

3. CONTROL DE VUELO:

Encendido

Desplace el botón de encendido/apagado a la posición de encendido y coloque el helicóptero sobre la superficie del agua. Mueva hacia arriba el mando de aceleración para que el helicóptero se deslice por el agua o el terreno.

Despegue y control de aceleración :

(i) Del modo de deslizamiento al modo de vuelo:

Cuando el helicóptero se esté deslizando sobre el suelo o sobre el agua, empujar lentamente la palanca del acelerador hasta un nivel determinado, presionar verticalmente el mando de dirección para despegar y soltar la palanca.

(ii) Del modo de vuelo al modo de deslizamiento:

Mueva el mando de aceleración del todo hacia abajo para que el helicóptero aterrice en el agua o el terreno.

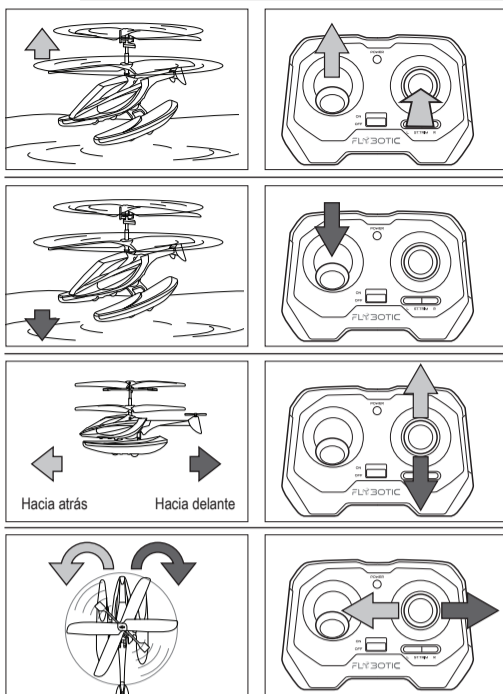
Avance hacia delante y hacia atrás :

Empuje la palanca de dirección hacia delante para que el helicóptero avance. Empújela hacia atrás para que el helicóptero vuele hacia atrás (Modo de vuelo solamente).

Girar en el sentido de las agujas del reloj y en sentido contrario :

Empuje la palanca de dirección hacia la izquierda para girar en sentido contrario a las agujas del reloj, y empuje la palanca de dirección hacia la derecha para girar en sentido de las agujas del reloj.

Importante: Evite usar el Aqua Blaze en agua salada.



4. Procedimiento de ascenso (después del procedimiento de compensación):

- Ponga el helicóptero sobre la superficie del suelo o del agua. Las superficies irregulares afectarán su despegue.
- Incremente lentamente la palanca de potencia.
- No mire el mando y centre su atención en el helicóptero.
- Inmediatamente después de que el helicóptero se eleve del suelo, reduzca la potencia levemente. (En el peor de los casos, el helicóptero volverá al suelo, pero esto es preferible a chocar con el techo)
- Si el helicóptero desciende, incremente MUY suavemente la potencia.
- Si el helicóptero asciende, reduzca MUY suavemente la potencia.
- Si desea girar, realice cortos y breves accionamientos de la palanca de dirección. (La mayoría de principiantes controlarán fácilmente el helicóptero).



