

TERRA

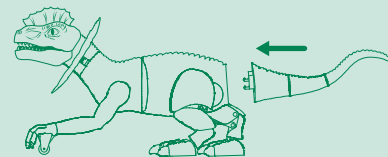
BY BATTAT®

RC WALKING DILOPHOSAURUS

TÉLÉCOMMANDE DILOPHOSAURUS MARCHANT

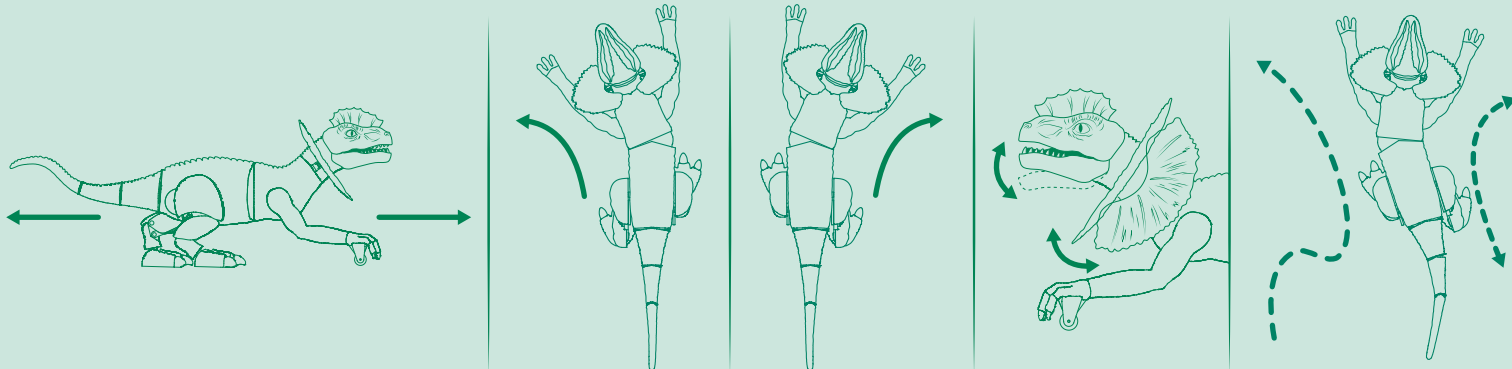
5+

years/
ans/Jahre/
años/anni



(EN): Insert the tail into the body - for one-time assembly.
(FR): Insérer la queue dans le corps pour assembler le jouet.
(DE): Schwanz in den Körper einstecken, um das Spielzeug zu montieren.
(ES): Inserta la cola en el cuerpo para un montaje único.
(IT): Inserire la coda nel corpo per un montaggio unico.

FUNCTIONS / LES FONCTIONS / FUNKTIONEN / LAS FUNCIONES / FUNZIONI



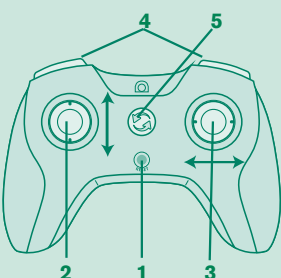
(EN): 1. Switch the toy ON then press the Reset button on remote to connect to the toy. 2. Move forward / backward. 3. Move left / right. 4. Press to activate frills and Mouth sequence. 5. Press the Action Mode button to trigger the demonstration sequence.

(FR): 1. Mettre le jouet en marche, puis appuyer sur le bouton de réinitialisation de la télécommande pour établir la connexion avec le jouet. 2. Utiliser le joystick avancer/reculer pour faire avancer ou reculer le jouet. 3. Utiliser le joystick gauche/droite pour changer la direction du jouet. 4. Appuyer sur les deux boutons du dessus pour activer la collerette et la gueule. 5. Appuyer sur le bouton du mode Action pour lancer la démonstration.

(DE): 1. Spielzeug einschalten, dann die Reset-Taste auf der Fernbedienung drücken und warten, bis das Spielzeug die Verbindung hergestellt hat. 2. Mit dem Vorwärts-/Rückwärts-Joystick das Spielzeug vorwärts und rückwärts bewegen. 3. Den Joystick nach links/rechts bewegen, um die Richtung des Spielzeugs zu steuern. 4. Die beiden oberen Tasten drücken, um die Halskrause- und Maul-Sequenz zu aktivieren. 5. Die Taste "Action Mode" drücken, um die Vorführsequenz zu starten.

(ES): 1. Enciende el juguete y, a continuación, pulse el botón Reset del mando a distancia para permitir que se conecte. 2. Utiliza la palanca de mando de avance/retroceso para mover el juguete hacia adelante y hacia atrás. 3. Utiliza la palanca de mando izquierdo/derecho para controlar la dirección del juguete. 4. Presiona los dos botones superiores para activar la secuencia de Frills y Mouth (las arrugas y la boca). 5. Pulsa el botón del modo de acción para activar la secuencia de demostración.

