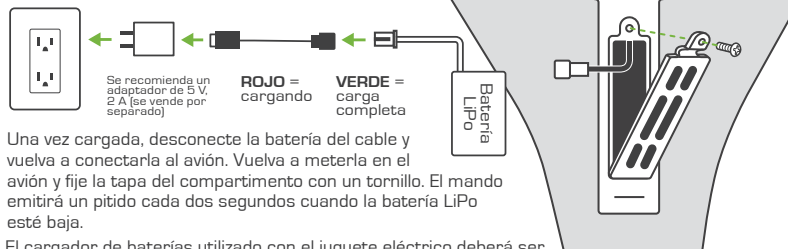




Ref.: 63348601

**CARGA DE LA BATERÍA DEL AVIÓN**

Retire la batería del avión y conéctela al cable de carga. [Utilice solo el cable incluido]



Una vez cargada, desconecte la batería del cable y vuelva a conectarla al avión. Vuelva a meterla en el avión y fije la tapa del compartimento con un tornillo. El mando emitirá un pitido cada dos segundos cuando la batería LiPo esté baja.

El cargador de baterías utilizado con el juguete eléctrico deberá ser examinado periódicamente para detectar daños en el cable de alimentación, enchufe, caja u otras partes y, en caso de daños, no se utilizará hasta que los daños hayan sido reparados. Las baterías deben cargarse bajo supervisión de un adulto. Las pilas recargables deben extraerse del juguete antes de cargarlas.

**¡VUELE MÁS!**

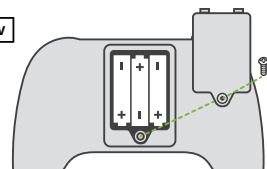
Se recomienda una batería LiPo Sky Viper de 500 mAh, o una batería LiPo 3,7 V equivalente con conector JST.



**PILAS DEL MANDO**

Inserte las pilas como se muestra. Vuelva a colocar la tapa del compartimento y fíjela con un tornillo. El mando emitirá 2 pitidos cada dos segundos cuando las pilas se estén agotando y haya que cambiarlas.

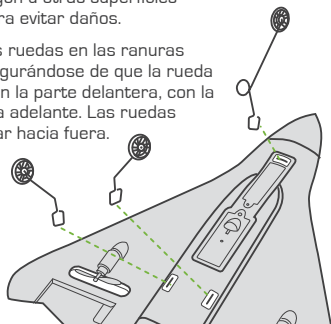
Instale **3X**  
**AAA (LR 03) 1.5V**  
(No Incluidas)



**INSTALACIÓN DEL TREN DE ATERRIZAJE**

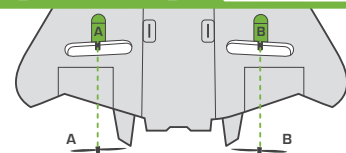
Se recomienda utilizar el tren de aterrizaje al aterrizar sobre hormigón u otras superficies pavimentadas lisas para evitar daños.

Inserte firmemente las ruedas en las ranuras como se muestra, asegurándose de que la rueda más larga se inserte en la parte delantera, con la rueda apuntando hacia adelante. Las ruedas traseras deben apuntar hacia fuera.



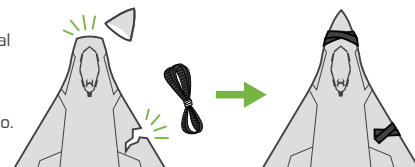
**INSPECCIÓN Y SUSTITUCIÓN DE HÉLICES DAÑADAS**

Para obtener el mejor rendimiento, inspeccione periódicamente las palas de la hélice en busca de daños o residuos envueltos alrededor del eje del motor. Si está dañada, sujete firmemente la carcasa del motor y extraiga la pala dañada del eje. Anote la marca A o B de la hélice y sustitúyala por la hélice nueva correspondiente.



**DISEÑO RESISTENTE A LOS GOLPES**

Vector está diseñado para soportar los golpes al aprender a volar. Sin embargo, si el avión se daña debido a un impacto fuerte o a un uso prolongado, es probable que la cinta de reparación incluida sea suficiente para repararlo.