Resolución de Problemas

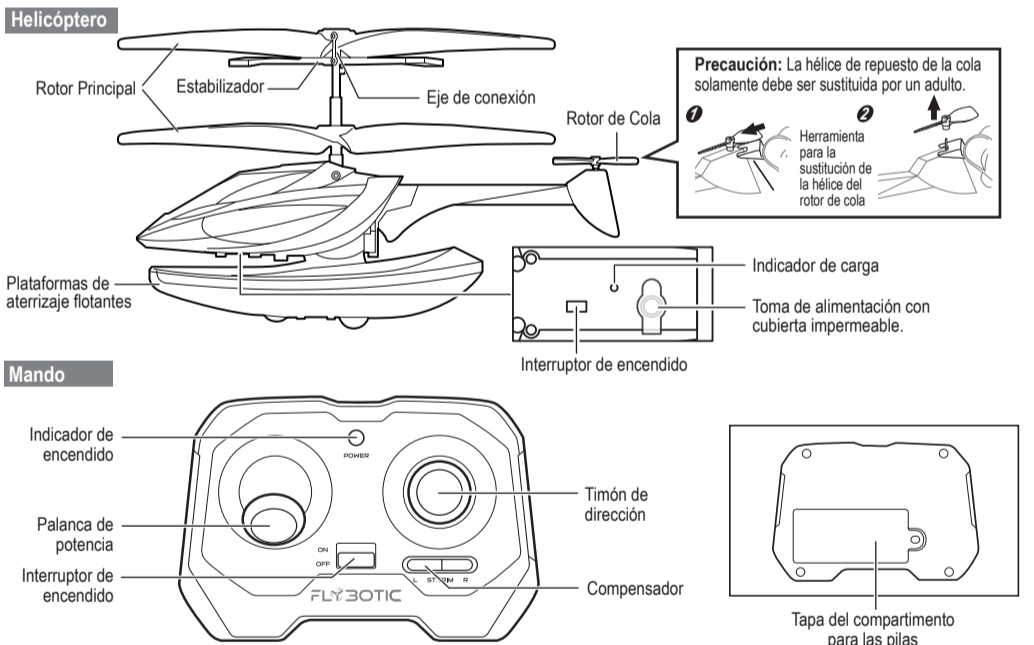
Síntoma	Causa	Solución
La hélice no se mueve.	- El interruptor de encendido está en "OFF" (apagado). - La batería se está agotando.	- Encienda el interruptor de encendido. - Recargue la batería.
Repentinamente se detiene y cae durante el vuelo.	- La batería se está agotando.	- Recargue la batería.
Pérdida de control.	- El mando no se encuentra alineado con el helicóptero. - Fuera del radio de control. - La hélice del rotor de cola está deformada o distorsionada.	- Apunte el mando al helicóptero. - El rango de transmisión es de 30 metros en lugares abiertos. - Reemplácela con la hélice de repuesto suministrada.

ADVERTENCIA: PELIGRO DE ASFIXIA: Contiene piezas pequeñas. No conveniente para niños menores de tres años.

- Los colores y las imágenes impresas pueden diferir del contenido.
- Nos reservamos el derecho de cambios de color y detalles técnicos.
- Retire todos los elementos de sujeción y plástico antes de entregar el producto a un niño.
- Conserve este embalaje y las instrucciones para su posterior referencia.
- Un adulto debería revisar periódicamente el juguete para asegurarse de que no está dañado y evitar su uso si lo estuviera.
- No utilizarlo si se observa que pudiera estar algo roto.
- Apague el juguete cuando no se está utilizando.
- Retire las pilas del juguete antes de guardarlo.
- Se deben seguir rigurosamente las instrucciones del manual al utilizar el producto.
- Utilizar bajo la supervisión de un adulto.

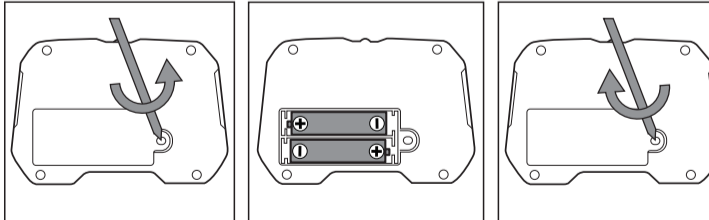
Distribuido por: **BIZAK** bi bi Bizak
 Importado en EU por: **Silverlit®**
 Silverlit SAS
 80, rue Barthelemy Danjou
 92100 Boulogne-Billancourt
 France
 Todos los derechos reservados.
 BIZAK S.A.
 Camino de Ibarsusi s/n
 48004 Bilbao (ESPAÑA)
 www.bizak.es
 Email: sat@bizak.es
 Fabricado en China
 Fabricado por: Silverlit Toys Mfy Ltd.
 17/F, 280 Gloucester Road,
 Hong Kong

