La vuelta al mundo DE SHERLOCK HOLMES en 80 ENIGMAS

Texto: Sandra Lebrun
Ilustraciones: Gérald Guerlais



LAROUSSE

SUMARIO

Presentación 3

Personajes 4

La vuelta al mundo de Sherlock Holmes 6

Soluciones 87



PRESENTACIÓN

Sherlock Holmes, el gran detective privado de legendaria perspicacia, aparece a finales del siglo XIX en los exitosos relatos y novelas del escritor británico Arthur Conan Doyle. Sus aventuras han sido llevadas al cine, la televisión y el teatro varias veces. También hay cómics e incluso juegos basados en ellas.

A lo largo de las páginas de este libro, acompañarás al detective y sus amigos por todo el mundo, tras la pista del terrible profesor Moriarty. Durante ochenta días, los podrás ayudar resolviendo enigmas de todo tipo: códigos secretos, adivinanzas, jeroglíficos, cálculos, crucigramas... Para comprobar si has encontrado la respuesta correcta, puedes consultar las soluciones al final del libro.



PERSONAJES



Sherlock Holmes

Este detective privado goza de una excelente memoria. Siempre tiene una lupa a mano y lleva su famosa gorra para cazar ciervos (*deerstalker*) en la cabeza. En los casos que investiga, suele ir acompañado de su amigo, el doctor Watson.





Doctor Watson

Es amigo del detective Sherlock Holmes. Comparten un apartamento en el número 221B de Baker Street, Londres. Juntos, tratan de resolver enigmas y casos.





Toby

El perro Toby tiene olfato para dirigir a Sherlock Holmes hacia la pista correcta.

Es la casera del apartamento
donde viven Sherlock Holmes
y el doctor Watson.
Es sumamente ordenada.





Señora Hudson

Es uno de los mejores inspectores
de Scotland Yard, el servicio
de policía de Londres. Es menos listo
que Sherlock Holmes, pero aun
así es muy eficaz a la hora
de resolver los casos.



Inspector G. Lestrade



Enemigo acérrimo de Sherlock
Holmes y, por supuesto, de todo
el cuerpo de policía.



Profesor J. Moriarty

Día 1

LA PARTIDA

Antes de salir de Londres, Sherlock Holmes abre una carta que le ha enviado el inspector Lestrade.

¿Puedes ayudarlo a leer el mensaje, teniendo en cuenta que el texto contiene la palabra *su*?

MPT BÑJNBMFT MPT
BZVEBSBÑ FÑ TV
JÑWFTUJHBDJPÑ

PISTA

Cambia cada letra por la letra anterior en el alfabeto.



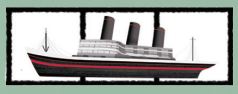
SOLUCIÓN PÁG. 87

LOS MARINEROS

Sherlock Holmes, el doctor Watson y el perro Toby zarpan rumbo a Irlanda. Ya en el mar, el detective quiere saber si Moriarty ha partido en esa dirección y decide preguntar a los marineros si lo han visto. Para ello, busca los barcos en su carta náutica.

Ayúdalo a situar las embarcaciones en la carta, teniendo en cuenta que los números indican cuántas casillas están ocupadas horizontal o verticalmente por uno o más barcos (fíjate en el ejemplo). Ojo: dos barcos no se pueden tocar ni siquiera en diagonal.

En 3 casillas



En 2 casillas



En 2 casillas



En 2 casillas



En 1 casilla



Ejemplo:
En esta columna hay cuatro casillas ocupadas por barcos.

	1	2	2	0	1	4
1						
0						
5						
0						
1						
3						



PISTA

Una columna con el número 0 no contiene ningún barco.

SOLUCIÓN PÁG. 87