juego puede ser más o menos sencillo, y la forma de la cuadrícula cambiará. Por ejemplo, para gastar todas las cartas (44) la cuadrícula debe ser de 11×4 , y si jugamos con 24 cartas será de 6×4 .

Game by:



Importado y distribuido en España por Lúdilo S. L.
C/ Corretger, 127. 46980 Paterna, Valencia, España.

www.ludilo.es

