

Consejos de vuelo

Iniciar en fuga a:
Desplace el botón de encendido/apagado a la posición de encendido y coloque el helicóptero sobre la superficie del agua.
Importante: Evite usar el Hydrocopter en agua salada. Cierre la tapa impermeable del puerto de carga antes de poner en funcionamiento el juguete.

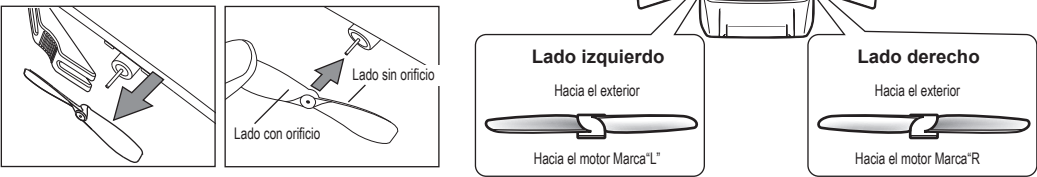
- Despegue y control de aceleración :**
- (i) Empuje lentamente la palanca del acelerador hacia arriba para despegar el avión.
- (ii) Empuje el stick del acelerador a la posición mínima, el avión aterrizará en el agua o en tierra.

Lance para despegar



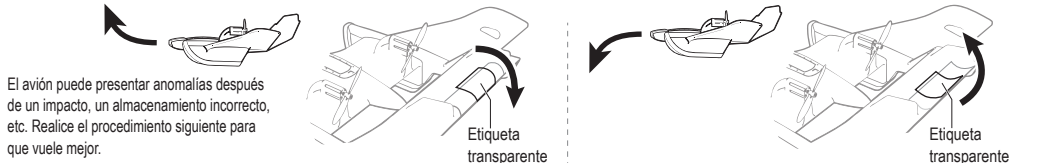
Recambio de las hélices

1. Retire la hélice dañada como se ve en la foto.
2. Compruebe la dirección de la hélice antes de cambiarla por la nueva

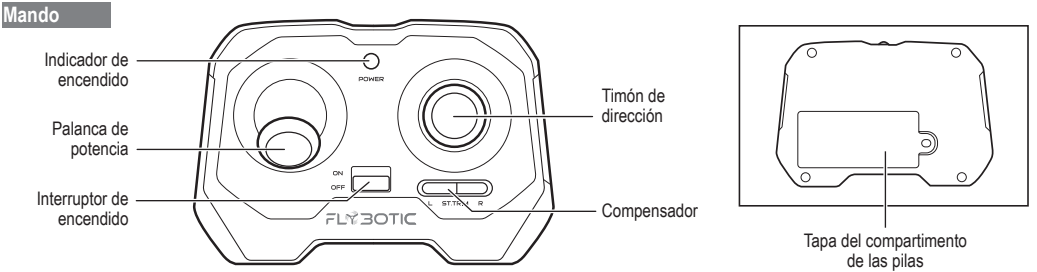
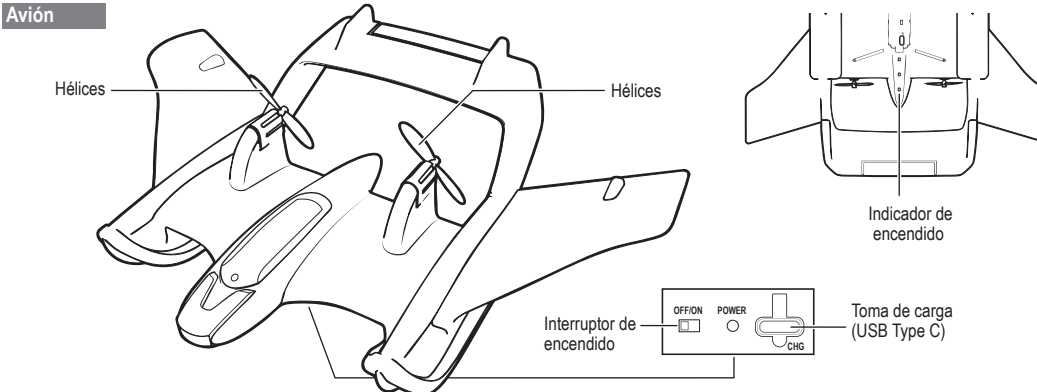


