

EDAD 13+
3-8 VÍCTIMAS
20 MINUTOS



SCREAM

EL JUEGO

INSTRUCCIONES

PREPARACIÓN

- 1 Coloca el tablero de localización en el centro del área de juego y coloca la figura Ghost Face® junto a él.
- 2 Baraja las cartas de Scream y colócalas en un mazo boca abajo a un lado del tablero, dejando espacio para una montón de descartes.
- 3 Retira las cartas de Escena que no coincidan con el número de jugadores, y devuélvelas a la caja de juego. Por ejemplo, en una partida de 5 jugadores, quita las cartas de Escena con 6+, 7+ y 8 en la esquina inferior derecha. En una partida de 8 jugadores, no quitarás ninguna carta.
- 4 Baraja las cartas de Escena y colócalas en un mazo boca abajo en el otro lado del tablero, dejando espacio para una montón de descartes.
- 5 Cada jugador coloca una carta de Escena boca abajo delante de él, ¡sin mirarla todavía!
- 6 Cada jugador roba tres cartas Scream en su mano. Puedes mirar las cartas que tienes en la mano, pero no se las enseñes a otros jugadores.
- 7 El jugador que haya utilizado un cuchillo más recientemente coge el marcador Cuchillo, lo inserta en su base y lo coloca en frente suya.
- 8 Descarga la aplicación gratuita SCREAM The Game. La aplicación incluye un video Cómo jugar. Ve el video o sigue leyendo estas instrucciones.



Apple, the Apple logo, iPhone, iPad, and iPod touch are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc.



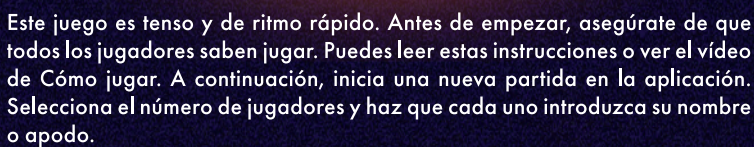
Google Play and the Google Play logo are trademarks of Google LLC.

funkogames.com/PlayScream

CÓMO SOBREVIVIR

El juego es cooperativo y se juega en tiempo real. Eso significa que los jugadores están compitiendo contra Ghost Face para seguir con vida, lo que probablemente no sea un buen momento para hacer palomitas. Trabajad juntos y jugad tan rápido como podáis para robar e intercambiar las cartas que necesitéis. Si completas todas las escenas antes de que se agote el tiempo, y antes de que muera algún jugador, ¡ganáis todos!

Mientras juegas, Ghost Face llamará a los jugadores que usan la aplicación. Puedes descartar cartas para evitar a Ghost Face. Pero si algún jugador no tiene las cartas que necesita y lo matan, ¡todos perdéis!



3

DURANTE TU TURNO

Haz una de las siguientes cosas:

- Roba una carta.
- Intercambia una carta.
- Completa tu escena.

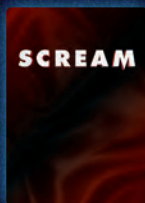
Luego pasa el Cuchillo al jugador de tu izquierda. Ahora les toca a ellos. Un jugador no puede empezar su turno hasta que tenga el Cuchillo, ¡así que date prisa!

Consejo: A lo largo de la partida, podéis hablar entre vosotros sobre las cartas que tenéis y las que necesitáis. ¡Trabajad juntos para completar las escenas y seguir con vida!

ROBA UNA CARTA

Roba la carta Scream superior del mazo. Si decides robar una carta cuando el mazo está vacío, voltea el montón de descartes para hacer un nuevo mazo.

Cada carta Scream es uno de los cinco objetos: Llaves, Teléfono, DVD, Sangre o Palomitas. Algunas cartas también tienen Ghost Face, que son más arriesgadas de tener en la mano; tendréis más información sobre esto más adelante.



Llaves



Teléfono



DVD



Sangre



Palomitas

INTERCAMBIA UNA CARTA

Da a cualquier jugador una carta de Scream de tu mano. Antes de conseguir tu carta, deben darte una carta Scream de su mano. Los jugadores no pueden negarse a intercambiar. No puedes dar una carta sin recibir una carta a cambio, lo que significa que no puedes intercambiar con un jugador que no tenga ninguna carta en su mano.

