

SILVESTRE PASTOR

TRUNG TIN SHINJI

HEROES

40
MAPAS



AVENTURA I - ESPADA

Dos ciudades-estado están a punto de declararse la guerra por la desaparición del joven heredero del Duque, mientras hordas de orcos y goblins se dirigen a tu ciudad. Resuelve este misterio antes de que las llamas de la guerra lo envuelvan todo.

AVENTURA II - BRUJERIA

Una oscura sombra de vil hechicería acecha a la ciudad enana de Temisgar y amenaza con extenderse por todo el continente. Tus viajes te han llevado hasta sus nevadas murallas. ¿Podrás contener su poder o te unirás a ella?

Componentes: Libro con dos aventuras para uno o dos jugadores. Reglamento. 79 Cartas con todo lo necesario para jugar: Héroes y heroínas, objetos, aliados, puzles, acertijos y adversarios. 8 dados de seis caras. 70 marcadores (Héroes y Heroínas, marcadores de adversarios, marcadores de heridas...). 8 peanas. 1 Reloj de Fases.

Autor: Silvestre Pastor

Ilustraciones: Trung Tin Shinji y
Alberto Cernuda

Dirección de arte: Alberto Cernuda

zacatrus

C/ FERNÁNDEZ DE LOS RÍOS, 57 28015 MADRID, ESPAÑA - ZACATRUS.ES

made in china



¡ADVERTENCIA! No recomendable para menores de 3 años. Contiene piezas pequeñas. Peligro de asfixia.



0 644650 989942

OPEN
&
PLAY

Aventura 2 es un sistema de juego ambientado en múltiples realidades en las que uno o dos jugadores investigaréis hasta cuarenta mapas con distintas mecánicas para resolver y múltiples finales que dependen sólo de vuestras decisiones. Este segundo volumen incluye dos aventuras con temática de espada y brujería.



AVENTURA