Identificación de las Partes



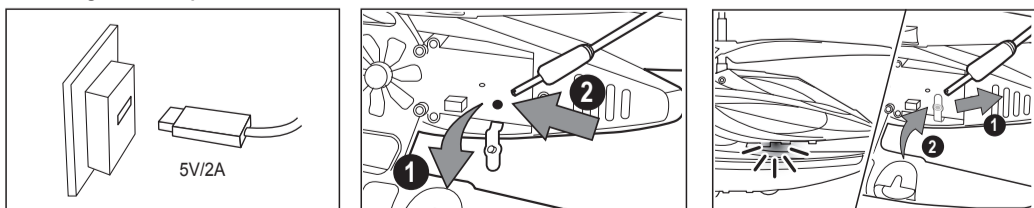
Instalación De Las Pilas Y Carga De La Batería

Instalación de las pilas en el mando (* Asegúrese de que el interruptor de encendido esté en la posición "OFF" [apagado].)



Aviso: Cuando el indicador de encendido del mando comience a parpadear, sustituya las pilas.

Cómo cargar el Helicóptero

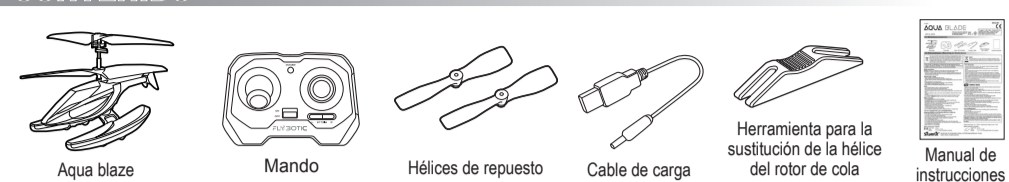


Aviso: 1. El helicóptero funcionará durante aproximadamente entre 5 y 6 minutos por cada 30 ó 40 minutos de carga.
 2. Espera 10-15 minutos antes de recargar nuevamente la batería del helicóptero.

AQUA BLAZE

+8

CONTENIDO



Precauciones y Advertencias

El símbolo del cubo de basura tachado indica que las pilas, pilas recargables, pilas de botón, paquetes de pilas, etc. no deben desecharse junto con la basura doméstica. Las pilas son perjudiciales para la salud y el medio ambiente. Proteja el medio ambiente contra riesgos para la salud. Al final de la vida útil del juguete, use una herramienta casera para desmontar el producto y sacar la pila integrada, o abra el compartimento de las pilas para retirarla. Deseche las pilas de acuerdo a la regulación local sobre su desecho selectivo o reciclaje.

Por la presente, Silverlit Toys Manufactory Ltd declara que el equipo de radio modelo 84795 cumple la directiva 2014/53/UE. El texto completo de la declaración de conformidad UE está disponible a través de la siguiente dirección de Internet: www.silverlit.com/certificate

Medidas de seguridad:
Advertencia: Los cambios o modificaciones que no estén expresamente autorizados por el fabricante pueden invalidar el derecho de utilización del producto.
 - El cargador de la batería fue fabricado para cargar baterías Li-Poly. No lo utilice para cargar otras baterías que no sean las del helicóptero.
 - El transformador o el cargador de las baterías del juguete deben examinarse regularmente para comprobar que el cable, enchufe, carcasa y otras partes no presentan daños. En caso de presentar daños alguna de las partes mencionadas, no las use hasta que se hayan reparado.
 - Desconecte el cable USB después de cargar y mantenerlo alejado de los niños.

Cuidado y mantenimiento:
 - Extraiga las pilas cuando no vaya a usarlo durante un largo periodo de tiempo. (Solamente para el mando)
 - Limpie el juguete suavemente con un paño limpio y húmedo.
 - Mantenga el juguete alejado del calor directo.
 - No sumerja el juguete en agua ya que puede dañar los componentes electrónicos.