Problemas Frecuentes

Problema	Causa	Solución
La hélice no se mueve	- El interruptor de encendido está en la posición "OFF" - Las pilas están gastadas - El procedimiento de SINCRONIZACIÓN / EMPAREJAMIENTO no se ha completado.	- Ponga en posición "ON" - Recargue/ reemplace las pilas - Para resetear, apague y vuelva a encender el avión y el mando.
El indicador de encendido está parpadeando	- Las pilas del mando están gastadas.	- Reemplace las pilas del mando por otras nuevas.
No consigue despegar o cae repentinamente durante el vuelo.	- El avión no está colocado en dirección contraria a la del viento. - Pilas gastadas.	- Coloque el avión en dirección contraria a la del viento antes de despegar. - Recargue las pilas del avión.
El avión está fuera de control.	- Otro aparato de radio control ocupa la misma banda de frecuencia cerca de su área de actividad. - Fuera del rango de operación. - Interferencias de alta frecuencia emitidas por cables de alto voltaje, transformadores o construcciones similares.	- Muévase a otro lugar para volar el avión. - El rango de transmisión es de 50 metros en lugares abiertos. - No volar el avión donde haya cables de alto voltaje o transformadores.

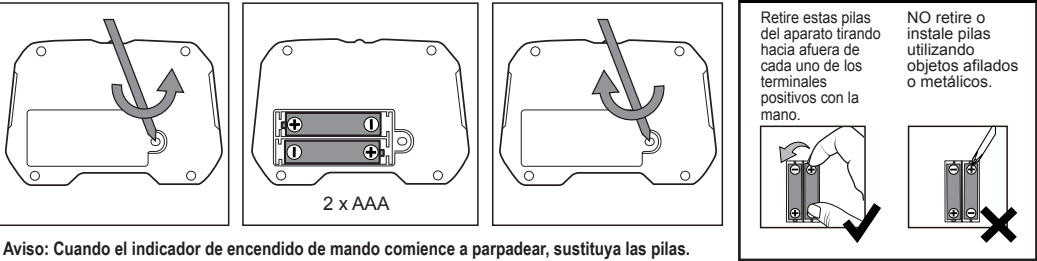


Identificación de las Partes



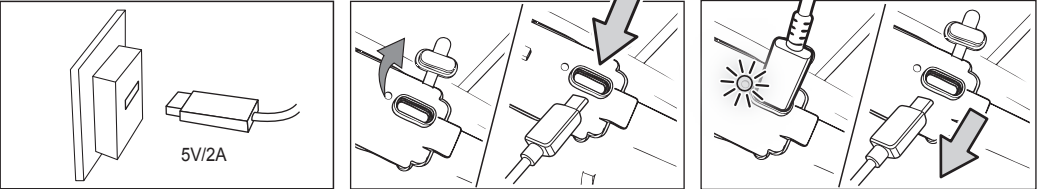
Instalación y carga de la batería

Instalación de las pilas en le mando (* Asegúrese de que el interruptor de encendido esté en la posición "OFF" [apagado].)



Aviso: Cuando el indicador de encendido de mando comience a parpadear, sustituya las pilas.

Recargue la batería del avión:



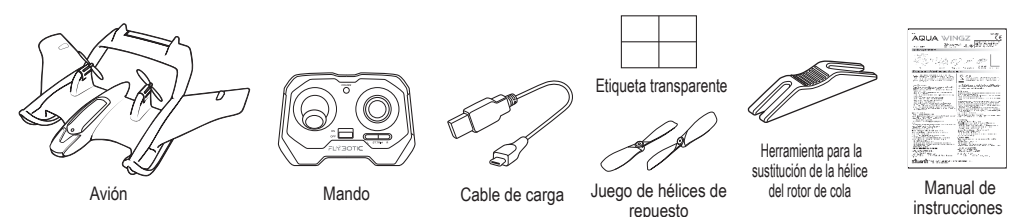
1. Conecte el cable USB a una entrada USB.
2. Apague el avión. Abra la tapa impermeable e inserta el enchufe en la toma de carga.
3. El proceso de recarga comenzará automáticamente y los indicadores de carga se iluminarán. Desconecte el conector cuando el indicador de carga se apague. La carga se ha completado.