COMPLETA TU ESCENA

Descarta cartas de tu mano que coincidan con cada elemento de la carta de Escena que tienes delante. Coloca la carta de Escena completada en el montón de descartes e inmediatamente roba una nueva carta de Escena del mazo, colocándola boca arriba frente a ti.

LOCATION
ESCENA

Si el mazo está vacío, sigue jugando para ayudar a los demás jugadores a completar sus escenas. Si se completan todas las escenas, ¡ganáis todos los jugadores!



Ejemplo: Un jugador descarta dos cartas de Sangre y dos cartas de Teléfono para completar su escena. Descartan la carta de Escena y roban una nueva del mazo.

GHOST FACE®

En momentos al azar, Ghost Face llama a la aplicación para burlarse, amenazar o acechar a los jugadores, como se explica a continuación. Cada vez que Ghost Face llama, ¡todo el mundo debe DEJAR DE JUGAR! Después de escuchar las instrucciones de Ghost Face, asegúrate de que todo el mundo está listo y, a continuación, continúa haciendo turnos a partir del jugador que tenga el Cuchillo.

BURLA: Ghost Face se burla de los jugadores con demasiadas cartas de Ghost Face. Para burlarse de ti, Ghost Face te dirá un número. Si tienes esa cantidad de cartas de Ghost Face, o más, debes descartar toda tu mano. (No robes cartas de reemplazo).

Consejo: Intenta evitar tener más de dos cartas Ghost Face en la mano a la vez.

AMENAZA: Ghost Face amenaza a los jugadores en su ubicación. Para amenazarte, Ghost Face te dirá su ubicación. Coloca la figura de Ghost Face en ese lugar del tablero. Si tu carta de Escena muestra esa ubicación, ¡estás en peligro! Cuando Ghost Face vuelva a llamar, nombrará un objeto.



Si tu carta de Escena muestra su localización, debes descartar ese objeto de tu mano. Si no tienes ese objeto, debes descartar toda tu mano. (No robes cartas de reemplazo).

Consejo: Los jugadores con una carta de Escena que muestre la ubicación de Ghost Face pueden intentar conseguir uno de cada objeto, o completar su escena, antes de que vuelva a llamar.

ACECHO: Ghost Face acecha a un jugador. Para acecharte, Ghost Face nombrará a un jugador concreto y una serie de objetos. Coloca la figura de Ghost Face frente a ese jugador. A continuación, ¡sigue turnándote e intenta que ese jugador consiga los objetos nombrados a tiempo! Cuando Ghost Face vuelva a llamar, ese jugador debe descartar esos objetos de su mano. Si no tienen todos los objetos, ¡morís y todos los jugadores pierden la partida!

Consejo: Si el jugador acechado tiene menos cartas en la mano que el número de objetos que necesita, toma turnos lo más rápido posible para que pueda robar suficientes cartas. Luego intercambia cartas rápidamente para conseguirles los objetos que necesitan.

FIN DE LA PARTIDA

Los jugadores tienen un tiempo limitado para completar todas las escenas y evitar a Ghost Face. Cuando se acerque el final, aparecerá un temporizador en la aplicación. Si el tiempo se agota o algún jugador muere, todos los jugadores pierden.

En cuanto se completen todas las escenas, pulsa el botón de la aplicación. ¡El juego habrá terminado y todos los jugadores habréis ganado!

MODO DIFÍCIL

Si estás preparado para un reto mayor, selecciona el modo Difícil en la aplicación cuando empieces una nueva partida. Tendrás menos tiempo para ganar, y Ghost Face llamará más a menudo.

CONTENIDO

Figura de Ghost Face®, Tablero de Localización, Marcador de Cuchillos con Base, 60 Cartas de Scream, 24 Cartas de Escena e instrucciones.

BASED ON
SCREAM (2022)



© 2026 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, The Netherlands.

Made in China. www.goliathgames.com

©2026 Paramount Pictures. All Rights Reserved.

Scream (2022) is Rated R for strong bloody violence, language and sexual references, and may not be suitable for kids under 17.

Ghost Face is a registered trademark of Fun World Div., Easter Unlimited, Inc. All Rights Reserved. Ghost Face protected under worldwide copyright registration, and is the exclusive property of Fun World Div., Easter Unlimited, Inc. All Rights Reserved.

ZV3565

932848, 4-10-03-2022

E2