(IT): 1. Accendere il giocattolo, quindi premere il tasto Reset sul telecomando per consentire la connessione. 2. Utilizzare la leva di comando avanti/indietro per spostare il giocattolo in avanti e indietro. 3. Utilizzare la leva di comando sinistra/destra per controllare la direzione del giocattolo. 4. Premi i due pulsanti superiori per attivare la sequenza di Frills e Mouth (le rughe e la bocca). 5. Premere il pulsante del modo d'azione per attivare la sequenza di dimostrazione.



(EN): TO START PLAYING

1. Flip the ON/OFF switch to the ON position on the bottom of the toy to activate it. 2. Press any input on the remote to trigger toy response and begin play.

TROUBLESHOOTING: • In the event that the remote and/or toy are not responsive, switch the toy OFF and back ON again, then press the Reset button on the remote. • If the issue persists, replace the batteries in the remote with new alkaline batteries, recharge the toy and then continue with steps 1 and 2 to restart. **NOTE:** The toy will automatically go into sleep mode after 30 minutes of inactivity.

(FR): POUR COMMENCER À JOUER

1. Mettre le bouton marche/arrêt sous le jouet à la position de marche pour l'activer. 2. Appuyer sur n'importe quel bouton de la télécommande pour faire bouger le jouet et commencer à jouer.

DÉPANNAGE: • Si la télécommande n'est pas connectée au jouet, éteindre le jouet, puis le rallumer. Appuyer ensuite sur le bouton de réinitialisation de la télécommande. • Si le problème persiste, remplacez les piles de la télécommande par des piles alcalines neuves, rechargez le jouet puis continuez avec les étapes 1 et 2 pour redémarrer. **REMARQUE:** Le jouet se met automatiquement en veille après 30 minutes d'inactivité.

(DE): ZUM SPIELEN

1. Den ON/OFF-Schalter unten am Spielzeug auf ON stellen, um es einzuschalten. 2. Eine beliebige Taste auf der Fernbedienung drücken, um das Spielzeug zu aktivieren und mit dem Spielen zu beginnen.

FEHLERBEHEBUNG: • Falls die Fernbedienung und/oder das Spielzeug nicht funktionieren, das Spielzeug aus- und wieder einschalten und dann die Reset-Taste auf der Fernbedienung drücken. Wenn das Problem weiterhin besteht, ersetzen Sie die Batterien in der Fernbedienung durch neue Alkalibatterien, laden Sie das Spielzeug erneut auf und fahren Sie dann mit den Schritten 1 und 2 fort, um es neu zu starten. **HINWEIS:** Das Spielzeug geht nach 30 Minuten Nichtbenutzung automatisch in den Ruhemodus über.

(ES): PARA EMPEZAR A JUGAR

1. Voltea el interruptor ON/OFF (Encender/Apagar) a la posición ON (Encender) en la parte inferior del juguete para activarlo. 2. Pulsa cualquier entrada en el mando a distancia para activar la respuesta del juguete y comenzar a jugar.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS: • En caso de que el mando a distancia y/o el juguete no respondan, apague el juguete y vuelva a encenderlo, luego pulse el botón Reset (reiniciar) del mando a distancia. • Si el problema persiste, reemplace las baterías del control remoto con baterías alcalinas nuevas, recargue el juguete y luego continúe con los pasos 1 y 2 para reiniciar. **NOTA:** El juguete entrará automáticamente en modo de suspensión después de 30 minutos de inactividad.

(IT): PER INIZIARE A GIOCARE

1. Per attivare l'interruttore ON/OFF (Accensione/Spengimento) posizionarlo nella posizione ON (Accensione) sul fondo del giocattolo. 2. Premere qualsiasi voce sul telecomando per attivare la risposta del giocattolo e iniziare a giocare.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI: • Nel caso in cui il telecomando e/o il giocattolo non rispondano, spegnere il giocattolo e riaccenderlo, quindi premere il pulsante Reset (Reset) del telecomando. • Se il problema persiste, sostituisci le batterie del telecomando con nuove batterie alcaline, ricarica il giocattolo e poi continua con i passaggi 1 e 2 per riavviarlo. **NOTA:** Il giocattolo entrerà automaticamente in modalità sospensione dopo 30 minuti di inattività.

(EN): TOY CHARGING INFORMATION

• To charge, ensure the ON/OFF switch is set to the OFF position. Plug the USB end of the cable provided into a charging port connected to power. • The red light will turn on when charging. The light will turn off when the battery is fully charged (approx. 360 mins).

PLAYTIME AND DISTANCE: Playtime: Approximately 90 minutes. Operation range: Approximately 30 meters.

(FR): RENSEIGNEMENTS POUR LA RECHARGE DU JOUET

• Avant de recharger le jouet, s'assurer que le bouton marche/arrêt est à la position d'arrêt. Brancher le câble USB fourni dans le port de recharge et dans une source d'alimentation. • Une lumière rouge s'allume pendant la recharge, puis s'éteint lorsque la recharge est terminée (environ 360 minutes).