**SOLUCIÓN DE PROBLEMAS**

El avión emite un pitido después de estrellarse o aterrizar y ya no responde al mando a distancia.	Apague el avión y vuelva a encenderlo para desactivar la detección de colisión [pitido automático] y restaurar los controles normales del avión.
El mando emite 5 pitidos rápidos durante el vuelo, mientras el avión está lejos.	Corre el riesgo de salir volando fuera de alcance. Gire hacia atrás inmediatamente para evitar perder la conexión remota.
El mando emite 5 pitidos rápidos durante el vuelo y el avión inicia el descenso radial.	El avión ha volado fuera de alcance. El avión aterriza automáticamente por seguridad y empieza a emitir pitidos automáticamente para ayudarle a localizarlo.
- El avión no puede mantener la altitud y planea hacia el suelo. - El LED del avión parpadea. - El mando a distancia empieza a pitar 1 vez cada dos segundos.	La batería del avión se está agotando. Recarga la batería LiPo a plena potencia.
El mando emite 2 pitidos cada dos segundos y/o no se conecta al avión.	Las pilas del mando se están agotando. Sustitúyelas por pilas nuevas.
El avión rebota o vuelca al intentar despegar por la pista.	La superficie de despegue puede ser demasiado accidentada o la batería del avión puede no tener suficiente potencia para completar un despegue en pista. Inténtelo de nuevo con una batería recién cargada, o láncelo con la mano en su lugar.
- El avión no responde al mando a distancia. - El avión empieza a volar de forma errática o se vuelve difícil de controlar.	Apague el mando y el avión. Desenchúfelo y vuelva a enchufar la batería del avión. Asegúrese de que las pilas del mando a distancia sean nuevas y de que la batería del avión esté completamente cargada, y después vuelva a intentar el vuelo.

Antes de cada uso, un adulto debe comprobar este producto y la batería LiPo para asegurarse de que no existen daños ni peligros. El avión tiene palas giratorias que se mueven a gran velocidad, lo que supone un peligro de daños y lesiones. Los pilotos son responsables de cualquier acción que provoque daños o lesiones por el manejo inadecuado del avión. No vuele cerca de espectadores o animales. Mantenga las hélices giratorias alejadas de los dedos, el pelo, los ojos y otras partes del cuerpo. No deje nunca el avión desatendido mientras está encendido. Lea toda la información adjunta antes de utilizar el aparato.

**EL AVIÓN CONTIENE UNA BATERÍA DE POLÍMERO DE LITIO DE 3,7 V 500 mAh:**

Las baterías LiPo presentan un grave riesgo de incendio y lesiones si se manipulan incorrectamente o se utilizan de forma inadecuada. Pueden explotar, sobrecalentarse o incendiarse. Lea todas las precauciones e instrucciones siguientes relativas al cuidado y uso de las baterías LiPo. La batería LiPo sólo debe utilizarse con el avión y el cargador incluidos con este producto.

- Mantener alejado de materiales inflamables.
- No exponer a la luz solar directa.
- No colocar en el fuego ni dejar en lugares calientes.
- No dejar caer ni someter a golpes fuertes.
- Mantener seco y alejado del agua.
- Los terminales de alimentación no deben cortocircuitarse.
- No arrojar nunca al fuego ni intentar abrir la caja exterior.
- No tensionar, presionar ni dejar caer.
- No cargar nunca sin vigilancia. Durante la carga, debe permanecer siempre en observación constante para controlar el proceso de carga y reaccionar ante los posibles problemas que puedan surgir.
- Desconectar el cable de carga si está completamente cargado.
- Nunca almacenar o cargar dentro de un coche a temperaturas extremas, ya que la temperatura extrema podría provocar un incendio.
- Tener cuidado para evitar perforaciones. La perforación de la batería puede provocar un incendio.

**EDADES +12**

Vector (modelo nº 18601) ID de FCC: O5318601RX  
Mando a distancia (modelo nº 18601TX)  
ID de FCC: O5318601TX

**Eliminación de la batería LiPo:** Las baterías LiPo deben reciclarse o desecharse correctamente. No deben desecharse con otros residuos domésticos. Compruebe las leyes y normativas locales para el correcto reciclaje y/o eliminación de la batería.

**ADVERTENCIAS Y ESPECIFICACIONES DE LAS PILAS AAA DEL MANDO A DISTANCIA:**



- No utilice pilas recargables.
- Las pilas no recargables no deben recargarse.
- No mezcle pilas viejas y nuevas ni pilas alcalinas, estándar [carbono-zinc] o recargables [ni-cad, ni-mh, etc.].
- Las pilas deben colocarse con la polaridad correcta.
- Retire las pilas agotadas lo antes posible y deséchelas correctamente.
- Retire todas las pilas del compartimento si la baliza no se va a utilizar durante un periodo de tiempo prolongado.
- Los terminales de alimentación no deben cortocircuitarse.
- Las pilas deben ser sustituidas por un adulto.
- No arroje nunca las pilas al fuego ni intente abrir la carcasa exterior.

