

## GAMEMODUS 1 : VERTICALE LANCERING

### BINNENMODUS

1. Druk eenmaal op de **MODUS**-knop. **GAME 1 (VERTICALE LANCERING)** wordt aangegeven door het onderste LED-lampje die aan blijft staan.
2. Druk op de **START**-knop om het spel te starten. Alle LED-lampjes knipperen met intervallen van 1 seconde (zes knipperingen) zodat de speler zich kan voorbereiden.
3. Vervolgens worden alle LED-lampjes uitgeschakeld. De startmotor gaat aan.
4. Het aftellen begint, de LED-lampjes knipperen dan naar boven in volgorde. Dit geeft aan wanneer de schijven worden weggeschoten.
5. Zodra het bovenste LED-lampje oplicht, wordt de schijf weggeschoten.
6. Extra schijven worden weggeschoten met intervallen van ongeveer 10 seconden.
7. Zodra alle vijf doelschijven zijn weggeschoten, wordt de Launcher uitgeschakeld.



### BUITENMODUS

1. Druk eenmaal op de **MODUS**-knop voor **GAME 1 (VERTICALE LANCERING)**.
2. Wanneer de **MODUS**-knop ongeveer 5 seconden ingedrukt om **GAME 1 (VERTICALE LANCERING BIJEN)** te starten.
3. Het onderste LED-lampje knippert drie keer om te bevestigen.
4. Druk op de **START**-knop om het spel te starten.
5. De Launcher volgt nu dezelfde cyclus als bij de **BINNENMODUS**.
6. Zodra alle vijf doelschijven zijn weggeschoten, wordt de Launcher uitgeschakeld.

## GAMEMODUS 2 : WEGSCHIETEN NAAR LINKS EN RECHTS

### BINNENMODUS

1. Druk tweemaal op de **MODUS**-knop. **GAME 2 (WEGSCHIETEN NAAR LINKS EN RECHTS)** wordt aangegeven door de onderste twee LED-lampjes; die blijven aanstaan.
2. Druk op de **START**-knop om het spel te starten. Alle LED-lampjes knipperen met intervallen van 1 seconde (zes knipperingen) zodat de speler zich kan voorbereiden.
3. Vervolgens worden alle LED-lampjes uitgeschakeld. De startmotor gaat aan.
4. Het aftellen begint, de LED-lampjes knipperen van onder naar boven in volgorde. Dit geeft aan wanneer de schijven worden weggeschoten.
5. Zodra het bovenste LED-lampje oplicht, wordt de schijf weggeschoten.
6. Extra schijven worden om en om links en rechts weggeschoten, met intervallen van ongeveer 10 seconden.
7. Zodra alle vijf doelschijven zijn weggeschoten, wordt de Launcher uitgeschakeld.



### BUITENMODUS

1. Druk twee keer op de **MODUS**-knop voor **GAME 2 (LANCERING ONDER HOEK)**.
2. Houd vervolgens de **MODUS**-knop ongeveer 5 seconden ingedrukt om **GAME 2 (LANCERING ONDER HOEK BIJEN)** te starten.
3. De onderste twee LED-lampjes knipperen drie keer om te bevestigen. Druk op de **START**-knop om het spel te starten.
4. De Launcher volgt nu dezelfde cyclus als bij de **BINNENMODUS**.
5. Zodra alle vijf doelschijven zijn weggeschoten, wordt de Launcher uitgeschakeld.

## GAMEMODUS 3 : WILLEKEURIG SCHIETEN

### BINNENMODUS

1. Druk driemaal op de **MODUS**-knop. De modus **GAME 3 (WILLEKEURIG SCHIETEN CASUALE)** wordt aangegeven door de drie bovenste LED-lampjes, die blijven branden.
2. Druk op de **START**-knop om het spel te starten. Alle LED-lampjes knipperen met intervallen van 1 seconde (zes knipperingen) zodat de speler zich kan voorbereiden.
3. Vervolgens worden alle LED-lampjes uitgeschakeld. De startmotor gaat aan.
4. Het aftellen begint, de LED-lampjes knipperen van onder naar boven in volgorde. Dit geeft aan wanneer de schijven worden weggeschoten.
5. Zodra het bovenste LED-lampje oplicht, wordt de schijf weggeschoten.
6. Extra schijven worden weggeschoten onder willekeurige hoeken, met intervallen van ongeveer 10 seconden.
7. Zodra alle vijf doelschijven zijn weggeschoten, wordt de Launcher uitgeschakeld.



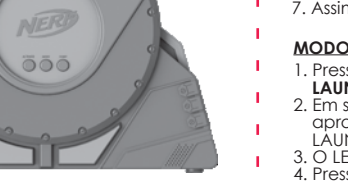
### BUITENMODUS

1. Druk drie keer op de **MODUS**-knop voor **GAME 3 (WILLEKEURIG SCHIETEN CASUALE)**.
2. Houd vervolgens de **MODUS**-knop ongeveer 5 seconden ingedrukt om **GAME 3 (WILLEKEURIG SCHIETEN BIJEN)** te starten.
3. Alle drie de LED-lampjes knipperen drie keer om te bevestigen.
4. Druk op de **START**-knop om het spel te starten.
5. De Launcher volgt nu dezelfde cyclus als bij de **BINNENMODUS**.
6. Zodra alle vijf doelschijven zijn weggeschoten, wordt de Launcher uitgeschakeld.

## MODALITÀ DI GIOCO 1 : LANCIO VERTICALE

### MODALITÀ AL CHIUSO

1. Premere una volta il pulsante **MODE (MODALITÀ)**. **GIOCO 1 (LANCIO VERTICALE)** è indicato dal LED nella parte inferiore che resta acceso.
2. Premere il pulsante **START (INIZIO)** per iniziare il gioco. Tutte le luci LED lampeggiano a intervalli di 1 secondo (6 volte) per consentire al giocatore di prepararsi.
3. Successivamente, tutte le luci LED si spengono. Il motore di lancio si accende.
4. Parte il conto alla rovescia, le luci LED lampeggiano in ordine dal basso verso l'alto. Questo segnala quando sono lanciati i dischi.
5. Quando si accende il LED superiore, il disco viene lanciato.
6. Gli altri dischi sono lanciati a intervalli di circa 10 secondi.
7. Una volta lanciati tutti e 5 i dischi, il lanciatore si spegne.



### MODALITÀ ALL'APERTO

1. Premere una volta il pulsante **MODE (MODALITÀ)** per il **GIOCO 1 (LANCIO VERTICALE)**.
2. Quando tenere premuto il pulsante **MODE (MODALITÀ)** per circa 5 secondi per iniziare il **GIOCO 1 (LANCIO VERTICALE ALL'APERTO)**.
3. Il LED inferiore lampeggia 3 volte per conferma.
4. Premere il pulsante **START (INIZIO)** per iniziare il gioco.
5. Il lanciatore ora seguirà il medesimo ciclo della **MODALITÀ AL CHIUSO**.
6. Una volta lanciati tutti e 5 i dischi, il lanciatore si spegne.

## MODALITÀ DI GIOCO 2 : LANCIO A SINISTRA E A DESTRA

### MODALITÀ AL CHIUSO

1. Premere due volte il pulsante **MODE (MODALITÀ)**. **GIOCO 2 (LANCIO A SINISTRA E A DESTRA)** è indicato dai due LED inferiori che restano accesi.
2. Premere il pulsante **START (INIZIO)** per iniziare il gioco. Tutte le luci LED lampeggiano a intervalli di 1 secondo (6 volte) per consentire al giocatore di prepararsi.
3. Successivamente, tutte le luci LED si spengono. Il motore di lancio si accende.
4. Parte il conto alla rovescia, le luci LED lampeggiano in ordine dal basso verso l'alto. Questo segnala quando sono lanciati i dischi.
5. Quando si accende il LED superiore, il disco viene lanciato.
6. Gli altri dischi sono lanciati alternando tra angolazione sinistra e destra, a intervalli di circa 10 secondi.
7. Una volta lanciati tutti e 5 i dischi, il lanciatore si spegne.



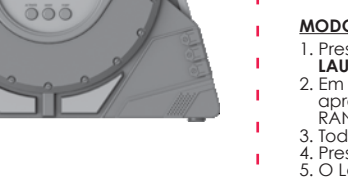
### MODALITÀ ALL'APERTO

1. Premere due volte il pulsante **MODE (MODALITÀ)** per il **GIOCO 2 (LANCIO ANGOLO)**.
2. Quindi tenere premuto il pulsante **MODE (MODALITÀ)** per circa 5 secondi per iniziare il **GIOCO 2 (LANCIO ANGOLO ALL'APERTO)**.
3. De onderste twee LED-lampjes knipperen drie keer om te bevestigen. Druk op de **START**-knop om het spel te starten.
4. Il lanciatore ora seguirà il medesimo ciclo della **MODALITÀ AL CHIUSO**.
5. Una volta lanciati tutti e 5 i dischi, il lanciatore si spegne.

