



El Ahorcado

Edad: 6+

Incluye tablero y 60 letras.

OBJETIVO: Adivinar la palabra o frase propuesta antes de 9 intentos.

CÓMO JUGAR: Por turnos, un jugador propone una palabra o frase (jugador A) y el otro intentará adivinarla (jugador B). El jugador B pedirá una letra de cada vez; si la letra está incluida, el jugador A muestra todas las fichas que tengan esa letra. Si la letra no está incluida, el jugador A mueve una vez la pestaña roja de ahorcado. Con cada fallo, ira apareciendo la silueta del ahorcado. El jugador B sigue pidiendo letras hasta que resuelva el panel o hasta que se agoten los intentos. También puede intentar resolver el panel en cualquier momento. Si falla, se mueve la pestaña del ahorcado. Si acierta, gana la partida.

QUIÉN GANA: El primero que adivine 3 palabras.

Advertencia: No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas.

ADVERTENCIA: La actividad de juego requiere ser controlada por un adulto.

INSTRUCCIONES / RECOMENDACIONES: Los colores y contenidos pueden ser diferentes de los ilustrados. Retire el envoltorio, bolsas, bridas y alambres antes de dar el juguete al niño. Conserve las instrucciones y el envoltorio para futuras referencias, ya que contienen información importante. Se requiere ensamblaje por un adulto. Limpiar con un paño húmedo.

O enforcado

Idade: 6+

Inclui tabuleiro e 60 letras.

OBJETIVO: Adivinhar a palavra ou frase proposta antes de 9 tentativas.

COMO JOGAR: À vez, um jogador propõe uma palavra ou frase (jogador A) e o outro tenta adivinhá-la (jogador B). O jogador B pede uma letra de cada vez; se a letra estiver incluída, o jogador A mostra todos os contadores que têm essa letra. Se a letra não existir, o jogador A move uma vez o separador vermelho para a esquerda. A cada falha, irá aparecendo o enforcado. O jogador B continua a pedir letras até que resolva o painel ou até que se esgotem as 9 tentativas. Pode tentar resolver o painel a qualquer momento. Se falha, move-se o separador uma vez. Se acerta, ganha a partida.

Modelo / Style: 3327

QUEM GANHA: O primeiro jogador que adivinhe 3 palavras.

Atenção: Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes.

ATENÇÃO: A atividade do jogo requer o controlo por um adulto.

INSTRUÇÕES / RECOMENDAÇÕES: As cores e os conteúdos podem diferir das imagens apresentadas. Remova a embalagem, bolsas, braçadeiras e fios antes de dar o brinquedo à criança. Conservar as instruções e o invólucro para referência no futuro pois contêm informação importante. Necessária montagem por um adulto. Limpar com um pano húmido.

Hangman

Age: 6+

Includes board and 60 letters.

OBJECTIVE OF THE GAME: Guess the word or phrase in 9 guesses.

HOW TO PLAY: Players take turns to play a word or phrase (player A) and the other player tries to guess it (player B). Player B will ask for one letter each guess; if the letter appears in the word or phrase, player A will reveal all of the tiles with this letter. If the letter does not appear, player A will move the red hangman tab once. The silhouette of the hangman will gradually appear with each failed guess. Player B will continue guessing letters until they either resolve the board or run out of guesses. They can also try to resolve the board at any time. If they guess wrong, the hangman tab is moved. If they guess correctly, they win the game.

WHO WINS: The first player to guess 3 words.

Warning: Not suitable for children under 36 months. Small parts.

WARNING: Play activity requires adult supervision.

INSTRUCTIONS / RECOMMENDATIONS: Colours and contents may be different from those illustrated. Remove the wrapping, bags, zip ties, and wires before giving the toy to the child. Keep the instructions and packaging for future reference as they contain important information. Adult assembly required. Wipe clean with a damp cloth.

El Corte Inglés, S.A.
Hermosilla, 112 - 28009 Madrid.
España/Espanha/Spain. NIF: A28017895
Fabricado en/na China / Made in China
clientes@elcorteingles.es