Aviso: 1. El avión funcionará durante aproximadamente entre 5 minutos por cada 25 ó 40 minutos de carga.
2. Espere 10-15 minutos antes de recargar nuevamente la batería del avión.

AQUA WINGZ

Rango de frecuencias: de 2.400 a 2.483 GHz
Potencia de radiofrecuencia máxima: <10 mW

CONTENIDO



Precauciones y Advertencias



Precauciones de Seguridad:

Advertencia: Los cambios o modificaciones que se realicen a esta unidad que no estén expresamente aprobados por la parte responsable de su cumplimiento, pueden invalidar la autorización del usuario para operar este equipo.

- ¡Advertencia! No toque el rotor cuando esté funcionando. Mantenga las manos, el cabello y las prendas holgadas alejadas de las piezas móviles para evitar lesiones.
- El control del avión requiere una cierta habilidad: El aprendizaje debe hacerse bajo la supervisión directa de un adulto experimentado.
- ¡Advertencia! No haga volar el avión cerca de personas o animales o cosas.
- Para optimizar el vuelo del avión, la habitación debe ser bastante grande y libre de obstáculos.
- ¡Advertencia! Existe riesgo de lesión ocular! Mantenga una distancia de seguridad mínima de entre 1 m.
- Mantenga el avión a la vista para poder supervisarlos todo el tiempo.
- Apague el emisor y el avión cuando no se use.
- Se recomienda reemplazar las baterías por otras nuevas tan pronto como se detecten fallos en el funcionamiento.
- Conserve la hoja de instrucciones y el envase, ya que contienen información importante.
- Los usuarios deberán observar un estricto cumplimiento del manual de instrucciones mientras estén operando el producto.
- El transformador o el cargador de las pilas del juguete deben examinarse regularmente para comprobar que el cable, enchufe, carcasa y otras partes no presentan daños. En caso de presentar daños alguna de las partes mencionadas, no las use hasta que se hayan reparado.

Avisos dirigidos a adultos:

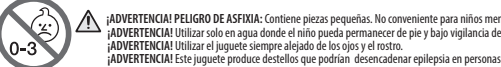
- ¡Advertencia! Lea este manual detenidamente antes de usar por primera vez.
- El montaje debe efectuarse bajo la supervisión de un adulto (cambio de las pilas, de las piezas de recambio, del trim etc.).
- Se recomienda la supervisión de un adulto al instalar o reemplazar las baterías.
- Este juguete está destinado a ser utilizado solamente en el ámbito doméstico (casa y jardín).
- No cambie o modifique ningún componente del avión.
- Desconecte el cable USB después de cargar y mantenerlo alejado de los niños.

Este juguete incluye una batería Li-Po recargable. Preste atención a las siguientes advertencias sobre la seguridad en el uso:

- No arroje las baterías al fuego u otra fuente de calor.
- No use ni deje las baterías cerca de una fuente de calor como un fuego o un calentador.
- No arroje las baterías contra una superficie dura.
- No sumerja las baterías en agua, manténgalas en un ambiente seco y fresco.
- Al recargar las baterías, use solamente el cargador de batería indicado específicamente para ese propósito.
- No sobrecargue las baterías.
- No conecte las baterías a un dispositivo eléctrico.
- No suelde directamente las baterías ni las perforo con las uñas u otros objetos cortantes.
- No transporte ni guarde las baterías junto con objetos metálicos como collares, hebillas para el cabello, etc.
- No desarme ni modifique las baterías.
- Cargue las baterías cada 6 meses.
- Este juguete (Avión) contiene una batería que no se puede cambiar.