## MODALITÀ DI GIOCO 3 : LANCIO CASUALE

### MODALITÀ AL CHIUSO

1. Premere tre volte il pulsante **MODE (MODALITÀ)**. **GIOCO 3 (LANCIO CASUALE)** è indicato dai tre LED superiori che restano accesi.
2. Premere il pulsante **START (INIZIO)** per iniziare il gioco. Tutte le luci LED lampeggiano a intervalli di 1 secondo (6 volte) per consentire al giocatore di prepararsi.
3. Successivamente, tutte le luci LED si spengono. Il motore di lancio si accende.
4. Parte il conto alla rovescia, le luci LED lampeggiano in ordine dal basso verso l'alto. Questo segnala quando sono lanciati i dischi.
5. Quando si accende il LED superiore, il disco viene lanciato.
6. Gli altri dischi sono lanciati ad angolazioni casuali, a intervalli di circa 10 secondi.
7. Una volta lanciati tutti e 5 i dischi, il lanciatore si spegne.



### MODALITÀ ALL'APERTO

1. Premere tre volte il pulsante **MODE (MODALITÀ)** per il **GIOCO 3 (LANCIO CASUALE)**.
2. Quindi tenere premuto il pulsante **MODE (MODALITÀ)** per circa 5 secondi per iniziare il **GIOCO 3 (LANCIO CASUALE ALL'APERTO)**.
3. I tre LED superiori lampeggiano 3 volte per conferma.
4. Premere il pulsante **START (INIZIO)** per iniziare il gioco.
5. Il lanciatore ora seguirà il medesimo ciclo della **MODALITÀ AL CHIUSO**.
6. Una volta lanciati tutti e 5 i dischi il lanciatore si spegne.

## MODO DE JOGO 1 : LANÇAMENTO VERTICAL

### MODO AMBIENTES FECHADOS

1. Pressione o botão **MODE (Modo)** uma vez. **GAME 1 (VERTICAL LAUNCH)** [Jogo 1 | Lançamento vertical] será indicado pelo LED inferior que permanecerá aceso.
2. Pressione o botão **START (Iniciar)** para começar o jogo. Todas as luzes LED piscarão em intervalos de 1 segundo (6 flashes) para permitir que o jogador se prepare.
3. Em seguida, todas as luzes LED serão desligadas. O motor de lançamento será ligado.
4. A contagem regressiva começará, as luzes LED piscarão de baixo para cima em ordem. Isso sinalizará quando os discos serão lançados.
5. Assim que o LED superior acender, o disco será lançado.
6. Os discos adicionais serão lançados em intervalos de aproximadamente 10 segundos.
7. Assim que todos os 5 discos forem lançados, o Lançador será desligado.



### MODO AO AR LIVRE

1. Pressione o botão **MODE (Modo)** uma vez para iniciar o **JUEGO 1 (LANZAMIENTO VERTICAL)**.
2. Em seguida, pressione e mantenha pulsado o botão **MODE (Modo)** durante aproximadamente 5 segundos para iniciar **GAME 1 (OUTDOOR VERTICAL LAUNCH) (Jogo 1 | Lançamento vertical ao ar livre)**.
3. O LED inferior piscará 3 vezes para confirmar.
4. Pressione o botão **START (Iniciar)** para começar o jogo.
5. O Lançador agora seguirá o mesmo ciclo do **INDOOR MODE (Modo Ambientes fechados)**.
6. Assim que todos os 5 discos forem lançados, o Lançador será desligado.

## MODO DE JOGO 2 : LANÇAMENTO À ESQUERDA E À DIREITA

### MODO AMBIENTES FECHADOS

1. Pressione o botão **MODE (Modo)** duas vezes. **GAME 2 (LEFT & RIGHT LAUNCH) (Jogo 2 | Lançamento à esquerda e à direita)** será indicado pelos dois LEDs inferiores que permanecerão acesos.
2. Pressione o botão **START (Iniciar)** para começar o jogo. Todas as luzes LED piscarão em intervalos de 1 segundo (6 flashes) para permitir que o jogador se prepare.
3. Em seguida, todas as luzes LED serão desligadas. O motor de lançamento será ligado.
4. A contagem regressiva começará, as luzes LED piscarão de baixo para cima em ordem. Isso sinalizará quando os discos serão lançados.
5. Assim que o LED superior acender, o disco será lançado.
6. Os discos adicionais serão lançados, alternando entre os ângulos esquerdo e direito, em intervalos de aproximadamente 10 segundos.
7. Assim que todos os 5 discos forem lançados, o Lançador será desligado.



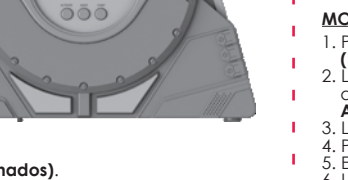
### MODO AO AR LIVRE

1. Pressione o botão **MODE (Modo)** duas vezes para **GAME 2 (ANGLED LAUNCH) (Jogo 2 | Lançamento angular)**.
2. Em seguida, pressione e segure o botão **MODE (Modo)** por aproximadamente 5 segundos para iniciar **GAME 2 (OUTDOOR ANGLED LAUNCH) (Jogo 2 | Lançamento angular)**.
3. Os dois LEDs inferiores piscarão 3 vezes para confirmar. Pressione o botão **START (Iniciar)** para começar o jogo.
4. O Lançador agora seguirá o mesmo ciclo do **INDOOR MODE (Modo Ambientes fechados)**.
5. Assim que todos os 5 discos forem lançados, o Lançador será desligado.

## MODO DE JOGO 3 : LANÇAMENTO ALEATORIO

### MODO AMBIENTES FECHADOS

1. Pressione o botão **MODE (Modo)** três vezes. **GAME 3 (RANDOM LAUNCH) (Jogo 3 | Lançamento aleatório)** será indicado pelos três LEDs que permanecerão acesos.
2. Pressione o botão **START (Iniciar)** para começar o jogo. Todas as luzes LED piscarão em intervalos de 1 segundo (6 flashes) para permitir que o jogador se prepare.
3. Em seguida, todas as luzes LED serão desligadas. O motor de lançamento será ligado.
4. A contagem regressiva começará, as luzes LED piscarão de baixo para cima em ordem. Isso sinalizará quando os discos serão lançados.
5. Assim que o LED superior acender, o disco será lançado.
6. Os discos adicionais serão lançados em ângulos aleatórios em intervalos de aproximadamente 10 segundos.
7. Assim que todos os 5 discos forem lançados, o Lançador será desligado.



### MODO AO AR LIVRE

1. Pressione o botão **MODE (Modo)** três vezes para **GAME 3 (ANGLED LAUNCH) (Jogo 3 | Lançamento aleatório)**.
2. Em seguida, pressione e segure o botão **MODE (Modo)** por aproximadamente 5 segundos para iniciar **GAME 3 (OUTDOOR RANDOM LAUNCH) (Jogo 3 | Lançamento aleatório ao ar livre)**.
3. Los tres LED parpadearán 3 veces para confirmarlo.
4. Presione o botão **START (Comenzar)** para empezar el juego.
5. O Lançador agora seguirá o mesmo ciclo do **INDOOR MODE (Modo Ambientes fechados)**.
6. Assim que todos os 5 discos forem lançados, o Lançador será desligado.

## MODO DE JOGO 1 : LANZAMIENTO VERTICAL

### MODO EN INTERIORES

1. Presione el botón **MODE (Modo)** una vez. **EL JUEGO 1 (LANZAMIENTO VERTICAL)** se indicará con el LED inferior que permanecerá encendido.
2. Presione el botón **START (Comenzar)** para empezar el juego. Todas las luces LED parpadearán a intervalos de 1 segundo (6 destellos) para permitir que el jugador se prepare.
3. Luego, todas las luces LED se apagarán. El motor de lanzamiento se encenderá.
4. La cuenta atrás comenzará, las luces LED parpadearán de abajo a arriba en orden. Esto indicará cuándo se lanzarán los discos.
5. Una vez que el LED superior se ilumine, el disco se lanzará.
6. Los discos adicionales se lanzarán a intervalos de aproximadamente 10 segundos.
7. Una vez que se hayan lanzado los 5 discos previstos, el lanzador se apagará.