**ADVERTENCIA:** Las pilas son nocivas si se ingieren. Manténgalas fuera del alcance de los niños.

**Eliminación de las pilas:** Elimine las pilas de acuerdo con las leyes y normativas locales de su región. Algunas pilas pueden reciclarse y pueden ser aceptadas para su eliminación en su centro de reciclaje local. Si no puede identificar las normas de aplicación en su zona, consulte las instrucciones del fabricante de la batería.

**PRECAUCIÓN:** Los cambios o modificaciones a esta unidad que no hayan sido expresamente aprobados por la parte responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para utilizar el equipo.



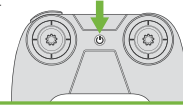
**SE REQUIERE LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO**

Se requiere un espacio de vuelo adecuado. Debe mantenerse a una distancia prudencial de calles, vías públicas y líneas eléctricas. Nunca intente recuperar el avión desde un lugar que suponga un peligro para la seguridad. Nunca haga volar el avión de noche. Mantenga el avión a la vista en todo momento durante el funcionamiento. Interrumpa el funcionamiento inmediatamente si el avión vuela fuera de su campo de visión.

**ENCENDIDO**

Asegúrese de que las baterías del avión están completamente cargadas y de que el mando a distancia tiene instaladas pilas nuevas. Mantenga pulsado el botón del mando a distancia durante 1 segundo para encender o apagar. Deslice el botón del avión hacia delante para encender y hacia atrás para apagar.

**MANTENER PULSADO** durante un segundo



**DESLLIZAR HACIA ADELANTE**



**ENTENDER LOS CONTROLES DE VUELO**

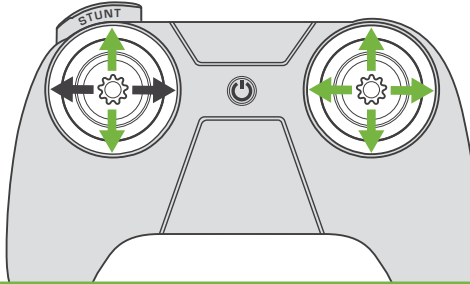
El software de vuelo Sky Viper ayuda a compensar el viento, pero es normal que se realice una compensación manual adicional durante el vuelo. Para un mejor rendimiento, evite volar en condiciones de viento.

**PALANCA DEL ACELERADOR**

**Mover hacia adelante** para ir más rápido

**Mover hacia atrás** para ir más despacio

**Mover hacia atrás a fondo** para cortar la potencia a los motores



**PALANCA DE DIRECCIÓN**

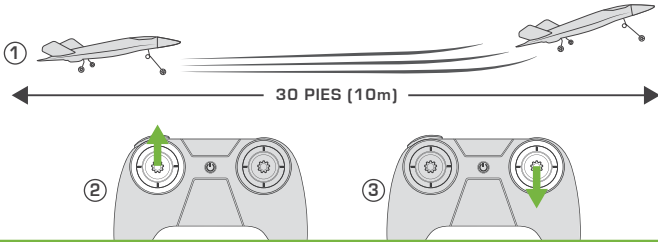
- Dirección hacia adelante** para descender
- Dirección hacia atrás** para ascender
- Dirección hacia la izquierda** para ladearse hacia la izquierda
- Dirección hacia la derecha** para ladearse hacia la derecha

**OPCIONAL:** La palanca del acelerador también es capaz de aplicar fuerza de giro a izquierda y derecha durante el vuelo. Sin embargo, la mayoría de los pilotos prefieren utilizar solo la palanca de dirección para realizar giros.



**DESPEGUE EN SUPERFICIE LISA**

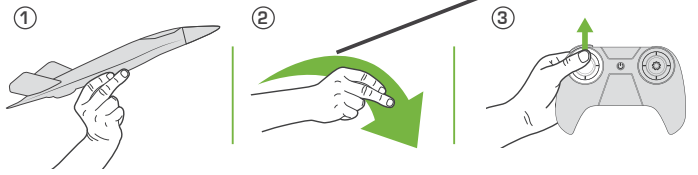
Coloque el avión en una superficie plana y lisa con al menos 10 m [30 pies] de espacio para el despegue. Empuje el **acelerador hacia adelante** a fondo para aumentar la velocidad y luego la **dirección hacia atrás** a fondo para despegar.