Avisos:

- El juguete puede funcionar mal si hay interferencias por descargas electrostáticas. Si el juguete no responde, reinicielo.
- Use pilas nuevas alcalinas en este juguete para obtener un rendimiento óptimo
- El juguete debe usarse solamente con el cargador recomendado.
- Los cables no deben ser insertados en tomas de corriente

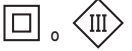


- Los colores y las imágenes impresas pueden diferir del contenido.
- No reservamos el derecho de cambios de color y detalles técnicos.
- Retire todos los elementos de sujeción y plástico antes de entregar el producto a un niño.
- Conserve este embalaje y las instrucciones para su posterior referencia.
- Un adulto debería revisar periódicamente el juguete para asegurarse de que no está dañado y evitar su uso si lo estuviera.
- No utilizarlo si se observa que pudiera estar algo roto.
- Apague el juguete cuando no se está utilizando.
- Retire las pilas del juguete antes de guardarlo.
- Se deben seguir rigurosamente las instrucciones del manual al utilizar el producto.
- Utilizar bajo la supervisión de un adulto.

Por la presente, Silverlit Toys Manufacturing Ltd. declara que el equipo de radio modelo 84498 cumple la directiva 201/53/UE. El texto completo de la declaración de conformidad UE está disponible a través de la siguiente dirección de Internet: www.silverlit.com/a/certificate.

Ref. 62004498

Este juguete solo debe conectarse a un equipo que tenga cualquiera de los símbolos siguientes:



Por la presente, Silverlit Toys Manufacturing Ltd declara que el equipo de radio modelo 84498 cumple la directiva 2014/53/UE. El texto completo de la declaración de conformidad UE está disponible a través de la siguiente dirección de Internet: www.silverlit.com/a/certificate

Advertencias sobre las pilas:

- No se deben recargar las baterías no recargables.
- Deben quitarse las baterías recargables del juguete antes de iniciar su carga. (Solamente para la emisora)
- Las pilas recargables deben cargarse bajo la supervisión de un adulto.
- No deben mezclarse tipos diferentes de baterías, ni baterías nuevas con usadas. (Solamente para la emisora)
- Se recomienda usar únicamente baterías del mismo tipo o equivalentes.
- Se deben insertar las baterías respetando la polaridad correcta. (+ y -)
- Se deben quitar las baterías agotadas del juguete.
- Los terminales de suministro no deben ser cortocircuitados.
- No mezclar pilas nuevas con pilas usadas. (Solamente para la emisora)
- No mezclar pilas alcalinas, normales (carbono-zinc) y recargables (níquel-cadmio). (Solamente para la emisora)

Limpieza y mantenimiento:

- Extraiga siempre las baterías del juguete cuando no se usen durante un período prolongado. (Solamente para la emisora)
- Envuelva con cuidado el juguete con un paño limpio.
- Mantenga el juguete alejado del calor directo.
- No sumerja el juguete en agua, ya que puede dañar los componentes electrónicos.

Declaraciones requeridas bajo (UE)2019/945 y (UE)2019/947.

- Este artículo está clasificado como C0 bajo (UE)2019/945 y (UE)2019/947.
- La masa de este artículo es inferior a 250 g para la aeronave individual sin control remoto, mientras que la masa máxima de despegue (MTOM) es inferior a 250 g.
- El artículo tiene una velocidad máxima en vuelo nivelado de menos de 19 m/s; además, este artículo tiene una altura máxima alcanzable por encima del punto de despegue de menos de 120 m. Además, si la función de cámara está incluida para el artículo, la foto instantánea o el video se pueden tomar y descargar después.
- Este artículo es controlable de manera segura con respecto a la estabilidad, maniobrabilidad por un piloto remoto siguiendo las instrucciones del fabricante.
- Este artículo está diseñado y construido de tal manera que minimiza las lesiones a las personas durante la operación, se evitan los bordes y puntos afilados. Este artículo también está equipado con hélices, por lo que está diseñado de tal manera que limita cualquier lesión que pueda ser infligida por las cuchillas de las hélices. Este artículo puede cumplir fácilmente con las regulaciones de seguridad de la UE relevantes. De todos modos, no apuntar a ninguna persona o animal durante el vuelo.
- **Aviso importante :** Escanee el código QR para obtener más información legal para volar en su país. (Clase 0 de EASA sin cámara).