### MODO EN EXTERIORES

1. Presione el botón **MODE (Modo)** una vez para iniciar el **JUEGO 1 (LANZAMIENTO VERTICAL)**.
2. Luego presione y mantenga pulsado el botón **MODE (Modo)** durante aproximadamente 5 segundos para iniciar el **JUEGO 1 (LANZAMIENTO VERTICAL EN EXTERIORES)**.
3. El LED inferior parpadeará 3 veces para confirmarlo.
4. Presione el botón **START (Comenzar)** para empezar el juego.
5. El lanzador ahora seguirá el mismo ciclo del **MODE EN INTERIORES**.
6. Una vez que se hayan lanzado los 5 discos previstos, el lanzador se apagará.

## MODO DE JOGO 2 : LANZAMIENTO A LA IZQUIERDA Y A LA DERECHA

### MODO EN INTERIORES

1. Presione el botón **MODE (Modo)** dos veces. **EL JUEGO 2 (LANZAMIENTO A LA IZQUIERDA Y A LA DERECHA)** se indicará con los dos LED inferiores que permanecerán encendidos.
2. Presione el botón **START (Comenzar)** para empezar el juego. Todas las luces LED parpadearán a intervalos de 1 segundo (6 destellos) para permitir que el jugador se prepare.
3. Luego, todas las luces LED se apagarán. El motor de lanzamiento se encenderá.
4. La cuenta atrás comenzará, las luces LED parpadearán de abajo a arriba en orden. Esto indicará cuándo se lanzarán los discos.
5. Una vez que el LED superior se ilumine, el disco se lanzará.
6. Se lanzarán discos adicionales, alternando entre los ángulos izquierdo y derecho, a intervalos de aproximadamente 10 segundos.
7. Una vez que se hayan lanzado los 5 discos previstos, el lanzador se apagará.



### MODO EN EXTERIORES

1. Presione el botón **MODE (Modo)** dos veces para el **JUEGO 2 (LANZAMIENTO EN ANGULO)**.
2. Luego presione y mantenga pulsado el botón **MODE (Modo)** durante aproximadamente 5 segundos para iniciar el **JUEGO 2 (LANZAMIENTO EN ANGULO EN EXTERIORES)**.
3. Los dos LED inferiores parpadearán 3 veces para confirmarlo. Presione el botón **START (Comenzar)** para empezar el juego.
4. El lanzador ahora seguirá el mismo ciclo que el **MODO EN INTERIORES**.
5. Una vez que se hayan lanzado los 5 discos previstos, el lanzador se apagará.

## MODO DE JOGO 3 : LANZAMIENTO ALEATORIO

### MODO EN INTERIORES

1. Presione el botón **MODE (Modo)** tres veces. **EL JUEGO 3 (LANZAMIENTO ALEATORIO)** se indicará con los tres LEDs superiores que permanecerán encendidos.
2. Presione el botón **START (Comenzar)** para empezar el juego. Todas las luces LED parpadearán a intervalos de 1 segundo (6 destellos) para permitir que el jugador se prepare.
3. Luego, todas las luces LED se apagarán. El motor de lanzamiento se encenderá.
4. La cuenta atrás comenzará, las luces LED parpadearán de abajo a arriba en orden. Esto indicará cuándo se lanzarán los discos.
5. Una vez que el LED superior se ilumine, el disco se lanzará.
6. Los discos adicionales se lanzarán en ángulos aleatorios, a intervalos de aproximadamente 10 segundos.
7. Una vez que se hayan lanzado los 5 discos previstos, el lanzador se apagará.



### MODO EN EXTERIORES

1. Presione el botón **MODE (Modo)** tres veces para el **JUEGO 3 (LANZAMIENTO ALEATORIO)**.
2. Luego presione y mantenga pulsado el botón **MODE (Modo)** durante aproximadamente 5 segundos para iniciar el **JUEGO 3 (LANZAMIENTO ALEATORIO EN EXTERIORES)**.
3. Los tres LED parpadearán 3 veces para confirmarlo.
4. Presione el botón **START (Comenzar)** para empezar el juego.
5. El lanzador ahora seguirá el mismo ciclo que el **MODO EN INTERIORES**.
6. Una vez que se hayan lanzado los 5 discos previstos, el lanzador se apagará.

## BATTERY WARNINGS • BATTERIE-WARNHINWEISE • AVERTISSEMENTS RELATIFS AUX PILES • BATTERIJWAARSCHUWINGEN • AVVERTENZE PER LE BATTERIE • AVISOS DE PILHAS • ADVERTENCIAS SOBRE LAS PILAS

### SAFETY INFORMATION

- Read all instructions and safety warnings prior to using this product.
- Be sure that the area around the launcher is clear of obstacles and any breakable items.
- Place launcher on a smooth, wide surface to ensure the unit is stable.
- Do not aim at eyes or face.
- Do not look into the disc launch opening [slot] when unit is activated.
- Do not insert any foreign objects into the disc launch opening [slot].
- Do not attempt to make or insert homemade discs into the launcher.
- Use only the Nerf foam discs included with the product.
- Do not load any discs that show deterioration, torn edges or deformation.
- Do not load more than 5 discs into the launcher, all items will discharge the unit.
- Over time, discs may show signs of wear or could break into smaller pieces that could pose a hazard to small children who might try to swallow them.

### BATTERY WARNINGS:

- Batteries are to be replaced by an adult.
- Non-rechargeable batteries are never to be recharged.
- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- Rechargeable batteries are to be charged only under adult supervision.
- For best performance, only the recommended batteries or their equivalent are to be used.
- Batteries must be inserted with correct polarity.
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix different types of batteries.
- Exhausted batteries are to be removed from the toy.
- The supply terminals are not to be short-circuited.

### SICHERHEITSHINWEISE

- Lesen Sie die Instruktionen und Sicherheitshinweise, bevor Sie dieses Produkt verwenden.
- Stellen Sie sicher, dass der Bereich um den Würfelscheiben-Launcher frei von Hindernissen und zerbrechlichen Gegenständen ist.
- Platzieren Sie den Launcher auf einer glatten, breiten Oberfläche, um sicherzustellen, dass das Gerät stabil ist.
- Nicht auf Gesicht oder Augen zielen.
- Schauen Sie nicht in die Disc-Startöffnung [Steckplatz], wenn das Spielzeug aktiviert ist.
- Fügen Sie keine Fremdkörper in die Disc-Startöffnung [Steckplatz] ein.
- Versuchen Sie nicht, selbstgemachte Discs mit dem Launcher zu verwenden.
- Verwenden Sie nur die im Lieferumfang des Produkts enthaltenen Nerf-Schaumwürfelscheiben.
- Verwenden Sie keine alten Batterien, die gemischte Kammen oder Vermengungen aufweisen.
- Laden Sie nicht mehr als 5 Discs gleichzeitig in den Launcher. Dies kann das Gerät beschädigen.
- Im Laufe der Zeit können Scheiben Verschleißerscheinungen zeigen oder in kleinere Stücke zerfallen, die eine Gefahr für kleine Kinder darstellen könnten, die versuchen könnten, sie zu schlucken.

### BATTERIE-WARNHINWEISE:

- Batterien dürfen nur von einem Erwachsenen ausgetauscht werden.
- Nicht-wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
- Wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Laden aus dem Spielzeug entfernt werden.
- Wiederaufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden.
- Für optimale Ergebnisse nur die empfohlenen oder gleichwertige Batterien verwenden.
- Beim Einlegen der Batterien auf die korrekte Polarisierung (+/-) achten.
- Neue und gebrauchte Batterien nicht zusammen verwenden.
- Batterien unterschiedlicher Art nicht zusammen verwenden.
- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nie wiederaufladbar geladen werden.
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.

### INFORMATIONS SUR LA SÉCURITÉ

- Lis toutes les instructions et avertissements de sécurité avant d'utiliser ce produit.
- Assure-toi que la zone autour du lanceur est dégagée des obstacles et des objets cassables.
- Place le lanceur sur une surface lisse et large pour l'assurer que l'appareil est stable.
- Ne vise pas les yeux ou le visage.
- Ne regarde pas dans l'ouverture de lancement du disque [entonnoir] lorsque l'appareil est activé.
- N'insère aucun objet étranger dans l'ouverture de lancement du disque [entonnoir].
- N'essaye pas de fabriquer ou d'insérer des disques faits maison dans le lanceur.
- N'utilise que les disques en mousse Nerf inclus avec le produit.
- Ne charge pas plus de 5 disques à la fois dans le lanceur. Cela pourrait endommager l'appareil.
- Au fil du temps, les disques peuvent montrer des signes de détérioration ou de déformation, ce qui pourrait présenter un danger pour les jeunes enfants qui pourraient essayer de les avaler.

