

Modelo / Style: 3527



El Ahorcado

Edad: 6+

Incluye salón, patíbulo con horca, vaquero y 2 troqueles con letras.

OBJETIVO: Adivinar la palabra propuesta antes de 9 intentos.

CÓMO JUGAR: Por turnos, un jugador propone una palabra o frase (jugador A) y el otro intentará adivinarla (jugador B). Sin dejar que el jugador B las vea, el jugador A empezará el juego colocando en las ventanas las fichas de las letras de la palabra o frase elegida. El jugador B pedirá una letra cada vez; si la letra está incluida, el jugador A mostrará todas las fichas que tengan esa letra. Si la letra no está incluida, el jugador A colgará una de las partes del cuerpo, en este orden: cabeza, tronco, brazos, antebrazos, parte superior de la pierna y parte inferior de la pierna. El jugador B sigue pidiendo letras hasta que resuelva el panel o hasta que se agoten los 9 intentos. También puede intentar resolver el panel en cualquier momento. Si falla, se añade una parte del cuerpo. Si acierta, gana la partida. Si el jugador A comete una falta de ortografía al colocar las fichas, el jugador B gana la partida aunque no haya adivinado la palabra o frase.

QUIÉN GANA: El primero que adivine 3 palabras.

MONTAJE: Separar las letras del troquel y colocarlas en la bandeja. Montar la horca sobre el patíbulo y unirlo al salón. Con cuidado, desmontar la figura del vaquero del troquel y separar las piezas.

Advertencia: No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas.

ADVERTENCIA: La actividad de juego requiere ser controlada por un adulto.

INSTRUCCIONES / RECOMENDACIONES: Los colores y contenidos pueden ser diferentes de los ilustrados. Retire el envoltorio, bolsas, bridas y alambres antes de dar el juguete al niño. Conserve las instrucciones y el envoltorio para futuras referencias, ya que contienen información importante. Se requiere ensamblaje por un adulto. Limpiar con un paño húmedo.

O enforcado

Idade: 6+

Inclui salão, patíbulo com forca, vaqueiro e 2 troquéis com letras.

OBJETIVO: Adivinhar a palavra ou frase proposta antes de 9 tentativas.

Modelo / Style: 3527

COMO JOGAR: À vez, um jogador propõe uma palavra ou frase (jogador A) e o outro tenta adivinhá-la (jogador B). O jogador A coloca no painel as fichas correspondentes às letras da palavra escolhida. O jogador B tem que tentar adivinhar a palavra pedindo letras. Se existe a letra que pede na palavra, o jogador A mostra todas as fichas que tenha dessa letra. Se a letra não existir na palavra, o jogador A pendura uma das partes do corpo nesta ordem: cabeça, tronco, braços, antebraços, parte superior da perna e parte inferior da perna. O jogador B continua a pedir letras até que resolva o painel ou até que se esgotem as 9 tentativas. Pode tentar resolver o painel a qualquer momento. Se falha, pendura-se uma parte do corpo. Se acerta, ganha a partida. Se o jogador A cometer um erro de ortografia ao colocar as fichas, o jogador B ganha a partida mesmo que não tenha adivinhado a palavra ou frase.

QUEM GANHA: O primeiro jogador que adivinhe 3 palavras.

MONTAGEM: Separar as letras do troquel e colocá-las na bandeja. Montar a forca sobre o patículo e uni-la ao salão. Com cuidado, retirar a figura do vaqueiro do troquel e separar as partes.

Atenção: Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes.

ATENÇÃO: A atividade do jogo requer o controlo por um adulto.

INSTRUÇÕES / RECOMENDAÇÕES: As cores e os conteúdos podem diferir das imagens apresentadas. Remova a embalagem, bolsas, braçadeiras e fios antes de dar o brinquedo à criança. Conservar as instruções e o invólucro para referência no futuro pois contêm informação importante. Necessária montagem por um adulto. Limpar com um pano húmido.

Hangman

Age: 6+

Includes board and 60 letters.

OBJECTIVE OF THE GAME: Guess the word or phrase in 9 guesses.

HOW TO PLAY: Players take turns to play a word or phrase (player A) and the other player tries to guess it (player B). Without letting player B see, player A starts the game by placing the tiles with the letters of the chosen word or phrase. Player B will ask for one letter each guess; if the letter appears in the word or phrase, player A will reveal all of the tiles with this letter. If the letter does not appear in the word or phrase, player A will hang one part of the body in the following order: head, torso, arms, forearms, upper leg and lower leg. Player B will continue guessing letters until they either resolve the board or run out of guesses. They can also try to resolve the board at any time. If they guess wrong, a part of the body is hung. If they guess correctly, they win the game. If player A makes a spelling mistake when setting up the tiles, player B wins, even if they have not guessed the word or phrase.

WHO WINS: The first player to guess 3 words.

Modelo / Style: 3527

SET UP: Remove the letters from the die cut sheet and place them on the tray. Assemble the gallows on the step and attach it to the saloon. Carefully remove the cowboy figure from the die cast sheet and remove the pieces.

Warning: Not suitable for children under 36 months. Small parts.

WARNING: Play activity requires adult supervision.

INSTRUCTIONS / RECOMMENDATIONS: Colours and contents may be different from those illustrated. Remove the wrapping, bags, zip ties, and wires before giving the toy to the child. Keep the instructions and packaging for future reference as they contain important information. Adult assembly required. Wipe clean with a damp cloth.

El Corte Inglés, S.A.
Hermosilla, 112 - 28009 Madrid.
España/Espanha/Spain. NIF: A28017895
Fabricado en/na China / Made in China
clientes@elcorteingles.es