

RÈGLES DU JEU

FR

- 1 Choisissez un défi dans le livret. Placez les pièces de jeu à l'intérieur du plan de jeu comme indiqué dans le défi.
- 2 Placez TOUTES les pièces restantes à l'intérieur du plan de jeu afin de le compléter et de ne plus laisser apparaître d'espaces blancs. Vous pouvez placer les pièces sur l'un ou l'autre de leur côté sans distinction.
- 3 Il n'y a qu'UNE seule solution à chaque défi. Les solutions aux défis sont données à la fin du livret de défis.

SPELREGELS

NL

- 1 Kies een opdracht uit het boekje. Plaats de puzzelstukken zoals aangeduid.
- 2 Plaats ALLE overige puzzelstukken op het spelbord. Alle puzzelstukken zijn dubbelzijdig.
- 3 Er is telkens slechts één oplossing voor elke opdracht, die je achteraan in het boekje terugvindt.

SPIELREGELN

DE

- 1 Wähle eine Herausforderung aus dem Heft. Platziere die Spielsteine wie angegeben.
- 2 Platziere die übrigen Spielsteine auf dem Spielfeld. Alle Teile haben 2 Seiten. Du darfst eine beliebige Seite benutzen.
- 3 Es gibt nur eine richtige Lösung pro Herausforderung, welche am Ende des Aufgabenheftes abgebildet ist.

SPILLEREGLER

DK

- 1 Vælg en opgave fra opgavehæftet. Placer brikkerne som vist.
- 2 Placer de resterende brikker på spillepladen. Alle brikker er dobbeltsidede, og begge sider kan bruges.

- 3** Der er kun én løsning til hver opgave, som du kan finde i slutningen af opgavehæftet.

SPELETS REGLER

SE

- 1** Välj en utmaning från utmaningshäftet. Placera pusselbitarna så som det visas.
- 2** Placera de andra pusselbitarna på spelbrädet. Alla bitarna är dubbelsidiga och båda sidorna kan användas.
- 3** Det finns bara en lösning för varje utmaning, som finns i slutet av utmaningshäftet.

SPILLEREGLER

NO

- 1** Velg en utfordring fra heftet med utfordringer. Legg puslespillbrikkene som vist.
- 2** Plassér de resterende brikkene på brettet. Alle brikkene er dobbeltsidige, og du kan bruke den siden du vil.
- 3** Det er bare én løsning for hver utfordring, som du finner bakerst i heftet med utfordringer.

PELIN SÄÄNNÖT

FI

- 1** Valitse haaste haastekirjasesta. Asettele palat niin kuin haastekirjasessa kuvataan.
- 2** Asettele kaikki muut palat pelilaudalle. Kaikki palat ovat kaksipuoleisia, ja saat käyttää kumpaa tahansa puolta.
- 3** On olemassa vain yksi ratkaisu. Löydät sen haastekirjasen lopusta.

REGRAS DO JOGO

PT

- 1** Escolhe um desafio do livreto. Coloca as peças do puzzle no tabuleiro como indicado.

- 2 Coloca as peças do puzzle restantes no tabuleiro. Todas as peças têm dois lados e qualquer lado pode ser utilizado.
- 3 Há apenas uma solução para cada desafio, revelada no final do livreto de desafios.

REGLAS DEL JUEGO

ES

- 1 Elige un desafío del libro de desafíos. Coloca las piezas como se muestran.
- 2 Coloca las piezas restantes en el tablero. Todas las piezas son de doble cara y ambas caras pueden usarse.
- 3 Solo hay una solución para cada desafío, que se encuentra al final del libro de desafíos.

REGOLE

IT

- 1 Scegliete una sfida dal libretto delle sfide. Posizionate i pezzi del rompicapo come mostrato.
- 2 Posizionate i pezzi del rompicapo sul tabellone. Tutti i pezzi hanno una doppia faccia e si possono usare entrambe.
- 3 C'è un'unica soluzione possibile per ogni sfida, che trovate alla fine del libretto delle sfide.

KANONEΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

GR

- 1 Διάλεξε μια πρόκληση από το βιβλίο προκλήσεων. Τοποθέτησε τα κομμάτια παζλ όπως υποδεικνύεται.
- 2 Τοποθέτησε τα υπόλοιπα κομμάτια παζλ στο ταμπλό. Όλα τα κομμάτια είναι διπλής όψης και κάθε πλευρά μπορεί να χρησιμοποιηθεί.
- 3 Υπάρχει μόνο μία λύση για κάθε πρόκληση, την οποία μπορείς να βρεις στο τέλος του βιβλίου προκλήσεων.

GAME RULES

- 1 Choose a challenge from the challenge booklet. Place the puzzle pieces as shown.
- 2 Place the remaining puzzle pieces on the game board. All pieces are double sided and either side can be used.
- 3 There is only one solution for each challenge, which can be found at the end of the challenge booklet.



IQ PENTAGON™

© 2024 Concept, game design & artwork:

SMART nv. All rights reserved.

Designer: Raf Peeters.

Original product name: IQ Pentagon.

Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium.

Contact us: www.SmartGames.eu/contact

Made in China

dd: 20250224B