Avisos dirigidos a adultos:
 - Lea las instrucciones con atención junto con su hijo antes de usar el producto por primera vez. Este juguete está destinado a ser utilizado solamente en el ámbito doméstico.
 - El montaje debe efectuarse bajo la supervisión de un adulto (cambio de las pilas, de las piezas de recambio, del trimmer etc.).
 - Se recomienda la supervisión de un adulto al instalar o reemplazar las pilas.
 - Nunca desmonte o intente efectuar modificaciones en el aparato. Dicha acción podría dañar el producto.

Advertencias sobre las pilas:
 - No se deben recargar las pilas no recargables.
 - Deben quitarse las pilas recargables del juguete antes de iniciar su carga. (Solamente para el mando)
 - Las pilas recargables deben cargarse bajo la supervisión de un adulto.
 - No deben mezclarse tipos diferentes de pilas, ni pilas nuevas con usadas. (Solamente para el mando)
 - Se recomienda usar únicamente pilas del mismo tipo o equivalentes.
 - Se deben insertar las pilas respetando la polaridad correcta (+ y -)
 - Se deben quitar las pilas agotadas del juguete.
 - Los terminales de suministro no deben ser cortocircuitados.
 - No mezclar pilas nuevas con pilas usadas. (Solamente para el mando)
 - No mezclar pilas alcalinas, normales (carbono-zinc) y recargables (níquel-cadmio). (Solamente para el mando)

El helicóptero incluye una batería Li-Poly recargable. Preste atención a las siguientes advertencias sobre la seguridad en el uso:

- No arroje la batería al fuego u otra fuente de calor.
- No use ni deje la batería cerca de una fuente de calor como un fuego o un calentador.
- No arroje la batería contra una superficie dura.
- No sumerja la batería en agua, manténgala en un ambiente seco y fresco.
- Al recargar la batería, use solamente el cargador de batería indicado específicamente para ese propósito.
- No sobrecargue la batería.
- No conecte la batería a un dispositivo eléctrico.
- No suelde directamente la batería ni las perfore con las uñas u otros objetos cortantes.
- No desarme ni modifique la batería.
- Cargue la batería cada 6 meses.
- Este juguete (helicóptero) contiene una batería que no se puede cambiar.

Especificaciones para las pilas del mando

Alimentación: ---
 Valor nominal: DC 3.0 V ; 0,15 W
 Pilas: 2 x 1,5 V "AAA"/LR03/AM4 (no incluidas)

Vuelo del Helicóptero

¡Consejo! MANDO

- Para manejar las palancas del mando, no empuje las palancas bruscamente hasta el tope máximo. Deberá utilizar las palancas del mismo modo que controla una bicicleta y no como si jugara con el mando de un videojuego.
- El piloto principiante (después de concluir el proceso de compensación), al principio debe dedicarse exclusivamente a controlar la palanca de potencia. Incluso cuando el helicóptero gira levemente por sí solo, no es necesario mantenerlo recto y puede seguir volando. En el primer vuelo, es importante aprender a mantener el helicóptero constantemente a una altura de 1 metro con pequeños accionamientos de la palanca de potencia. Cuando el piloto sea capaz de hacer esto, podrá intentar controlar el timón de dirección.
- Después de haber estrellado su helicóptero, deberá volver a activarlo deslizando primero el interruptor hasta la posición de apagado (Off) y comprobando la posible existencia de daños. En caso de no observarse daños, vuelva a desplazar el interruptor hasta la posición de encendido (On).

Procedimiento para EMPAREJAR / SINCRONIZAR el helicóptero al mando

La tecnología de transmisión de señales a 2.4GHz permite jugar con el helicóptero sin que se produzcan interferencias. Se debe realizar una conexión, o emparejamiento, entre el helicóptero y el mando para que funcione. Algunas veces, el emparejamiento ocurre automáticamente. Si no fuera el caso, o si se pierde la conexión, siga los pasos siguientes para sincronizar el helicóptero al mando.