DURÉE DE FONCTIONNEMENT ET PORTÉE: • Durée de fonctionnement : environ 90 minutes. • Portée de fonctionnement : environ 30 mètres.

(DE): ZUM AUFLADEN DES SPIELZEUGS

• Zum Laden muss der EIN/AUS-Schalter auf AUS gestellt sein. Stecken Sie das USB-Ende des mitgelieferten Kabels in einen Ladeanschluss, der mit Strom verbunden ist. • Beim Ladevorgang leuchtet die rote Leuchte auf. Die Leuchte erlischt, wenn der Akku vollständig aufgeladen ist (ca. 360 Minuten).

SPIELZEIT UND REICHWEITE: Spielzeit: ca. 90 Minuten. Reichweite: ca. 30 Meter.

(ES): INFORMACIÓN SOBRE LA CARGA DE JUGUETES

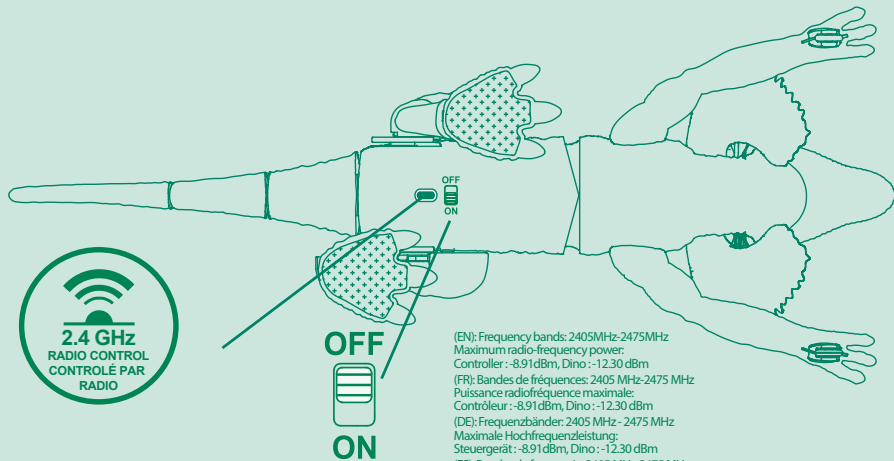
• Para cargar, asegúrate de que el interruptor ON/OFF (Encender/Apagar) esté en la posición OFF (Apagar). Conecta el extremo USB del cable suministrado a un puerto de carga conectado a la alimentación. • La luz roja se encenderá al cargar. La luz se apagará cuando la pila esté completamente cargada (aprox. 360 minutos).

TIEMPO DE JUEGO Y DISTANCIA: • Tiempo de juego: Aproximadamente 90 minutos. • Rango de operación: Aproximadamente 30 metros

(IT): INFORMAZIONI SUL CARICO DEI GIOCATTOLI

• Per caricare, assicurarsi che l'interruttore ON/OFF (On/Off) sia in posizione OFF (Off). Collegare l'estremità USB del cavo fornito a una porta di ricarica collegata all'alimentazione. • La spia rossa si accende durante la ricarica. La spia si spegne quando la batteria è completamente carica (ca. 360 minuti).

TEMPO E DISTANZA: • Tempo di gioco: circa 90 minuti. • Raggio d'azione: circa 30 metri.



(EN): Frequency bands: 2405MHz-2475MHz
Maximum radio-frequency power:
Controller: -8.91 dBm, Dino: -12.30 dBm
(FR): Bandes de fréquences: 2405 MHz-2475 MHz
Puissance radiofréquence maximale:
Contrôleur: -8.91 dBm, Dino: -12.30 dBm
(DE): Frequenzbänder: 2405 MHz-2475 MHz
Maximale-Hochfrequenzleistung:
Steuergerät: -8.91 dBm, Dino: -12.30 dBm
(ES): Bandas de frecuencia: 2405 MHz-2475 MHz
Potencia máxima de radiofrecuencia:
Controlador: -8.91 dBm, Dino: -12.30 dBm
(IT): Bande di frequenza: 2405 MHz-2475 MHz
Massima potenza in radiofrequenza:
Controllore: -8.91 dBm, Dino: -12.30 dBm

IC: 10718A-24T24R28
FCC ID: SLU24T24R28

Type-C charger port/Port de recharge USB-C

*Input 5VDC2A/Courant d'entrée de 5 V c.c., 2 A

WARNING:
CHOKING HAZARD—Small parts.
Not for children under 3 years.

AVERTISSEMENT:
RISQUE DE SUFFOCATION—Petites pièces.
Ce produit n'est pas recommandé pour les enfants
de 3 ans et moins.

AN2865/AN2865Z/AN2944/AN2944Z