### ADVERTISSEMENTS RELATIFS AUX PILES :

- Les piles doivent être remplacées par un adulte.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du jouet avant d'être rechargées.
- Les piles rechargeables doivent être chargées sous la surveillance d'un adulte.
- Pour un niveau de performances optimal, utiliser exclusivement le type de piles recommandé ou leur équivalent.
- Lors de l'insertion des piles, respectez la polarité.
- Ne pas mélanger des piles neuves et usées.
- Ne pas mélanger différents types de piles.
- Lorsque les piles sont chargées, retirez-les du jouet.
- Les bornes d'alimentation ne doivent pas présenter de court-circuit.

### VEILIGHEIDSWAARSCHUWINGEN

- Lees alle instructies en veiligheidsaanschuwingen voordat u dit product gebruikt.
- Zorg ervoor dat er zich in de omgeving van de launcher geen obstakels en breekbare voorwerpen bevinden.
- Plaats de launcher op een glad, breed oppervlak om er zeker van te zijn dat het apparaat stabiel is.
- Richt niet op ogen of gezicht.
- Kijk niet in de opening van de schijfstartopening [steek] wanneer het apparaat is geactiveerd.
- Steek geen vreemde voorwerpen in de disc-startopening [steek].
- Probeer geen zelfgemaakte schijven te maken of in de launcher te plaatsen.
- Gebruik alleen de meegeleverde Nerf schuimschijven.
- Plaats geen schijven die beschadigingen, gescheurde randen of vervorming vertonen.
- Plaats niet meer dan vijf schijven tegelijk in de launcher. Daardoor kan het apparaat beschadigd raken.
- In de loop van de tijd kunnen schijven tekenen van slijtage vertonen of in kleinere stukken breken die een gevaar kunnen vormen voor kleine kinderen die ze proberen te slikken.

### BATTERIJWAARSCHUWINGEN:

- De batterijen moeten door een volwassene worden vervangen.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.
- Oplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed voordat ze worden opgeladen.
- Voor het beste prestaties, gebruik alleen de aanbevolen of gelijkwaardige batterijen.
- Gebruik voor optimale prestaties alleen de aanbevolen batterijen of vergelijkbare batterijen.
- Bij het plaatsen van de batterijen moet de juiste polariteit worden aangehouden.
- Gebruik geen oude of nieuwe batterijen door elkaar.
- Gebruik geen batterijen van verschillende typen door elkaar.
- Laadge batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd.
- Pas op dat de batterijpolen geen kortsluiting maken.

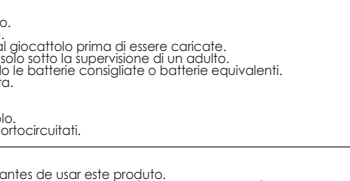
### BEACHTINGEN:

- Bewaar deze instructies.
- Lees alle instructies en veiligheidsaanschuwingen voordat u het product gebruikt.
- Zorg ervoor dat de omgeving van de launcher vrij is van obstakels en breekbare voorwerpen.
- Pas op dat de batterijpolen geen kortsluiting maken.

## MODO DE JOGO 1 : LANZAMIENTO VERTICAL

### MODO EN INTERIORES

1. Presione el botón **MODE (Modo)** una vez. **EL JUEGO 1 (LANZAMIENTO VERTICAL)** se indicará con el LED inferior que permanecerá encendido.
2. Presione el botón **START (Comenzar)** para empezar el juego. Todas las luces LED parpadearán a intervalos de 1 segundo (6 destellos) para permitir que el jugador se prepare.
3. Luego, todas las luces LED se apagarán. El motor de lanzamiento se encenderá.
4. La cuenta atrás comenzará, las luces LED parpadearán de abajo a arriba en orden. Esto indicará cuándo se lanzarán los discos.
5. Una vez que el LED superior se ilumine, el disco se lanzará.
6. Los discos adicionales se lanzarán a intervalos de aproximadamente 10 segundos.
7. Una vez que se hayan lanzado los 5 discos previstos, el lanzador se apagará.



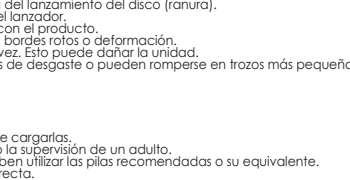
### MODO EN EXTERIORES

1. Presione el botón **MODE (Modo)** una vez para iniciar el **JUEGO 1 (LANZAMIENTO VERTICAL)**.
2. Luego presione y mantenga pulsado el botón **MODE (Modo)** durante aproximadamente 5 segundos para iniciar el **JUEGO 1 (LANZAMIENTO VERTICAL EN EXTERIORES)**.
3. El LED inferior parpadeará 3 veces para confirmarlo.
4. Presione el botón **START (Comenzar)** para empezar el juego.
5. El lanzador ahora seguirá el mismo ciclo del **MODE EN INTERIORES**.
6. Una vez que se hayan lanzado los 5 discos previstos, el lanzador se apagará.

## MODO DE JOGO 2 : LANZAMIENTO A LA IZQUIERDA Y A LA DERECHA

### MODO EN INTERIORES

1. Presione el botón **MODE (Modo)** dos veces. **EL JUEGO 2 (LANZAMIENTO A LA IZQUIERDA Y A LA DERECHA)** se indicará con los dos LED inferiores que permanecerán encendidos.
2. Presione el botón **START (Comenzar)** para empezar el juego. Todas las luces LED parpadearán a intervalos de 1 segundo (6 destellos) para permitir que el jugador se prepare.
3. Luego, todas las luces LED se apagarán. El motor de lanzamiento se encenderá.
4. La cuenta atrás comenzará, las luces LED parpadearán de abajo a arriba en orden. Esto indicará cuándo se lanzarán los discos.
5. Una vez que el LED superior se ilumine, el disco se lanzará.
6. Se lanzarán discos adicionales, alternando entre los ángulos izquierdo y derecho, a intervalos de aproximadamente 10 segundos.
7. Una vez que se hayan lanzado los 5 discos previstos, el lanzador se apagará.



### MODO EN EXTERIORES

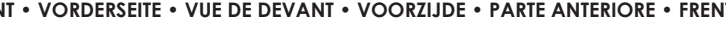
1. Presione el botón **MODE (Modo)** dos veces para el **JUEGO 2 (LANZAMIENTO EN ANGULO)**.
2. Luego presione y mantenga pulsado el botón **MODE (Modo)** durante aproxim

FEATURES/CONTROLS • FUNKTIONEN/BEDIENELEMENTE • FONCTIONS/COMMANDES  
FUNCIONES/BEDIJNING • FUNZIONALITÀ/CONTROLLI • RECURSOS/CONTROLES  
FUNCIONES/CONTROLES

TOP • OBEN • VUE DE DESSUS • BOVENKANT • VISTA DALL'ALTO • TOPO • PARTE SUPERIOR



FRONT • VORDERSEITE • VUE DE DEVANT • VOORZIJD • PARTE ANTERIORE • FREITE • PARTE DELANTERA



BATTERY INSTALLATION INSTRUCTIONS (ADULT INSTALLATION REQUIRED)  
ANLEITUNG FÜR DEN BATTERIEWECHSEL (EINBAU DURCH ERWACHSENE ERFORDERLICH)  
INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN DE LAS PILAS (LES PILAS DEBEN SER INSTALADAS POR UN ADULTO)  
INSTRUCTIES VOOR INSTALLATIE VAN DE BATTERIJ (INSTALLATIE DOOR VOLWASSENE VEREIST)  
ISTRUZIONI PER L'INSTALLAZIONE DELLE BATTERIE (È RICHIESTA L'INSTALLAZIONE DA PARTE DI UN ADULTO)  
INSTRUÇÕES DE INSTALAÇÃO DAS PILHAS (A COLOCAÇÃO DEVE SER FEITA POR UM ADULTO)  
INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN DE LAS PILAS (SE REQUIERE LA INSTALACIÓN POR PARTE DE UN ADULTO)

Requires 4 X 1.5V D size alkaline batteries (not included).  
1. Move the switch on the product to the OFF position. Use a Phillips Head screwdriver (not included) to remove cover.  
2. Remove the old batteries and insert the new 4 X 1.5V D size alkaline batteries with the correct polarity indicated inside the box. Screw the cover back in.  
3. Move the switch to the ON position to activate the product feature. Move the switch to the OFF position when not in use to help save battery life.

4. AAA-Alkalibatterien (1,5 V) erforderlich (nicht enthalten).  
1. Den Schalter am Produkt auf OFF (AUS) stellen. Die Abdeckung mit einem Kreuzschlitzschraubendreher (nicht im Lieferumfang enthalten) entfernen.  
2. Die verbrauchten Batterien gegen 4 neue AAA-Alkalibatterien (1,5 V) austauschen. Dabei auf die korrekte Polrichtung (+/-) gemäß den Markierungen im Batteriefach achten. Die Abdeckung wieder festschrauben.  
3. Den Schalter auf ON (EIN) stellen, um die Produktfunktionen zu aktivieren. Bei Nichtbenutzung den Schalter auf OFF (AUS) stellen, um die Batterie zu schonen.