1. Llevar el interruptor de encendido del helicóptero a la posición «ON». La luz LED roja parpadeará despacio. Encender el mando.
2. El proceso de sincronización terminará cuando el LED rojo se quede fijo y deje de parpadear, en el helicóptero y en el mando.

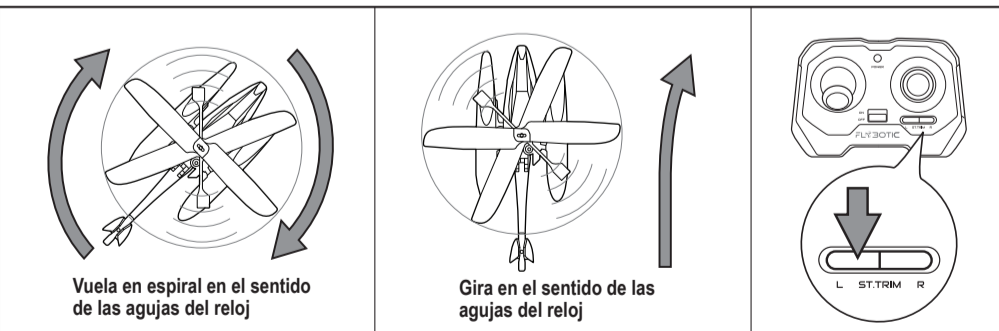
1. ZONA DE VUELO:

- Lugar de juego y condiciones del tiempo:
- a) En espacios de interior: Con el aire calmado. No vuele el helicóptero cerca de circulaciones de aire, aires acondicionados o muebles.
 - b) Al aire libre: i) Un día soleado sin viento o con poco viento. Nunca debe volar el helicóptero en un día ventoso.
 ii) Sobre áreas poco profundas del lago. No juegue con el helicóptero en áreas profundas.
 - c) Se recomienda colocar el helicóptero sobre una superficie para hacerlo volar.
 - d) No vuele el helicóptero cuando esté lloviendo, nevando o cerca de cables de alta tensión.

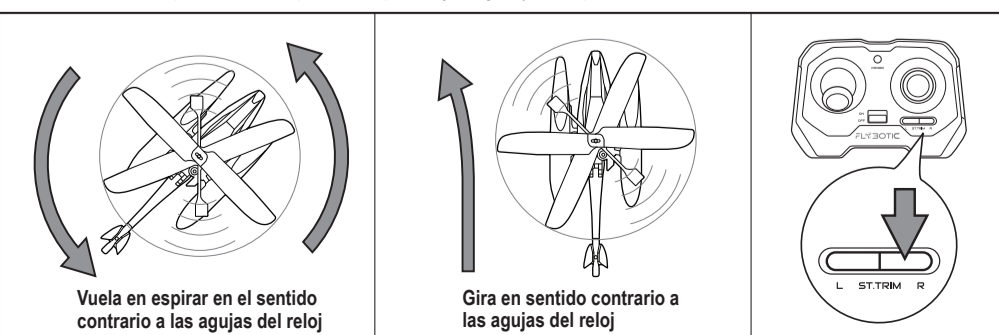
2. COMPENSACIÓN DEL HELICÓPTERO:

- Empuje suavemente la palanca de potencia hacia arriba para elevar el helicóptero entre 0.5 y 1 metro de altura.

Cuando el helicóptero vuele en espiral o sobre sí mismo en sentido de las agujas del reloj, pulse y deje de pulsar repetidamente el lado izquierdo del compensador hasta que el helicóptero deje de girar y se desplace en línea recta.



Cuando el helicóptero vuele en espiral o sobre sí mismo en sentido contrario a las agujas del reloj, pulse y deje de pulsar repetidamente el lado derecho del compensador hasta que el helicóptero deje de girar y se desplace en línea recta.



