

ES INSTRUCCIONES DE USO Conservar para futuras consultas

¡ADVERTENCIA!

¡ADVERTENCIA! No apunte a los ojos ni a la cara. Riesgo de daño ocular.
IMPORTANTE: No utilice otros proyectiles que no sean los incluidos con el producto.
Quite los accesorios de plástico y embalaje antes de dárselo a los niños.
Guarde toda la información del producto para futuras consultas. El color y el contenido pueden variar de las ilustraciones.

CONTENIDO:



1 Abuela y su butaca (2 piezas), 1 Ruleta de galletas, 12 galletas.

PREPARACIÓN

Coloca la parte superior del cuerpo de la Abuela sobre la parte inferior del cuerpo y la butaca. Introduce los dientes de la Abuela. Tira de la butaca de la Abuela hacia atrás. Coloca todas las galletas en la bandeja ¡y ya puedes empezar a jugar!

CÓMO SE JUEGA

El primer jugador empieza girando la ruleta de las galletas. Si la ruleta se para en el verde, tendrás que hacerte con una galleta. Presta atención al número de la sección, pues te indicará cuántas veces tendrás que pulsar el botón lateral de la butaca de la Abuela. Si la ruleta se para en el violeta,

tendrás que devolver una galleta (si tienes alguna) y pulsar el botón tantas veces como se indique. Si se para en una , pierdes el turno. Si caes en , puedes coger una galleta de cualquier jugador que tenga una galleta. El objetivo del juego es conseguir una galleta de cada. Si la abuela se despierta, el jugador que la despertó debe devolver todas sus galletas a la bandeja. ¡Qué mala suerte! Una vez que el jugador deja sus galletas a cero, el juego continúa. El primer jugador que consigue una galleta de cada sin que la abuela se despierte, gana.

IT ISTRUZIONI PER L'USO Conservare per futura referenza

AVVISO!

ATTENZIONE! Non mirare agli occhi o al viso. Potenziale rischio di lesioni.
IMPORTANTE: Non utilizzare altro proiettile se non quello in dotazione.
Rimuovere qualsiasi accessorio o imballaggio in plastica prima di consegnarlo al bambino.
Conservare tutte le informazioni relative al prodotto per future referenze.
I modelli e i colori possono variare rispetto alla confezione.

CONTENUTO:



1 nonna in poltrona (2 pezzi), 1 ruota dei biscotti, 12 biscotti.

PREPARAZIONE

Posiziona la metà superiore della nonna sulla metà inferiore del suo corpo e della poltrona. Inserisci i denti della nonna. Spingi all'indietro la poltrona. Carica il vassoio di biscotti... e il gioco può cominciare!

COME SI GIOCA

Il primo giocatore di turno fa girare la ruota dei biscotti. Se la ruota si ferma sul verde, il giocatore tenterà di rubare un biscotto. Fai attenzione al numero sulla sezione. Indica per quante volte bisogna premere il pulsante laterale della poltrona della nonna. Se la ruota si ferma sul viola, devi

rimettere a posto un biscotto (se lo possiedi) e premere il pulsante per il numero di volte indicato. Se si ferma sulla , salti il turno. Se finisci sulla casella , puoi prendere un biscotto da un giocatore che ne possiede uno. Scopo del gioco è ottenere un biscotto per tipo! Se la nonna si sveglia, il giocatore che l'ha svegliata deve rimettere tutti i suoi biscotti nel vassoio. Peccato! Quando i biscotti del giocatore sono di nuovo a posto, il gioco continua. Il primo giocatore a ottenere un biscotto per ciascun tipo senza svegliare la nonna, vince!

PT INSTRUÇÕES DE USO Por favor guarde para futura referência

ATENÇÃO!

ATENÇÃO! Não aponte para os olhos ou para a cara. Potencial ferimento ocular.
IMPORTANTE: Não utilize outros projectéis que não os fornecidos. Retire quaisquer etiquetas e embalagem de plástico antes de dar a crianças.
Guarde toda a informação referente ao produto para consultas futuras.
A cor e os conteúdos poderão variar.