Necessite 4 piles alcalines D de 1,5 V (non incluses).  
1. Mettre l'interrupteur du produit sur OFF (Arrêt). Utiliser un tournevis cruciforme (non inclus) pour retirer le cache.  
2. Retirer les piles usagées et insérer 4 piles D alcalines de 1,5 V en respectant la polarité indiquée à l'intérieur du compartiment. Révisser le cache.  
3. Mettre l'interrupteur sur ON (Marche) pour activer la fonction produit. Mettre l'interrupteur sur OFF (Arrêt) pour économiser les piles.

Verest 4 X 1.5V D formaat alkalinebatterijen (niet inbegrepen).  
1. Zet de schakelaar op het product in de UIT-stand. Verwijder het klepje met behulp van een kruiskop Schroevendraaier (niet inbegrepen).  
2. Verwijder de oude batterijen en plaats vier nieuwe 1,5V D-alkalinebatterijen van met de juiste polariteit in het batterijkompartment. Schroef het klepje weer vast.  
3. Zet de schakelaar in de AAN-stand om de productfunctie te activeren. Zet de schakelaar in de UIT-stand wanneer deze niet wordt gebruikt om de levensduur van de batterij te besparen.

Richiede 4 batterie alcaline D da 1,5 V (non incluse).  
1. Spostare l'interruttore sul prodotto in posizione OFF. Utilizzare un cacciavite a croce (non incluso) per rimuovere il coperchio.  
2. Estrarre le vecchie batterie e inserire le 4 nuove batterie alcaline D da 1,5 V rispettando la polarità indicata all'interno del vano batterie. Rivisitare il coperchio.  
3. Spostare l'interruttore in posizione ON per attivare la funzione del prodotto. Spostare l'interruttore su OFF quando non è in uso per risparmiare la durata delle batterie.

Requer 4 pilhas tamanho D de 1,5 V (não inclusas).  
1. Mova o botão do produto para a posição OFF (Desligado). Use uma chave Phillips (não inclusa) para remover a tampa.  
2. Remova as pilhas antigas e insira as 4 novas pilhas alcalinas tamanho D de 1,5 V com a polaridade correta, conforme indicado no interior do compartimento. Apertar a tampa novamente.  
3. Mova o botão para a posição ON (ligado) para ativar o recurso do produto. Mova o botão para a posição OFF (Desligado) quando não estiver em uso para economizar a vida útil do produto.

Requiere 4 pilas alcalinas de 1,5 V de tamaño D (no se incluyen).  
1. Mueva el interruptor del producto a la posición OFF (Apagado). Use un destornillador Phillips (no incluido) para quitar la cubierta.  
2. Retire las pilas viejas e inserte las 4 nuevas pilas alcalinas tamaño D de 1,5 V en respetando la polaridad indicada en el interior de la caja. Atornille la cubierta de nuevo en su lugar.  
3. Mueva el interruptor a la posición ON (Encendido) para activar las funciones del producto. Mueva el interruptor a la posición OFF (Apagado) cuando no esté en uso para preservar la vida útil de las pilas.

Richiede 4 pilas alcaline D da 1,5 V (non incluse).  
1. Spostare l'interruttore sul prodotto in posizione OFF. Utilizzare un cacciavite a croce (non incluso) per rimuovere il coperchio.  
2. Estrarre le vecchie batterie e inserire le 4 nuove batterie alcaline D da 1,5 V rispettando la polarità indicata all'interno del vano batterie. Rivisitare il coperchio.  
3. Spostare l'interruttore in posizione ON per attivare la funzione del prodotto. Spostare l'interruttore su OFF quando non è in uso per risparmiare la durata delle batterie.

Requer 4 pilhas tamanho D de 1,5 V (não inclusas).  
1. Mova o botão do produto para a posição OFF (Desligado). Use uma chave Phillips (não inclusa) para remover a tampa.  
2. Remova as pilhas antigas e insira as 4 novas pilhas alcalinas tamanho D de 1,5 V com a polaridade correta, conforme indicado no interior do compartimento. Apertar a tampa novamente.  
3. Mova o botão para a posição ON (ligado) para ativar o recurso do produto. Mova o botão para a posição OFF (Desligado) quando não estiver em uso para economizar a vida útil do produto.

Requiere 4 pilas alcalinas de 1,5 V de tamaño D (no se incluyen).  
1. Mueva el interruptor del producto a la posición OFF (Apagado). Use un destornillador Phillips (no incluido) para quitar la cubierta.  
2. Retire las pilas viejas e inserte las 4 nuevas pilas alcalinas tamaño D de 1,5 V en respetando la polaridad indicada en el interior de la caja. Atornille la cubierta de nuevo en su lugar.  
3. Mueva el interruptor a la posición ON (Encendido) para activar las funciones del producto. Mueva el interruptor a la posición OFF (Apagado) cuando no esté en uso para preservar la vida útil de las pilas.

Richiede 4 pilas alcaline D da 1,5 V (non incluse).  
1. Spostare l'interruttore sul prodotto in posizione OFF. Utilizzare un cacciavite a croce (non incluso) per rimuovere il coperchio.  
2. Estrarre le vecchie batterie e inserire le 4 nuove batterie alcaline D da 1,5 V rispettando la polarità indicata all'interno del vano batterie. Rivisitare il coperchio.  
3. Spostare l'interruttore in posizione ON per attivare la funzione del prodotto. Spostare l'interruttore su OFF quando non è in uso per risparmiare la durata delle batterie.

Requer 4 pilhas tamanho D de 1,5 V (não inclusas).  
1. Mova o botão do produto para a posição OFF (Desligado). Use uma chave Phillips (não inclusa) para remover a tampa.  
2. Remova as pilhas antigas e insira as 4 novas pilhas alcalinas tamanho D de 1,5 V com a polaridade correta, conforme indicado no interior do compartimento. Apertar a tampa novamente.  
3. Mova o botão para a posição ON (ligado) para ativar o recurso do produto. Mova o botão para a posição OFF (Desligado) quando não estiver em uso para economizar a vida útil do produto.

Requiere 4 pilas alcalinas de 1,5 V de tamaño D (no se incluyen).  
1. Mueva el interruptor del producto a la posición OFF (Apagado). Use un destornillador Phillips (no incluido) para quitar la cubierta.  
2. Retire las pilas viejas e inserte las 4 nuevas pilas alcalinas tamaño D de 1,5 V en respetando la polaridad indicada en el interior de la caja. Atornille la cubierta de nuevo en su lugar.  
3. Mueva el interruptor a la posición ON (Encendido) para activar las funciones del producto. Mueva el interruptor a la posición OFF (Apagado) cuando no esté en uso para preservar la vida útil de las pilas.

Richiede 4 pilas alcaline D da 1,5 V (non incluse).  
1. Spostare l'interruttore sul prodotto in posizione OFF. Utilizzare un cacciavite a croce (non incluso) per rimuovere il coperchio.  
2. Estrarre le vecchie batterie e inserire le 4 nuove batterie alcaline D da 1,5 V rispettando la polarità indicata all'interno del vano batterie. Rivisitare il coperchio.  
3. Spostare l'interruttore in posizione ON per attivare la funzione del prodotto. Spostare l'interruttore su OFF quando non è in uso per risparmiare la durata delle batterie.

Requer 4 pilhas tamanho D de 1,5 V (não inclusas).  
1. Mova o botão do produto para a posição OFF (Desligado). Use uma chave Phillips (não inclusa) para remover a tampa.  
2. Remova as pilhas antigas e insira as 4 novas pilhas alcalinas tamanho D de 1,5 V com a polaridade correta, conforme indicado no interior do compartimento. Apertar a tampa novamente.  
3. Mova o botão para a posição ON (ligado) para ativar o recurso do produto. Mova o botão para a posição OFF (Desligado) quando não estiver em uso para economizar a vida útil do produto.

Requiere 4 pilas alcalinas de 1,5 V de tamaño D (no se incluyen).  
1. Mueva el interruptor del producto a la posición OFF (Apagado). Use un destornillador Phillips (no incluido) para quitar la cubierta.  
2. Retire las pilas viejas e inserte las 4 nuevas pilas alcalinas tamaño D de 1,5 V en respetando la polaridad indicada en el interior de la caja. Atornille la cubierta de nuevo en su lugar.  
3. Mueva el interruptor a la posición ON (Encendido) para activar las funciones del producto. Mueva el interruptor a la posición OFF (Apagado) cuando no esté en uso para preservar la vida útil de las pilas.