Este juguete solo debe conectarse a un equipo que tenga cualquiera de los símbolos siguientes:



Directiva sobre Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE)

Cuando este aparato se encuentre fuera de uso, extraiga las pilas y guárdelas de forma separada. Lleve los componentes eléctricos a los puntos de recolección local de residuos de equipos electrónicos y electrónicos. Los demás componentes pueden eliminarse junto con los desechos domésticos.

Reglas FCC

Esta máquina cumple la parte 15 de las normas FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:
 1) Esta máquina no puede causar interferencias dañinas, y
 2) Esta máquina debe aceptar las interferencias recibidas, incluyendo las interferencias que pueda causar.
 NOTA: este equipo ha sido testado y se ha encontrado que cumple con los límites para la clase B de máquinas digitales, consiguientes a la parte 15 de las reglas FCC. Estos límites están diseñados para proveer una protección razonable contra las interferencias dañinas en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede radiar energía de radio frecuencia y si no está instalado y es usado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones de radio.
 Sin embargo, no hay garantía de que la interferencia no ocurra en una instalación particular. Si este equipo causa interferencias dañinas al receptor de radio o televisión, que pueden ser determinadas desconectando y conectando el equipo, el usuario puede intentar corregir las interferencias con las siguientes medidas:
 - Reorientar o recolocar la antena receptora
 - Aumentar la separación entre el equipo y el receptor
 - Conecte el equipo a un enchufe de pared en un circuito diferente del que necesita el conectado.
 - Consulte a un técnico experto en radio/TV para que le ayude.

¡Consejo! SEGURIDAD

- El control del helicóptero requiere una cierta habilidad. El aprendizaje debe hacerse bajo la supervisión directa de un adulto experimentado.
- Nunca utilice este producto si algunas de sus piezas están dañadas.
- Si vientos, las interferencias u obstáculos en el radio de transmisión pueden dar lugar a una pérdida de control del aparato.
- ¡Cuidado! No haga volar el helicóptero cerca de personas o animales o cosas.
- Nunca desmonte o intente efectuar modificaciones en el aparato. Dicha acción podría dañar el producto.
- Para optimizar el vuelo del helicóptero, la habitación debe ser bastante grande y libre de obstáculos (Ej: lámparas, objetos aislados etc.).
- Mantenga siempre la vista puesta en el helicóptero y evite que aterrice o se estrelle en zonas próximas a su cabeza, cuerpo o donde se encuentren otras personas.
- Estar de pie durante la utilización del aparato para poder apartarse rápidamente en caso de que se encuentre en la trayectoria del helicóptero.
- Cuando no se vaya a hacer volar el aparato, asegúrese siempre de apagar tanto el helicóptero como el mando desplazando su correspondiente interruptor hasta la posición "OFF".
- ¡Advertencia! No toque el rotor cuando esté funcionando. Mantenga las manos, el pelo y las prendas holgadas alejadas de las piezas móviles para evitar lesiones.
- Nunca coloque o arroje objetos en los rotores durante su funcionamiento.
- ¡Atención! ¡Existe riesgo de lesión ocular! Mantenga una distancia de seguridad mínima de entre 1 m.

Avisos:

- Se recomienda usar pilas nuevas alcalinas para el mando a fin de obtener un óptimo y máximo rendimiento.
- El juguete debe usarse solamente con el cargador recomendado.

Las fuertes interferencias electromagnéticas pueden dañar el funcionamiento normal del producto. Resete el programa para reanudar las operaciones siguiendo el manual de instrucciones. En caso de no poder reanudar el programa, pruebe utilizando el helicóptero en otra localización.

Rango de frecuencias: de 2.400 a 2.483 GHz Potencia de radiofrecuencia máxima: <10 mW

Especificaciones para la batería del Helicóptero

Fuente de alimentación: ---
 Características: DC 3.7 V, 8.14Wh
 Cantidad y tipo: 1 batería recargable Li-Poly de 3.7 V (incluida)