

Instrucciones

¿Qué vais a necesitar?

Móvil para escanear los códigos QR
y poner el cronómetro.

Para que la experiencia sea perfecta:
unos **auriculares**.

¿Cómo se juega?

A partir de 4 jugadores.

Dividíos en **dos equipos**. El equipo cuyo jugador haya sido **el último en acabar una serie** comienza el juego tirando el dado. Uno de los jugadores **coge la tarjeta correspondiente a esa categoría** (ver tarjeta «Categorías») y elige **sólo una de las dos opciones disponibles** para hacer al resto de su equipo. Si el equipo gana la prueba, **se queda con la tarjeta** y la coloca boca abajo.

Si pierde, **descarta la tarjeta** en un montón central. Gane o pierda, es el **turno del siguiente equipo.**

¡El primer equipo que consiga al menos **una tarjeta de cada categoría** habrá **ganado** *Cómo conocí a vuestra serie!*

Si habéis tirado el dado y os sale una categoría de la que **ya tenéis más de una tarjeta**, podéis **descartar** una de esas tarjetas extra para **volver a tirar.**

¿Os habéis quedado con ganas de otra temporada?

Podéis **alargar el juego** tanto como queráis. Ganará el equipo que **acumule más tarjetas.**

hellof~n!

Categorías



TRIVIAL:

¿Sabéis más de series que Sheldon de cómics? Un jugador del equipo **lee en alto** la pregunta y las **tres posibles respuestas**. El resto del equipo tendrá **una oportunidad** para **adivinar** cuál es la respuesta correcta. ¡Llegó la hora de la verdad!



GUION:

¡Hola holita, vecinito! Un jugador del equipo lee en voz alta la **frase mítica** de la serie, pudiendo **entonarla o interpretarla** según la escena. El resto del equipo tendrá **15 segundos** para decir **a qué serie pertenece**.



SPOILER:

¡Alerta! ¡Destripadores de series! Un jugador del equipo **describe** con tan solo **5 palabras** la serie propuesta, sin poder utilizar las **palabras prohibidas**: las **tres indicadas en la tarjeta**, las **incluidas en el título** de la serie y los **nombres de los actores protagonistas**. El resto del equipo tendrá **30 segundos** para **adivinar** de qué serie se trata.



INTROS:

Aquellas maravillosas cabeceras... Un jugador del equipo **se pone los auriculares, escanea el QR y tararea** la **cabecera** de la serie mientras la escucha. El resto de jugadores del equipo, tendrá **lo que dura el vídeo** para decir **a qué serie pertenece**.



TOMAS FALSAS:

¡Coooorten! Un jugador del equipo **interpreta con mímica, sonidos y onomatopeyas** la serie propuesta: Una **escena mítica**, los **personajes**, el **título** literal de la serie... El resto de jugadores de su equipo tendrá **30 segundos** para **adivinar** de qué serie se trata.



MARATÓN DE SERIES:

¿Seguís ahí?... El equipo que está en su turno **elige uno de los dos temas**, lo lee en alto y **dice una serie o personaje de ese tema** (puede empezar por el ejemplo). **El equipo rival** contestará con **otra serie o personaje del mismo tema**, de manera que cada equipo vaya diciendo **hasta que uno de los dos se quede en blanco** o tarde **más de 15 segundos** en responder.