Richiede 4 pilas alcaline D da 1,5 V (non incluse).  
1. Spostare l'interruttore sul prodotto in posizione OFF. Utilizzare un cacciavite a croce (non incluso) per rimuovere il coperchio.  
2. Estrarre le vecchie batterie e inserire le 4 nuove batterie alcaline D da 1,5 V rispettando la polarità indicata all'interno del vano batterie. Rivisitare il coperchio.  
3. Spostare l'interruttore in posizione ON per attivare la funzione del prodotto. Spostare l'interruttore su OFF quando non è in uso per risparmiare la durata delle batterie.

Requer 4 pilhas tamanho D de 1,5 V (não inclusas).  
1. Mova o botão do produto para a posição OFF (Desligado). Use uma chave Phillips (não inclusa) para remover a tampa.  
2. Remova as pilhas antigas e insira as 4 novas pilhas alcalinas tamanho D de 1,5 V com a polaridade correta, conforme indicado no interior do compartimento. Apertar a tampa novamente.  
3. Mova o botão para a posição ON (ligado) para ativar o recurso do produto. Mova o botão para a posição OFF (Desligado) quando não estiver em uso para economizar a vida útil do produto.

Requiere 4 pilas alcalinas de 1,5 V de tamaño D (no se incluyen).  
1. Mueva el interruptor del producto a la posición OFF (Apagado). Use un destornillador Phillips (no incluido) para quitar la cubierta.  
2. Retire las pilas viejas e inserte las 4 nuevas pilas alcalinas tamaño D de 1,5 V en respetando la polaridad indicada en el interior de la caja. Atornille la cubierta de nuevo en su lugar.  
3. Mueva el interruptor a la posición ON (Encendido) para activar las funciones del producto. Mueva el interruptor a la posición OFF (Apagado) cuando no esté en uso para preservar la vida útil de las pilas.

Richiede 4 pilas alcaline D da 1,5 V (non incluse).  
1. Spostare l'interruttore sul prodotto in posizione OFF. Utilizzare un cacciavite a croce (non incluso) per rimuovere il coperchio.  
2. Estrarre le vecchie batterie e inserire le 4 nuove batterie alcaline D da 1,5 V rispettando la polarità indicata all'interno del vano batterie. Rivisitare il coperchio.  
3. Spostare l'interruttore in posizione ON per attivare la funzione del prodotto. Spostare l'interruttore su OFF quando non è in uso per risparmiare la durata delle batterie.

Requer 4 pilhas tamanho D de 1,5 V (não inclusas).  
1. Mova o botão do produto para a posição OFF (Desligado). Use uma chave Phillips (não inclusa) para remover a tampa.  
2. Remova as pilhas antigas e insira as 4 novas pilhas alcalinas tamanho D de 1,5 V com a polaridade correta, conforme indicado no interior do compartimento. Apertar a tampa novamente.  
3. Mova o botão para a posição ON (ligado) para ativar o recurso do produto. Mova o botão para a posição OFF (Desligado) quando não estiver em uso para economizar a vida útil do produto.

Requiere 4 pilas alcalinas de 1,5 V de tamaño D (no se incluyen).  
1. Mueva el interruptor del producto a la posición OFF (Apagado). Use un destornillador Phillips (no incluido) para quitar la cubierta.  
2. Retire las pilas viejas e inserte las 4 nuevas pilas alcalinas tamaño D de 1,5 V en respetando la polaridad indicada en el interior de la caja. Atornille la cubierta de nuevo en su lugar.  
3. Mueva el interruptor a la posición ON (Encendido) para activar las funciones del producto. Mueva el interruptor a la posición OFF (Apagado) cuando no esté en uso para preservar la vida útil de las pilas.

LOADING THE DISC LAUNCHER • LADEN DES DISC LAUNCHERS • CHARGEMENT DU LANCEUR DE DISQUES  
SCHIJVEN IN DE DIS LAUNCHER PLAATSEN • CARICAMENTO DEL LANCIATORE DI DISCHI  
COMO CARREGAR O LANÇADOR DE DISCOS • CÓMO CARGAR EL LANZADOR DE DISCOS

1. Turn the Launcher around so you are facing the back side.  
2. Flip down the disc launcher compartment by pressing on the tab (white arrow).  
3. Load the discs into the Launcher. The Launcher can hold up to 5 Nerf foam discs.  
Note: Never load more than 5 Nerf foam discs or insert any other objects into the compartment as it may damage the Launcher and/or result in injury.  
4. Close the disc launcher compartment.  
5. The unit jammed by disc sticking press any front buttons to stop unit immediately, take out all discs, then follow above cycles.

1. Drehen Sie den Launcher so um, dass Sie die Rückseite sehen.  
2. Drehen Sie das Disc-Launcher-Fach herunter, indem Sie auf die Leuchte drücken (weißer Pfeil).  
3. Laden Sie die Discs in den Launcher. Der Launcher kann bis zu 5 Nerf-Schaumscheiben aufnehmen.  
Hinweis: Laden Sie niemals mehr als 5 Nerf-Schaumscheiben oder legen Sie andere Gegenstände in das Fach ein, da dies den Launcher beschädigen und/oder zu Verletzungen führen kann.  
4. Schließen Sie das Schaumscheibenfach.  
5. Wenn das Gerät durch eine eingeklemmte Disc blockiert ist, stoppen Sie es sofort, indem Sie eine beliebige Taste an der Vorderseite drücken. Nehmen Sie alle Discs heraus und wiederholen Sie dann die oben beschriebenen Schritte.

1. Turnez le lanceur de sorte que vous êtes face à l'arrière.  
2. Ouvrez le compartiment du lanceur de disque en appuyant sur l'onglet (flèche blanche).  
3. Chargez les disques dans le lanceur. Le lanceur peut contenir jusqu'à 5 disques en mousse Nerf.  
Remarque : Ne chargez jamais plus de 5 disques en mousse Nerf et n'insérez jamais d'autres objets dans le compartiment car cela pourrait endommager le lanceur et/ou entraîner des blessures.  
4. Fermez le compartiment des disques en appuyant sur n'importe quel bouton avant pour arrêter immédiatement l'unité, retirez tous les disques, puis suivez les cycles ci-dessus.

1. Draai de Launcher om zodat u naar de achterkant kijkt.  
2. Draai het schijfcompartiment omlaag door op het lijke (witte pijl) te drukken.  
3. Plaats de schijven in de launcher. Er kunnen maximaal vijf Nerf-schuamschijven tegelijk in de launcher.  
Opmerking: Plaats nooit meer dan vijf Nerf-schuamschijven in steek geen andere voorwerpen in het compartiment, omdat de launcher daardoor beschadigd kan raken en/of letsel kan veroorzaken.  
4. Doe het schijfcompartiment dicht.  
5. Het apparaat is vastgelopen doordat de schijf vast zit. Druk op een van de knoppen aan de voorkant om het apparaat onmiddellijk te stoppen, haal alle schijven eruit en voer vervolgens de bovenstaande cyclus herhalen.

1. Ruotare il lanciatore in modo da visualizzare il lato posteriore.  
2. Aprire lo scomparto del lanciatore di dischi premendo sulla linguetta (freccia bianca).  
3. Caricare i dischi nel lanciatore. Il lanciatore può contenere fino a 5 dischi in schiuma Nerf.  
Nota: non caricare mai più di 5 dischi in schiuma Nerf, né inserire altri oggetti nello scomparto in quanto si potrebbe danneggiare il lanciatore e/o causare lesioni.  
4. Chiudere lo scomparto dei dischi in schiuma.  
5. L'unità è bloccata a causa dell'incastro del disco, premere qualsiasi pulsante anteriore per arrestare immediatamente l'unità, estrarre tutti i dischi, quindi seguire i cicli di cui sopra.

1. Vire o Lançador para que esteja você esteja vendo a parte de trás.  
2. Abra o compartimento lançador de discos pressionando a aba (seta branca).  
3. Coloque os discos no Lançador. O Lançador pode conter até 5 discos de espuma Nerf.  
Nota: Nunca coloque mais de 5 discos de espuma Nerf ou insira quaisquer outros objetos no compartimento, pois isso pode danificar o Lançador e/ou resultar em ferimentos.  
4. Feche o compartimento de discos de espuma.  
5. Se a unidade estiver emperrada por degelo de disco, pressione todos os botões frontais para parar a unidade imediatamente, retire todos os discos e siga os ciclos acima.