CONTÉUDO:



1 Avózinha num Cadeiraó (2 peças), 1 Roda de biscoitos, 12 biscoitos.

MONTAGEM

Encaixa a parte superior do corpo da Avózinha na parte inferior do seu corpo e cadeirão. Insere os dentes da Avózinha. Puxa o cadeirão da Avózinha para trás. Coloca todos os biscoitos no tabuleiro... e está pronto para jogar!

JOGO

O primeiro jogador gira a roda dos biscoitos! Se a roleta parar no verde tenta a tua sorte a tentar roubar um biscoito. Presta atenção ao número na secção. Isto diz-te quantas vezes tens de carregar no botão no lado do cadeirão da Avózinha. Se a roleta parar no roxo, tens de voltar a colocar um biscoito (se

tiveres um) e carregar no botão o número de vezes indicado. Se parar no , perdes uma vez de jogar. Se parar na casa , pode retirar um biscoito de qualquer um dos jogadores que tenha um biscoito. O objetivo do jogo: obter um exemplar de cada tipo de biscoito! Se a Avózinha acordar, o jogador que a acordou tem de repor todos os seus biscoitos no tabuleiro. Azar! Quando os biscoitos desse jogador forem repostos, o jogo pode continuar. O primeiro jogador que conseguir obter um exemplar de cada tipo de biscoito sem acordar a Avózinha, ganha o jogo!

GR ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ Παρακαλώ κρατήστε τις για μελλοντική αναφορά

ΠΡΟΣΟΧΗ!

ΠΡΟΣΟΧΗ! Μην στοχεύετε τα μάτια ή το πρόσωπο. Πιθανός τραυματισμός στα μάτια.
ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: Μην χρησιμοποιείτε κανένα άλλο βλήμα πέραν αυτών που παρέχονται.
Αφαιρέστε οποιοδήποτε πλαστικό εξάρτημα και τη συσκευασία πριν το δώσετε σε παιδιά.
Παρακαλούμε διατηρήστε όλες τις πληροφορίες για το προϊόν για μελλοντική αναφορά.
Τα χρώματα και τα περιεχόμενα ενδέχεται να διαφέρουν.

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ:



1 φιγούρα γιαγιάς σε πολυθρόνα (2 κομμάτια), 1 τροχός, 12 μπισκότα.

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ

Τοποθετήστε το επάνω μέρος του σώματος της γιαγιάς μέσα στο κάτω μέρος του σώματός της και της πολυθρόνας. Τοποθετήστε τα δόντια της γιαγιάς. Ανασηκώστε την πολυθρόνα της γιαγιάς. Τοποθετήστε όλα τα μπισκότα στο δίσκο... και είστε έτοιμοι για παιχνίδι!

ΤΡΟΠΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ο πρώτος παίκτης ξεκινά περιστρέφοντας τον τροχό. Εάν το βέλος σταματήσει στην πράσινη, αρπάξτε ένα μπισκότο. Παρατηρήστε τον αριθμό επάνω στον τροχό. Αυτός σας υποδεικνύει πόσες φορές πρέπει να πατήσετε το κουμπί που βρίσκεται στην καρτέλα της γιαγιάς. Εάν το βέλος σταματήσει

στο μοβ, πρέπει να επιστρέψετε ένα μπισκότο (εάν έχετε) και να πατήσετε το κουμπί όσες φορές σας υποδεικνύεται. Εάν βρεθείτε στο , χάνετε τη σειρά σας. Εάν βρεθείτε στο , μπορείτε να πάρτε ένα μπισκότο από οποιονδήποτε παίκτη διαθέτει ακόμη μπισκότα. Ο στόχος του παιχνιδιού είναι να συλλέξετε ένα από κάθε είδος μπισκότου! Εάν η γιαγιά ξυπνήσει, ο παίκτης που την ξύπνησε πρέπει να επιστρέψει όλα τα μπισκότα του στο δίσκο της. Τι στυχιά! Αφού επιστραφούν τα μπισκότα του παίκτη, το παιχνίδι συνεχίζεται. Ο πρώτος παίκτης που θα συλλέξει ένα από κάθε είδος μπισκότου και δεν ξυπνήσει τη γιαγιά, είναι ο νικητής!