



Edad	Personas	Minutos
12+	2-4	60-120

NIVEL EXPERTO

La fuga

A pesar de no haber cometido ningún delito, lleváis semanas matando el tiempo como podéis en una oscura celda. Y de repente una mañana al despertar encontráis algo debajo de un colchón: se trata de una carta de la célebre Jane Collins, una hacker que logró huir de esta misma cárcel hace un año. ¿Será vuestra oportunidad para recuperar la libertad?

¡Vive la experiencia de una “sala de escape” en tu propia casa!



Durante la partida os tendréis que **dividir en dos equipos**, ¡pero tendréis que colaborar para poder huir a la vez!

Contiene:

- 2 discos descodificadores
- 2 pantallas
- 88 cartas
- 7 láminas
- 5 objetos especiales
- 1 manual



Este juego solo se puede jugar **una vez**, ya que posiblemente tengas que tachar, doblar o rasgar los componentes. De esta manera se pueden crear unos acertijos más variados. Todos los componentes de papel y cartón que se incluyen son reciclables.

KOSMOS

© 2023 KOSMOS Verlag
Pfizerstr. 5 - 7
70184 Stuttgart,
Alemania

MADE IN GERMANY
Todos los derechos reservados



DEVIR

www.devir.com

DEVIR IBERIA S.L.
Via Augusta 153, entl. 4
08021 - Barcelona

Autores: Inka y Markus Brand
Concepto de EXIT: KOSMOS
(Ralph Querfurth y Sandra Dochtermann)
Ilustración de la portada: Silvia Christoph
Ilustraciones: Claus Stephan
Diseño del título: Michaela Kienle
Diseño gráfico: Sensit Communication



Conserva esta caja y las instrucciones para posibles consultas. El contenido puede estar sujeto a cambios.

Advertencia: No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de asfixia.



8 436607 948179