1. Gire el lanzador de manera que esté orientado hacia la parte trasera.  
2. Abra el compartimento del lanzador de discos presionando la pestillo (flecha blanca).  
3. Coloque los discos en el lanzador. El lanzador puede contener hasta 5 discos de espuma Nerf.  
Nota: Nunca cargue más de 5 discos de espuma Nerf ni introduzca ningún otro objeto en el compartimento, ya que podría dañar el lanzador o provocar lesiones.  
4. Cierre el compartimento del disco de espuma.  
5. La unidad se atascó al pegarse el disco. Presione cualquier botón delantero para detener la unidad inmediatamente, saque todos los discos y luego siga los ciclos anteriores.

1. Draai de Launcher om zodat u naar de achterkant kijkt.  
2. Draai het schijfcompartiment omlaag door op het lijke (witte pijl) te drukken.  
3. Plaats de schijven in de launcher. Er kunnen maximaal vijf Nerf-schuamschijven tegelijk in de launcher.  
Opmerking: Plaats nooit meer dan vijf Nerf-schuamschijven in steek geen andere voorwerpen in het compartiment, omdat de launcher daardoor beschadigd kan raken en/of letsel kan veroorzaken.  
4. Doe het schijfcompartiment dicht.  
5. Het apparaat is vastgelopen doordat de schijf vast zit. Druk op een van de knoppen aan de voorkant om het apparaat onmiddellijk te stoppen, haal alle schijven eruit en voer vervolgens de bovenstaande cyclus herhalen.

1. Ruotare il lanciatore in modo da visualizzare il lato posteriore.  
2. Aprire lo scomparto del lanciatore di dischi premendo sulla linguetta (freccia bianca).  
3. Caricare i dischi nel lanciatore. Il lanciatore può contenere fino a 5 dischi in schiuma Nerf.  
Nota: non caricare mai più di 5 dischi in schiuma Nerf, né inserire altri oggetti nello scomparto in quanto si potrebbe danneggiare il lanciatore e/o causare lesioni.  
4. Chiudere lo scomparto dei dischi in schiuma.  
5. L'unità è bloccata a causa dell'incastro del disco, premere qualsiasi pulsante anteriore per arrestare immediatamente l'unità, estrarre tutti i dischi, quindi seguire i cicli di cui sopra.

1. Vire o Lançador para que esteja você esteja vendo a parte de trás.  
2. Abra o compartimento lançador de discos pressionando a aba (seta branca).  
3. Coloque os discos no Lançador. O Lançador pode conter até 5 discos de espuma Nerf.  
Nota: Nunca coloque mais de 5 discos de espuma Nerf ou insira quaisquer outros objetos no compartimento, pois isso pode danificar o Lançador e/ou resultar em ferimentos.  
4. Feche o compartimento de discos de espuma.  
5. Se a unidade estiver emperrada por degelo de disco, pressione todos os botões frontais para parar a unidade imediatamente, retire todos os discos e siga os ciclos acima.

1. Gire el lanzador de manera que esté orientado hacia la parte trasera.  
2. Abra el compartimento del lanzador de discos presionando la pestillo (flecha blanca).  
3. Coloque los discos en el lanzador. El lanzador puede contener hasta 5 discos de espuma Nerf.  
Nota: Nunca cargue más de 5 discos de espuma Nerf ni introduzca ningún otro objeto en el compartimento, ya que podría dañar el lanzador o provocar lesiones.  
4. Cierre el compartimento del disco de espuma.  
5. La unidad se atascó al pegarse el disco. Presione cualquier botón delantero para detener la unidad inmediatamente, saque todos los discos y luego siga los ciclos anteriores.

1. Draai de Launcher om zodat u naar de achterkant kijkt.  
2. Draai het schijfcompartiment omlaag door op het lijke (witte pijl) te drukken.  
3. Plaats de schijven in de launcher. Er kunnen maximaal vijf Nerf-schuamschijven tegelijk in de launcher.  
Opmerking: Plaats nooit meer dan vijf Nerf-schuamschijven in steek geen andere voorwerpen in het compartiment, omdat de launcher daardoor beschadigd kan raken en/of letsel kan veroorzaken.  
4. Doe het schijfcompartiment dicht.  
5. Het apparaat is vastgelopen doordat de schijf vast zit. Druk op een van de knoppen aan de voorkant om het apparaat onmiddellijk te stoppen, haal alle schijven eruit en voer vervolgens de bovenstaande cyclus herhalen.

1. Ruotare il lanciatore in modo da visualizzare il lato posteriore.  
2. Aprire lo scomparto del lanciatore di dischi premendo sulla linguetta (freccia bianca).  
3. Caricare i dischi nel lanciatore. Il lanciatore può contenere fino a 5 dischi in schiuma Nerf.  
Nota: non caricare mai più di 5 dischi in schiuma Nerf, né inserire altri oggetti nello scomparto in quanto si potrebbe danneggiare il lanciatore e/o causare lesioni.  
4. Chiudere lo scomparto dei dischi in schiuma.  
5. L'unità è bloccata a causa dell'incastro del disco, premere qualsiasi pulsante anteriore per arrestare immediatamente l'unità, estrarre tutti i dischi, quindi seguire i cicli di cui sopra.

1. Vire o Lançador para que esteja você esteja vendo a parte de trás.  
2. Abra o compartimento lançador de discos pressionando a aba (seta branca).  
3. Coloque os discos no Lançador. O Lançador pode conter até 5 discos de espuma Nerf.  
Nota: Nunca coloque mais de 5 discos de espuma Nerf ou insira quaisquer outros objetos no compartimento, pois isso pode danificar o Lançador e/ou resultar em ferimentos.  
4. Feche o compartimento de discos de espuma.  
5. Se a unidade estiver emperrada por degelo de disco, pressione todos os botões frontais para parar a unidade imediatamente, retire todos os discos e siga os ciclos acima.

1. Gire el lanzador de manera que esté orientado hacia la parte trasera.  
2. Abra el compartimento del lanzador de discos presionando la pestillo (flecha blanca).  
3. Coloque los discos en el lanzador. El lanzador puede contener hasta 5 discos de espuma Nerf.  
Nota: Nunca cargue más de 5 discos de espuma Nerf ni introduzca ningún otro objeto en el compartimento, ya que podría dañar el lanzador o provocar lesiones.  
4. Cierre el compartimento del disco de espuma.  
5. La unidad se atascó al pegarse el disco. Presione cualquier botón delantero para detener la unidad inmediatamente, saque todos los discos y luego siga los ciclos anteriores.

1. Draai de Launcher om zodat u naar de achterkant kijkt.  
2. Draai het schijfcompartiment omlaag door op het lijke (witte pijl) te drukken.  
3. Plaats de schijven in de launcher. Er kunnen maximaal vijf Nerf-schuamschijven tegelijk in de launcher.  
Opmerking: Plaats nooit meer dan vijf Nerf-schuamschijven in steek geen andere voorwerpen in het compartiment, omdat de launcher daardoor beschadigd kan raken en/of letsel kan veroorzaken.  
4. Doe het schijfcompartiment dicht.  
5. Het apparaat is vastgelopen doordat de schijf vast zit. Druk op een van de knoppen aan de voorkant om het apparaat onmiddellijk te stoppen, haal alle schijven eruit en voer vervolgens de bovenstaande cyclus herhalen.

1. Ruotare il lanciatore in modo da visualizzare il lato posteriore.  
2. Aprire lo scomparto del lanciatore di dischi premendo sulla linguetta (freccia bianca).  
3. Caricare i dischi nel lanciatore. Il lanciatore può contenere fino a 5 dischi in schiuma Nerf.  
Nota: non caricare mai più di 5 dischi in schiuma Nerf, né inserire altri oggetti nello scomparto in quanto si potrebbe danneggiare il lanciatore e/o causare lesioni.  
4. Chiudere lo scomparto dei dischi in schiuma.  
5. L'unità è bloccata a causa dell'incastro del disco, premere qualsiasi pulsante anteriore per arrestare immediatamente l'unità, estrarre tutti i dischi, quindi seguire i cicli di cui sopra.

1. Vire o Lançador para que esteja você esteja vendo a parte de trás.  
2. Abra o compartimento lançador de discos pressionando a aba (seta branca).  
3. Coloque os discos no Lançador. O Lançador pode conter até 5 discos de espuma Nerf.  
Nota: Nunca coloque mais de 5 discos de espuma Nerf ou insira quaisquer outros objetos no compartimento, pois isso pode danificar o Lançador e/ou resultar em ferimentos.  
4. Feche o compartimento de discos de espuma.  
5. Se a unidade estiver emperrada por degelo de disco, pressione todos os botões frontais para parar a unidade imediatamente, retire todos os discos e siga os ciclos acima.