**LANZAMIENTO CON LA MANO**

Sujete el mando con la mano izquierda, con el **acelerador hacia atrás** y los **motores apagados**.

Sujete el avión con la mano derecha, agarrando la parte inferior cerca de la luz LED. Apunte el avión hacia adelante y lejos de usted.



Lance y suelte el avión ligeramente hacia arriba y adelante, y luego empuje inmediatamente el **acelerador hacia adelante a fondo** para completar el despegue.



**ADVERTENCIA:** Empuje el acelerador hacia delante inmediatamente después de soltarlo, pero **NO ANTES**, para evitar posibles lesiones en el dorso de la mano al girar las hélices.

**ATERRIZAJE**

Mueva el **acelerador hacia atrás** ligeramente para descender lentamente. A medida que el avión se acerque al suelo, mueva el **acelerador hacia atrás** un poco más para crear un efecto de calado para un aterrizaje más suave.



**REALIZAR ACROBACIAS AÉREAS**

**LOOP ASCENDENTE**

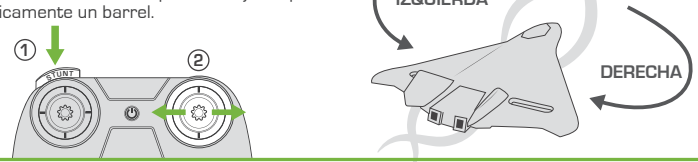
Toca el botón de acrobacias y tire de la **dirección hacia atrás** rápidamente para subir. El avión subirá y completará automáticamente un loop ascendente.

**!** Asegúrese de que el avión vuela lo suficientemente alto para realizar las maniobras con seguridad.



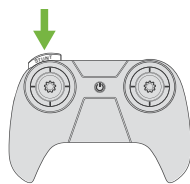
**BARREL A IZQUIERDA O DERECHA**

Toque el botón de acrobacias y empuje rápidamente la **dirección a la izquierda** o la **derecha**. El avión girará en la dirección correspondiente y completará automáticamente un barrel.



**ENCONTRAR MI AVIÓN / RASTREADOR DE AUDIO**

El mando emitirá 5 pitidos rápidamente cuando esté en peligro de salirse del radio de alcance, lo que le dará tiempo a volver antes de perder la conexión. Si el avión vuela fuera de alcance, el mando a distancia continuará emitiendo pitidos y el avión aterrizará automáticamente en descenso radial. El rastreador de audio se encenderá y el avión empezará a pitar para ayudarle a encontrarlo. Apague el avión y vuelva a encenderlo para desactivar el rastreador de audio.



El rastreador de audio puede activarse y desactivarse con el botón de acrobacias cuando el avión no está volando.



Conforme a las normas de seguridad del producto ASTM F963. Contiene piezas pequeñas. No conveniente para niños menores de 36 meses.

- Retire todos los elementos de sujeción y plástico antes de entregar el producto a un niño.
- Los colores y las imágenes impresas pueden diferir del contenido.
- Nos reservamos el derecho de cambios de color y detalles técnicos.
- Se recomienda la supervisión de un adulto durante el juego.
- Un adulto debería revisar periódicamente el juguete para asegurarse de que no está dañado y evitar su uso si lo estuviera.
- No utilizarlo si se observa que pudiera estar algo roto.
- Apague el juguete cuando no se está utilizando.
- Retire las pilas del juguete antes de guardarlo.
- Se deben seguir rigurosamente las instrucciones del manual al utilizar el producto.
- Advertencia: utilizar el juguete siempre alejado de los ojos y el rostro.
- Se requiere un espacio de vuelo adecuado.
- Debe mantenerse a una distancia prudencial de calles, vías públicas y líneas eléctricas.
- Nunca intente recuperar el avión desde un lugar que suponga un peligro para la seguridad.
- Nunca haga volar el avión de noche.
- Mantenga el avión a la vista en todo momento durante el funcionamiento.
- Interrumpa el funcionamiento inmediatamente si el avión vuela fuera de su campo de visión.
- Conserve este embalaje para futuras consultas.