ACTIVIDADES . INFORMACIONES Y CONSEJOS . JUEGOS Y RETOS

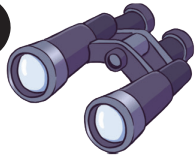


# La super GUÍA de los pequeños DETECTIVES


















**TEXTOS:**

Aurore Meyer

**ILUSTRACIONES:**

Amandine, Marygribouille y Pierre Uong



LAROUSSE

# SUMARIO

## TEST


¿Puedes ser un buen detective? ..... 4
¿Qué clase de espía eres? ..... 16
¿Sabes mantener la boca cerrada? ..... 112

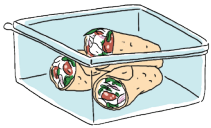

## QUÉ HAY QUE SABER


¡Ya eres agente secreto! ..... 6
La formación del club ..... 8
¿Listos para la misión? ..... 10
El puesto de vigilancia ..... 18
Verdaderamente falso ..... 24
Los retratos robot ..... 28
Tomar huellas ..... 34
Los mensajes secretos ..... 42
¡Viva la memoria! ..... 51
El arte de espiar ..... 54
Investigar la escena de un crimen ..... 64
Descodificar letras ..... 78
Investigar sin que se note ..... 80
Operación infiltración ..... 86
Conocer los nudos ..... 94
Condiciones extremas ..... 100
Lugares abandonados ..... 102
Gestos que delatan ..... 106
El oficio de espía ..... 114
10 elementos esenciales para ser un buen espía ..... 118


## DIY


Tu cuaderno de investigaciones ..... 12
Crea un periscopio ..... 48
Elabora un yogurófono ..... 96
Ocultar mensajes ..... 108

Tentempiés para llevar ..... 22
Recetas con mensaje ..... 66
Para matar el gusanillo ..... 88
El pastel bomba ..... 116



## RECETAS

## JUEGOS a tutiplén



Sesión de entrenamiento n.° 1 ..... 14
El escondite ..... 20
Sesión de entrenamiento n.° 2 ..... 32
Sesión de entrenamiento n.° 3 ..... 52
Crea un *escape game* en casa ..... 58
Entrenarse para el combate ..... 68
En busca del tesoro ..... 74
Sesión de entrenamiento n.° 4 ..... 104

Hércules Poirot ..... 26
Sherlock Holmes ..... 40
Libros y películas ..... 56
Arsène Lupin ..... 72
Mata Hari ..... 98

## PERFILES







## RETOS

Misión en el colegio ..... 38
¡En forma! ..... 60
Circuito ninja ..... 62
Los retos del año ..... 82
Misión 100 % love ..... 90

# TEST ¿Puedes ser un buen detective?

¡Realiza el test de capacitación para averiguarlo!



**1** Tus amigos te han preparado una sorpresa para tu cumpleaños.

- Ⓐ ¡Guau! ¡Qué sorpresa!
- Ⓑ ¡Aaah! ¡Tú ya te olías que tramaban algo!
- Ⓒ Ya lo sabías, pero te haces el sorprendido para quedar bien con ellos.

**2** Tienes que pasar desapercibido en medio de un campo de trigo. ¿Cuál es tu técnica?

- Ⓐ Entras descalzo para no dejar huellas.
- Ⓑ Te pones ropa de camuflaje para fundirte con la naturaleza.
- Ⓒ Te disfrazas de espantapájaros.

**3** ¿Cuánto tiempo necesitas para tener una opinión sobre alguien?

- Ⓐ ¡Incluso con tiempo, puedes acabar teniendo sorpresas!
- Ⓑ En dos o tres encuentros, empiezas a hacerte una idea.
- Ⓒ Con solo un vistazo ya puedes calarlo bastante bien.

**4** Tu hermana te ha escondido el altavoz para escuchar música.

- Ⓐ La amenazas para que te revele su escondite.
- Ⓑ La espías disimuladamente.
- Ⓒ Llevas a cabo tu investigación tranquilamente.

**5** En tu opinión, un espía debe...

- Ⓐ Leer y formarse mucho, por si le hacen preguntas trampa.
- Ⓑ Hacer mucho deporte: va bien para las persecuciones.
- Ⓒ Saber el máximo de lenguas posible, para entender las conversaciones secretas.

**6** Cuando tienes que resolver un problema...

- Ⓐ Esperas que la solución caiga del cielo.
- Ⓑ Pides consejo a personas de tu entorno.
- Ⓒ Reflexionas detenidamente sobre las diferentes soluciones antes de tomar una decisión.