Especificaciones de las pilas para el mando:

- Alimentación : Valor nominal : DC 3,0 V ; 0,15 W
- Baterías : 2 x 1,5 V *AAA/ILR03/AM4 (no incluidas)

Especificación de la alimentación eléctrica para el avión:

- Alimentación : Valor nominal : DC 3,7 V ; 13 W
- Baterías : 1 pack de baterías recargables Li-Po de 3,7 V (incluido)



Selección del terreno y del clima

- a) Es mejor un día soleado, sin viento o con ligera brisa (esp. no más de 1 en la escala Beaufort – viento ligero [el humo se eleva pero no se mueven las hojas de los árboles]).
Precaución: Por su poco peso, un viento fuerte puede llevárselo.
- b) Te sugerimos que lo vueles sobre hierba para hacer más suaves los impactos en el suelo.
- c) No utilices el avión cuando esté lloviendo o nevando, ni cerca de cables de alta tensión.

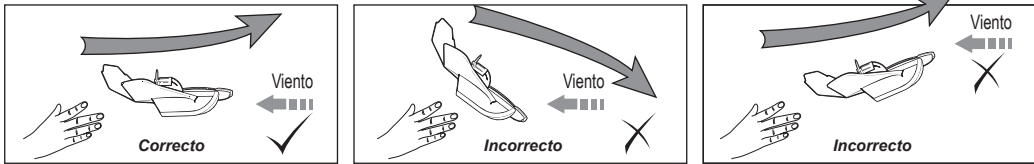
Procedimiento para EMPAREJAR / SINCRONIZAR el avión al mando

La tecnología de transmisión de señales a 2.4GHz permite jugar con los aeroplanos de vuelo sin que se produzcan interferencias. Se debe realizar una conexión, o emparejamiento, entre el avión y el mando para que funcione. Algunas veces, el emparejamiento ocurre automáticamente. Si no fuera el caso, o si se pierde la conexión, siga los pasos siguientes para sincronizar el para sincronizar el avión al mando.

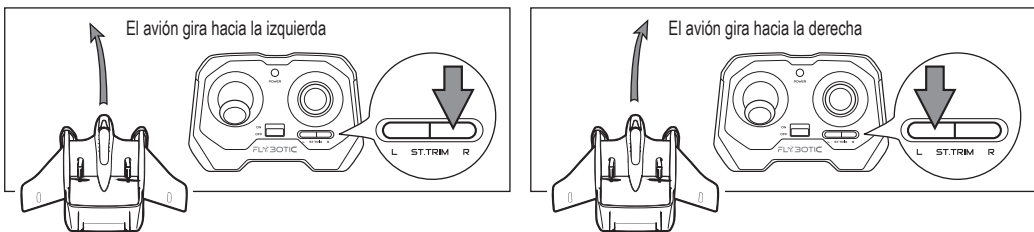
1. Asegúrese de que la palanca de potencia está en la posición de mínimo.
2. Gire el botón del interruptor de encendido a la posición «ON» en el avión, el LED azul se oscurecerá y encienda el mando,
3. El proceso de sincronización terminará cuando el LED se quede fijo y deje de parpadear, en el avión y en la mando.

Instrucciones de Vuelo

1. Finalice primero el emparejamiento del mando y el avión.
2. Coloque el avión en dirección opuesta a la del viento y láncelo de forma horizontal. A continuación, empuje la palanca de potencia hasta la velocidad máxima.



3. Compensación del avión :
Si el avión gira hacia la izquierda involuntariamente, gire el mando de dirección hacia la derecha hasta enderezar el avión. Del mismo modo, si el avión gira hacia la derecha involuntariamente, gire el mando de dirección hacia la izquierda.



4. Empuje la palanca hacia la izquierda para girar el avión en sentido opuesto a las agujas del reloj, y hacia la derecha para girarlo en sentido de las agujas del reloj. El giro del avión depende de la velocidad de las hélices izquierda y derecha.
5. Empuje hacia arriba la palanca de potencia para aumentar la velocidad de vuelo y hacia abajo para disminuir la velocidad.

Control de potencia	Control de giro	Movimiento
		Despegando o ascendiendo
		Aterrizando o descendiendo
Para mantener la altura		Girar en el sentido contrario a las agujas del reloj
Para mantener la altura		Girar en el sentido de las agujas del reloj

6. Empuje la palanca de potencia hacia abajo lentamente para detener las hélices y aterrizar el avión.
7. Si el avión se estropea un poco, utilice cinta adhesiva para repararlo.

