EXIT
EL JUEGO

Edad	Jugadores	Minutos
12+	1–4	45–90

NIVEL AVANZADO

Regreso a la cabaña abandonada

Hace mucho tiempo os encerraron en una cabaña abandonada en medio del bosque, y aunque lograsteis salir de ella, vuestro "anfitrión", el Dr. Arthur Funbeq, logró huir de la cárcel tras ser detenido. La policía intentó sin éxito dar con él, y el caso se había ido enfriando... hasta ahora. Un agente os viene a ver y os pide que le acompañéis a visitar una cabaña que han descubierto y que podría ponerles de nuevo tras la pista de este maestro de los acertijos. ¡La aventura empieza de nuevo!

¡Vive la experiencia de una "sala de escape" en tu propia casa!

- Una experiencia de juego inolvidable e irrepetible.
- ¡Resolved los acertijos entre todos y tan deprisa como podáis!
- ¿Descubriréis los secretos que esconde la cabaña?



Contiene:

1 disco descodificador
85 cartas
5 objetos especiales
2 muebles
1 pared y 1 suelo de cabaña
3 láminas
1 manual

22

Este juego solo se puede jugar una vez, ya que posiblemente tengas que tachar, doblar o rasgar los componentes. De esta manera se pueden crear unos acertijos más variados. Todos los componentes de papel y cartón que se incluyen son reciclables.

© 2021 KOSMOS Verlag
KOSMOS
Pfizerstr. 5 – 7
70184 Stuttgart,
Alemania

FABRICADO EN ALEMANIA
Todos los derechos reservados

Autores: Inka y Markus Brand
Concepto de EXIT: KOSMOS (Ralph Querfurth y Sandra Dochtermann)
Ilustración de la portada: Silvia Christoph
Ilustraciones: Franz Vohwinkel
Diseño del título: Michaela Kienle
Diseño gráfico: Sensit Communication

DEVIR IBERIA S.L.
Rosselló 184
08008 Barcelona

DEVIR
www.devir.com

0-3

Conserva esta caja y las instrucciones para posibles consultas.El contenido puede estar sujeto a cambios.

CE

Advertencia: No conviene para niños menores de 36 meses.
Partes pequeñas. Peligro de asfixia.

8 436589 629219