**7** Cuando tienes que buscar algo en tu habitación...

- Ⓐ No encuentras nunca nada, ¡ya es casi una costumbre!
- Ⓑ En unos minutos, ¡bingo!: encuentras el objeto que buscabas.
- Ⓒ Cada cosa tiene su lugar y sabes localizar tus pertenencias en un plisplás.



**HAS MARCADO MÁS RESPUESTAS A**

Aún debes entrenarte para que te puedan contratar.

La profesión de espía es difícil... y quizás no está hecha realmente para ti. Ir tras el rastro de los demás, hurgarlo todo en busca de pistas, husmear en los asuntos de tus amigos o familiares... son cosas que no encajan contigo. Si hasta te cuesta encontrar unos calcetines en tu habitación, es normal que aún no te veas capaz de hacer la investigación más sencilla. Siempre estás un poco en la luna, ¡pero ahí es justamente donde reside tu encanto! Si te desenmascaran en una investigación, te cuesta mantener la sangre fría y no partirte de risa.





**HAS MARCADO MÁS RESPUESTAS B**

Puedes ser detective en prácticas.

Vigilar a los tuyos, espiarlos, escuchar detrás de las puertas... ¡En eso nadie te gana! Te tomas tu tiempo para observar el mundo que te rodea, pero de ahí a transcribir fielmente todas las pistas durante una investigación hay un buen trecho. Aún te queda camino por recorrer. Además, tampoco es que seas el rey de la discreción: ni siquiera piensas en esconderte. Las historias y películas de espionaje te interesan, ¡pero antes de convertirte en un agente secreto, hay mucho trabajo por hacer!

**HAS MARCADO MÁS RESPUESTAS C**

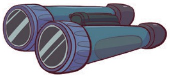
¡Has superado el test con nota!

No hay duda, tienes madera de agente secreto o de espía. Contigo no hay lugar para la improvisación; tu lógica y tu capacidad de deducción marcan la diferencia. No te tiembla el pulso y haces lo que haga falta para lograr tus objetivos, ¡aunque tengas que trabajar por la noche, a oscuras! Eso sí, procura no espiar constantemente a las personas de tu entorno: podrían enfadarse. ¡Reserva tu talento para las ocasiones que merezcan la pena!



QUÉ HAY QUE SABER

# Ya eres agente secreto



¡Ahora sí, ha llegado la hora de sumergirse en el apasionante mundo del espionaje! Pero antes, veamos qué hay que saber sobre tu identidad...

## Ficha de identificación



Rellena tu ficha de identificación para hacérsela llegar a los servicios secretos que te la puedan solicitar.

**Necesitas:**

- ⇨ una cartulina rectangular
- ⇨ bolígrafos y rotuladores

AA765444

TOP SECRET

FOTO

Nombre:
Alias:
Apellidos:
Huella dactilar:
Fecha de nacimiento:
Lugar de nacimiento:
Nacionalidad:
Altura:
Peso:
Color de ojos:
Color de pelo:

J<<ABC<<XYZ<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<

AA7654443<<<<<<<<<<<<<<<<<AA7654443<<<<DDMMAA<<<

## Tu alias



Todo buen agente secreto tiene un alias que le permite mantener en secreto su identidad. ¡Nada de usar tu verdadero nombre en una misión! Tu alias debe ser breve, fácil de recordar y coherente con tu personalidad. Aquí tienes algunas ideas.

Busca tu nombre de espía relacionando las palabras correspondientes a las iniciales de tu nombre y tu apellido. Por ejemplo, si te llamas Marta Cid, tu nombre de espía podría ser Miss Snake Detector, y si te llamas David Díaz, puedes adoptar el alias Inspector Coraje.

- a Genialus
- b Sputnik
- c Detector
- d Coraje
- e Mega
- f Top
- g Rayo
- h Increíble
- i Fantástico
- j Invisible
- k Mystery
- l Águila
- m Snake
- n Pro
- o Infalible
- p Spy
- q Black
- r Master
- s Cyber
- t Aqua
- u Súper
- v Danger
- w Dientes de Sable
- x X
- y Secret
- z Extra

## El lema

También tendrás que encontrar un lema. Aquí tienes algunos ejemplos:

- ⇨ Ninguna investigación sin solución
- ⇨ Espía noche y día
- ⇨ Sin temor al malhechor
- ⇨ Siempre sobre la pista
- ⇨ Detective siempre en guardia

## El nombre codificado de la misión




Pon un nombre codificado a cada una de tus misiones. Por ejemplo, junta el nombre de una flor o de un animal, un número, un nombre de persona o una inicial. Así, para espiar a tu hermana María, podrías crear el siguiente nombre de misión: **Mosca 006 M.**



QUÉ HAY QUE SABER

# La formación del club

Ya lo dicen: ¡la unión hace la fuerza! Puedes decidir actuar en solitario o aliarte con los mejores detectives.



