

EXIT

EL JUEGO

Edad	Jugadores	Minutos
12+	1-4	45-90

NIVEL AVANZADO

La desaparición de Sherlock Holmes

El famoso periodista Ignatius Loyde ha sido asesinado poco después de publicar un artículo en el que afirmaba que Sherlock Holmes era un impostor. No solo eso, sino que varias pistas señalan a Holmes como el principal sospechoso detrás del crimen. Ahora Holmes ha desaparecido y el doctor Watson acude a vosotros para que intentéis llegar al fondo del asunto.

¡Vive la experiencia de una "sala de escape" en tu propia casa!

- ▶ Una experiencia de juego inolvidable e irrepetible.
- ▶ ¡Resolved los acertijos entre todos y tan deprisa como podáis!
- ▶ ¿Lograréis resolver el caso?

Contiene:

- 1 disco descodificador
- 88 cartas
- 19 objetos especiales
- 7 láminas de lugar
- 1 carta
- 1 tabla
- 1 plano de la ciudad
- 1 cuadro de un parque
- 1 manual



Este juego solo se puede jugar **una vez**, ya que posiblemente tengas que tachar, doblar o rasgar los componentes. De esta manera se pueden crear unos acertijos más variados. Todos los componentes de papel y cartón que se incluyen son reciclables.

KOSMOS

© 2022 KOSMOS Verlag
Pfizerstr. 5 - 7
70184 Stuttgart,
Alemania

FABRICADO EN ALEMANIA
Todos los derechos reservados

DEVIR

www.devir.com

DEVIR IBERIA S.L.
Rosselló 184
08008 Barcelona

Autores: Inka y Markus Brand
Concepto de EXIT: KOSMOS
(Ralph Querfurth y Sandra Dochtermann)
Ilustración de la portada: Martin Hoffmann
Ilustraciones: Claus Stephan
Diseño del título: Michaela Kienle
Diseño gráfico: Sensit Communication



0-3

CE

Conserva esta caja y las instrucciones para posibles consultas. El contenido puede estar sujeto a cambios.

Advertencia: No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de asfixia.

