

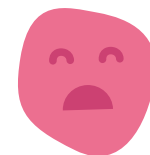
¿VALE UNA **IMAGEN**  
MÁS QUE MIL  
**PALABRAS?**



¡MIRA NUESTRO VIDEO  
DE CÓMO JUGAR!



First To Worst™ Derechos de autor 2024. Todos los derechos reservados



**FIRST  
TO  
WORST**

**REGLAS DE JUEGO**

## CONTENIDO DEL JUEGO:

- 290 cartas de TEMA
- 10 cartas de VALOR (2 juegos, numerados del 1 al 5)
- Bloc de puntuación

## RESUMEN:

En este juego cooperativo, los jugadores intentan adivinar cómo valoran sus colegas una serie de TEMAS diferentes. ¡Conseguid más aciertos que errores para alzas con la victoria!

## PREPARACIÓN:

- Baraja las cartas de TEMA.
- Toma un bloc de puntuación y un bolígrafo o lápiz.
- Coloca un juego de cinco cartas de VALOR numeradas sobre la mesa al alcance de los jugadores.
- El jugador de mayor edad será el primer VALORADOR; entrégale el otro juego de cinco cartas de VALOR numeradas.

## CÓMO JUGAR:

Coloca 5 cartas de TEMA, extraídas al azar del mazo, bocarriba sobre la mesa y léelas en voz alta a medida que las colocas.

*Nota: Si el VALORADOR no sabe qué significa una o más cartas de TEMA, descártalas y reparte nuevas cartas de TEMA para reemplazarlas.*

El VALORADOR clasifica cada una en orden de preferencia (1 = mejor valorada y 5 = menos valorada) colocando una carta de VALOR **bocaabajo** junto a cada carta de TEMA.

*Ejemplo:*



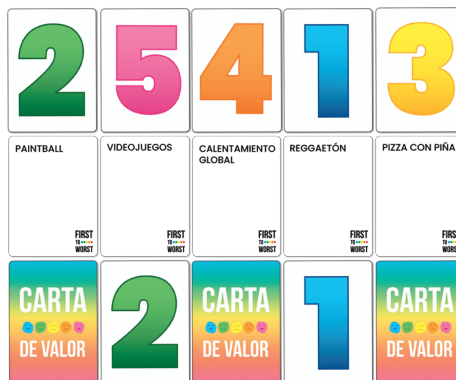
*Nota: El VALORADOR NO debe colocar las cartas de VALOR en un orden obvio: el resto de jugadores NO deben saber cómo valoró los TEMAS. Además, el resto de jugadores NO deben comentar sus ideas con el resto hasta DESPUÉS de que el VALORADOR haya completado sus respuestas.*

Una vez colocadas las cartas de valor los jugadores pueden debatir abiertamente cómo creen que el VALORADOR ha valorado las 5 cartas de TEMA.

Después, los jugadores colocan cada carta de VALOR numerada **bocarriba** junto a cada carta de TEMA en el orden que creen que eligió el VALORADOR.

A continuación, es el turno del VALORADOR de revelar su orden de preferencia sobre los 5 TEMAS mostrando cada una de sus cartas de VALOR bocaabajo.

*Ejemplo:*



- **Cada EMPAREJAMIENTO correcto** (asignar el mismo valor a una carta de TEMA) = **1 punto para los jugadores.**
- **Cada VALOR NO COINCIDENTE** = **1 Punto para el juego.**

*Nota: Se otorgan un total de 5 puntos en cada ronda.*

Se juega en sentido horario. El VALORADOR pasará las 5 cartas de VALOR al jugador de su izquierda, quien será el nuevo VALORADOR de la siguiente ronda.

La partida continúa hasta que el grupo haya jugado una cantidad de rondas igual a la cantidad de jugadores (4 jugadores = 4 rondas).

## GANAR LA PARTIDA:

Si los jugadores obtienen más puntos que el juego, o si hay un empate, ¡ganan los jugadores! Si el juego tiene más puntos, los jugadores pierden.

- Si los jugadores GANAN, felicidades, ¡os conocéis muy bien!
- Si el los jugadores PIERDEN ¡podéis volver a jugar para conoceros mejor!

## VARIANTES:

### MODO CARA A CARA (2 jugadores):

- Los jugadores juegan 3 rondas cada uno como el VALORADOR, ¡quien obtenga más puntos tras 6 rondas GANA!
- Si hay un EMPATE, cada jugador debe jugar como VALORADOR 1 vez más (2 rondas) hasta que se decida el GANADOR.
- En el modo Cara a Cara no hay empates, ¡solo la victoria!

### MODO RÁPIDO:

- Para una partida más corta, juega con solo 3 cartas de TEMA y las cartas de valor del 1 al 3.
- La victoria se consigue de la misma forma: Si consigues más puntos que el juego ganáis la partida.