## Cualidades necesarias



Reuníos y hablad sobre las cualidades y los defectos de cada uno. De este modo, podréis identificar más fácilmente la función de cada espía: el que habla con el enemigo, el que lleva un registro de todos los datos, el que se mantiene oculto, etc.





ENCONTRARÁS LAS TARJETAS DE MIEMBRO RECORTABLES EN LA PÁGINA 121.



## El nombre de vuestro club

Si creas un club con tus amigos, habrá que encontrar un nombre divertido. Reuníos y anotad todas las palabras que os vengan a la mente. Intentad poneros de acuerdo y, si no lo lográis, someted el nombre a votación.



## El juramento del club

Ahora que ya habéis creado el club, redactad su reglamento y firmadlo para comprometeros a cumplirlo. Por ejemplo: «El club de los Espías del Norte se compromete a no revelar ninguna misión secreta a personas ajenas a dicho club».

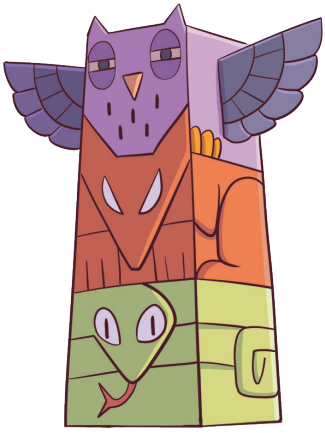




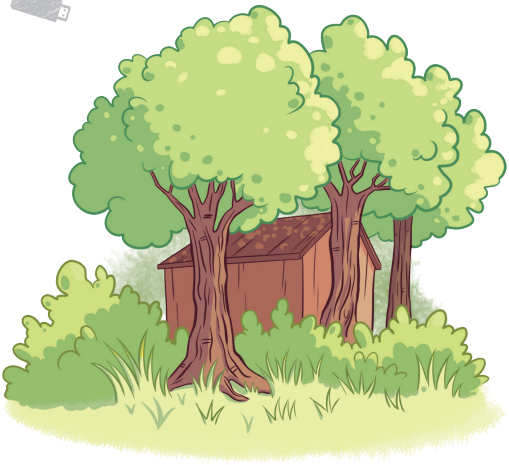
## La mascota

Será como vuestro amuleto de la suerte, os protegerá en vuestras misiones. Elegid un peluche o cread una mascota con cartones y pintura. ¿Cuál representa mejor a vuestro equipo? Leed lo que simboliza cada animal y encontrad el vuestro.

**EL CASTOR =** la construcción
**EL LOBO =** la observación
**EL ZORRO =** la astucia
**LA SERPIENTE =** la fuerza
**El HUESO =** la potencia
**EL PERRO =** la lealtad
**EL GATO =** la intuición
**EL LEÓN =** la cooperación
**LA LECHUZA =** la discreción
**EL CONEJO =** la creatividad



## Punto de reunión



Decidid vuestro CG, es decir, vuestro cuartel general. Podéis pensar en un rincón apartado en un parque, un lugar especialmente acondicionado en el jardín, o bien encontraros siempre en una de vuestras habitaciones. Preved vuestras reuniones con antelación y decorad vuestro escondite con sábanas, de camuflaje...

QUÉ HAY QUE SABER

# ¿Listos para la misión?

Antes de ponerse manos a la obra, habrá que tomar algunas precauciones. El oficio de espía no se puede tomar a la ligera...

## La indumentaria ideal

Tu equipo (sin contar los accesorios) debe ser cómodo y tiene que adaptarse a cualquier situación.

- Opta por ropa informal, que no llame demasiado la atención de los transeúntes.
- Elige un pantalón ancho y cómodo, idealmente con bolsillos para poder guardar de manera segura las pistas que encontrarás sobre el terreno.
- Si tienes que estar de guardia espiando toda la noche, es mejor vestirse para poder resistir el frío nocturno. Lleva diferentes capas de ropa o ponte camisetas técnicas como las que se llevan para esquiar.
- No descuides el calzado: elige el más cómodo, un calzado con el que puedas pisar rocas, charcos o incluso nieve.