1. Gire el lanzador de manera que esté orientado hacia la parte trasera.  
2. Abra el compartimento del lanzador de discos presionando la pestillo (flecha blanca).  
3. Coloque los discos en el lanzador. El lanzador puede contener hasta 5 discos de espuma Nerf.  
Nota: Nunca cargue más de 5 discos de espuma Nerf ni introduzca ningún otro objeto en el compartimento, ya que podría dañar el lanzador o provocar lesiones.  
4. Cierre el compartimento del disco de espuma.  
5. La unidad se atascó al pegarse el disco. Presione cualquier botón delantero para detener la unidad inmediatamente, saque todos los discos y luego siga los ciclos anteriores.

1. Draai de Launcher om zodat u naar de achterkant kijkt.  
2. Draai het schijfcompartiment omlaag door op het lijke (witte pijl) te drukken.  
3. Plaats de schijven in de launcher. Er kunnen maximaal vijf Nerf-schuamschijven tegelijk in de launcher.  
Opmerking: Plaats nooit meer dan vijf Nerf-schuamschijven in steek geen andere voorwerpen in het compartiment, omdat de launcher daardoor beschadigd kan raken en/of letsel kan veroorzaken.  
4. Doe het schijfcompartiment dicht.  
5. Het apparaat is vastgelopen doordat de schijf vast zit. Druk op een van de knoppen aan de voorkant om het apparaat onmiddellijk te stoppen, haal alle schijven eruit en voer vervolgens de bovenstaande cyclus herhalen.

Requer 4 pilhas tamanho D de 1,5 V (não inclusas).  
1. Mova o botão do produto para a posição OFF (Desligado). Use uma chave Phillips (não inclusa) para remover a tampa.  
2. Remova as pilhas antigas e insira as 4 novas pilhas alcalinas tamanho D de 1,5 V com a polaridade correta, conforme indicado no interior do compartimento. Apertar a tampa novamente.  
3. Mova o botão para a posição ON (ligado) para ativar o recurso do produto. Mova o botão para a posição OFF (Desligado) quando não estiver em uso para economizar a vida útil do produto.

Requiere 4 pilas alcalinas de 1,5 V de tamaño D (no se incluyen).  
1. Mueva el interruptor del producto a la posición OFF (Apagado). Use un destornillador Phillips (no incluido) para quitar la cubierta.  
2. Retire las pilas viejas e inserte las 4 nuevas pilas alcalinas tamaño D de 1,5 V en respetando la polaridad indicada en el interior de la caja. Atornille la cubierta de nuevo en su lugar.  
3. Mueva el interruptor a la posición ON (Encendido) para activar las funciones del producto. Mueva el interruptor a la posición OFF (Apagado) cuando no esté en uso para preservar la vida útil de las pilas.

LOADING THE DISC LAUNCHER • LADEN DES DISC LAUNCHERS • CHARGEMENT DU LANCEUR DE DISQUES  
SCHIJVEN IN DE LAUNCHER PLAATSEN • CARICAMENTO DEL LANCIATORE DI DISCHI  
COMO CARREGAR O LANÇADOR DE DISCOS • CÓMO CARGAR EL LANZADOR DE DISCOS

1. Turn the Launcher around so you are facing the back side.  
2. Flip down the disc launcher compartment by pressing on the tab (white arrow).  
3. Load the discs into the Launcher. The Launcher can hold up to 5 Nerf foam discs.  
Note: Never load more than 5 Nerf foam discs or insert any other objects into the compartment as it may damage the Launcher and/or result in injury.  
4. Close the disc launcher compartment.  
5. The unit jammed by disc sticking press any front buttons to stop unit immediately, take out all discs, then follow above cycles.

1. Drehen Sie den Launcher so um, dass Sie die Rückseite sehen.  
2. Drehen Sie das Disc-Launcher-Fach herunter, indem Sie auf die Leuchte drücken (weißer Pfeil).  
3. Laden Sie die Discs in den Launcher. Der Launcher kann bis zu 5 Nerf-Schaumscheiben aufnehmen.  
Hinweis: Laden Sie niemals mehr als 5 Nerf-Schaumscheiben oder legen Sie andere Gegenstände in das Fach ein, da dies den Launcher beschädigen und/oder zu Verletzungen führen kann.  
4. Schließen Sie das Schaumscheibenfach.  
5. Wenn das Gerät durch eine eingeklemmte Disc blockiert ist, stoppen Sie es sofort, indem Sie eine beliebige Taste an der Vorderseite drücken. Nehmen Sie alle Discs heraus und wiederholen Sie dann die oben beschriebenen Schritte.

1. Turnez le lanceur de sorte que vous êtes face à l'arrière.  
2. Ouvrez le compartiment du lanceur de disque en appuyant sur l'onglet (flèche blanche).  
3. Chargez les disques dans le lanceur. Le lanceur peut contenir jusqu'à 5 disques en mousse Nerf.  
Remarque : Ne chargez jamais plus de 5 disques en mousse Nerf et n'insérez jamais d'autres objets dans le compartiment car cela pourrait endommager le lanceur et/ou entraîner des blessures.  
4. Fermez le compartiment des disques en appuyant sur n'importe quel bouton avant pour arrêter immédiatement l'unité, retirez tous les disques, puis suivez les cycles ci-dessus.

1. Draai de Launcher om zodat u naar de achterkant kijkt.  
2. Draai het schijfcompartiment omlaag door op het lijke (witte pijl) te drukken.  
3. Plaats de schijven in de launcher. Er kunnen maximaal vijf Nerf-schuamschijven tegelijk in de launcher.  
Opmerking: Plaats nooit meer dan vijf Nerf-schuamschijven in steek geen andere voorwerpen in het compartiment, omdat de launcher daardoor beschadigd kan raken en/of letsel kan veroorzaken.  
4. Doe het schijfcompartiment dicht.  
5. Het apparaat is vastgelopen doordat de schijf vast zit. Druk op een van de knoppen aan de voorkant om het apparaat onmiddellijk te stoppen, haal alle schijven eruit en voer vervolgens de bovenstaande cyclus herhalen.

1. Ruotare il lanciatore in modo da visualizzare il lato posteriore.  
2. Aprire lo scomparto del lanciatore di dischi premendo sulla linguetta (freccia bianca).  
3. Caricare i dischi nel lanciatore. Il lanciatore può contenere fino a 5 dischi in schiuma Nerf.  
Nota: non caricare mai più di 5 dischi in schiuma Nerf, né inserire altri oggetti nello scomparto in quanto si potrebbe danneggiare il lanciatore e/o causare lesioni.  
4. Chiudere lo scomparto dei dischi in schiuma.  
5. L'unità è bloccata a causa dell'incastro del disco, premere qualsiasi pulsante anteriore per arrestare immediatamente l'unità, estrarre tutti i dischi, quindi seguire i cicli di cui sopra.

1. Vire o Lançador para que esteja você esteja vendo a parte de trás.  
2. Abra o compartimento lançador de discos pressionando a aba (seta branca).  
3. Coloque os discos no Lançador. O Lançador pode conter até 5 discos de espuma Nerf.  
Nota: Nunca coloque mais de 5 discos de espuma Nerf ou insira quaisquer outros objetos no compartimento, pois isso pode danificar o Lançador e/ou resultar em ferimentos.  
4. Feche o compartimento de discos de espuma.  
5. Se a unidade estiver emperrada por degelo de disco, pressione todos os botões frontais para parar a unidade imediatamente, retire todos os discos e siga os ciclos acima.

1. Gire el lanzador de manera que esté orientado hacia la parte trasera.  
2. Abra el compartimento del lanzador de discos presionando la pestillo (flecha blanca).  
3. Coloque los discos en el lanzador. El lanzador puede contener hasta 5 discos de espuma Nerf.  
Nota: Nunca cargue más de 5 discos de espuma Nerf ni introduzca ningún otro objeto en el compartimento, ya que podría dañar el lanzador o provocar lesiones.  
4. Cierre el compartimento del disco de espuma.  
5. La unidad se atascó al pegarse el disco. Presione cualquier botón delantero para detener la unidad inmediatamente, saque todos los discos y luego siga los ciclos anteriores.

1. Draai de Launcher om zodat u naar de achterkant kijkt.  
2. Draai het schijfcompartiment omlaag door op het lijke (witte pijl) te drukken.  
3. Plaats de schijven in de launcher. Er kunnen maximaal vijf Nerf-schuamschijven tegelijk in de launcher.  
Opmerking: Plaats nooit meer dan vijf Nerf-schuamschijven in steek geen andere voorwerpen in het compartiment, omdat de launcher daardoor beschadigd kan raken en/of letsel kan veroorzaken.  
4. Doe het schijfcompartiment dicht.  
5. Het apparaat is vastgelopen doordat de schijf vast zit. Druk op een van de knoppen aan de voorkant om het apparaat onmiddellijk te stoppen, haal alle schijven eruit en voer vervolgens de