

## CASILLAS ACTUALIZADAS

### CÁRCEL

- Si caes en cualquiera de las casillas de Ve a la cárcel, ¡debes ir a la Cárcel!
- Mientras estés en la Cárcel, si que puedes cobrar alquileres, participar en subastas, comprar casas y hoteles, hipotecar y hacer tratos.
- Mientras estés en la Cárcel, puedes usar las cartas de Corrupción y Supercorrupción.
- Por cada turno que pases en la Cárcel, coge una carta de Corrupción.

### ¿Cómo salgo de la Cárcel?

- **Paga €100 a la Banca** al inicio de tu siguiente turno, luego tira los dados y mueve como siempre.
- **Espera hasta tres turnos, luego paga €100 a la Banca.** Así podrás obtener más cartas de Corrupción, ya que obtendrás una por cada turno que pases en la Cárcel.
  - Solo puedes pasar hasta tres turnos en la Cárcel. Al final de tu tercer turno, debes pagar para salir y colocar tu peón en la casilla de Corrupción.
- **No puedes salir de la Cárcel sacando dobles con los dados.**

Recuerda que obtienes más cartas de Corrupción mientras estás en la Cárcel y estas pueden darte ciertas ventajas; por eso, quizás te convenga permanecer en la Cárcel durante un tiempo...

### SUPERCÁRCEL

- ¡Solamente puede enviarte a la Supercárcel otro jugador!
- Mientras estés en la Supercárcel, si que puedes cobrar alquileres, participar en subastas, comprar casas y hoteles, hipotecar y hacer tratos.
- Mientras estés en la Supercárcel, puedes usar las cartas de Corrupción y Supercorrupción.
- Por cada turno que pases en la Supercárcel, coge una carta de Supercorrupción.

### ¿Cómo puedo salir de la Supercárcel?

- Tienes dos opciones:
  - **Paga €300 al jugador que te ha enviado a la Supercárcel** al inicio de tu próximo turno. Luego tira los dados y avanza de la manera habitual (Ve a la cárcel cuenta como una casilla, pero ignórala al salir de la Supercárcel).
  - Puedes esperar hasta tres turnos para hacerlo si es que quieres obtener más cartas de Supercorrupción.
- **Al inicio de tu próximo turno, entrega las cartas de Supercorrupción que hayas obtenido mientras estabas en la Supercárcel al jugador que te haya enviado allí.** Luego tira los dados y avanza de la manera habitual.
- Si decides hacerlo después de haber pasado más de un turno en la Supercárcel, debes entregar al jugador todas las cartas de Supercorrupción que hayas obtenido mientras estabas allí.
- **No puedes salir de la Supercárcel sacando dobles con los dados.**
- **Solo puedes pasar hasta tres turnos en la Supercárcel.** Al final de tu tercer turno, debes pagar para salir y colocar tu peón en la casilla de Cárcel (pero no vayas a la Cárcel).

Mientras estás en la Supercárcel, obtienes cartas de Supercorrupción. Estas son más poderosas que las cartas de Corrupción, así que no tengas prisa por entregarlas.

### SUERTE

Si caes aquí, ¡la policía estará buscándote! Tira el Dado de escape para ver si puedes evadirla.



¡Te has escapado!  
Coge la cantidad de cartas de Corrupción que indica el dado.  
Recuerda que no puedes usarlas hasta tu próximo turno.



¡Tu vida delictiva te ha pasado factura!  
Ve directamente a la casilla de Cárcel.

### CAJA DE COMUNIDAD

Si caes aquí, ¡es hora de probar suerte e intentar un gran Atraco Bancario!



¡Lo has logrado!  
Coge de la Banca el valor que indica el dado.



¡Te han atrapado!  
Ve directamente a la casilla de Cárcel.

### EL FINAL DE LA PARTIDA

La partida termina automáticamente cuando todas las casillas tengan dueño O cuando un jugador caiga en bancarrota.

### ¿QUIÉN GANA?

No puedes ganar si estás en la Cárcel o en la Supercárcel al final de la partida. Si no estás entre rejas, cobra dinero de la Banca por cada una de tus propiedades como se indica a continuación:

- Cobra a la Banca la cantidad que indique la casilla.
- Cobra el alquiler, incluido el alquiler aumentado, si tienes un grupo de color o edificios en esa propiedad.
- Cuenta tu dinero. ¡Gana la partida el jugador que tenga más dinero!

Los nombres y logotipos de HASBRO y MONOPOLY, el diseño distintivo del tablero, las cuatro casillas de las esquinas, el nombre y el personaje de MR. MONOPOLY, así como cada uno de los elementos distintivos del tablero y las piezas de juego, son marcas registradas de Hasbro, Inc. para su juego de las operaciones inmobiliarias y su equipo del juego. © 1935, 2025 Hasbro.

Fabricado por: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. euproductcompliance@hasbro.com  
Representado por: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Atención al Cliente: Hasbro Iberia S.L., C/Andarella, 1. Bloque 3. Planta 5ª, Apdo. Correos 72, 46950-Xirivella (Valencia). NIF B-96897251.  
TEL: +34 (900) 180377. consumidor@hasbro.es 0824G0719105

PADRES:  
www.monopoly.com



◆ Emocionante Juego de las Propiedades Inmobiliarias ◆

# MONOPOLY

BRAND

## VE A LA CÁRCEL

## EXPANSIÓN

8+



G0719

**INCLUYE:** 1 anexo del tablero para la Cárcel • 1 anexo del tablero para la Supercárcel • 2 anexos de la casilla de Ve a la cárcel • 32 cartas de Corrupción • 12 cartas de Supercorrupción • 1 Dado de atraco con adhesivos • 1 Dado de escape con adhesivos • 6 cartas de Recordatorio

Padres: Escanead para ver el video instructivo.



Requiere del juego Monopoly clásico para jugar.

## ¿QUÉ CAMBIA?

¡Ir a la cárcel puede que no sea tan malo!



### ¡VE A LA CÁRCEL Y CAE EN LA CORRUPCIÓN!

Mientras estés en la Cárcel, obtén cartas de Corrupción, que te permitirán causar problemas, actuar con astucia y sacar ventaja a otros jugadores.



### ¡TEN CUIDADO CON LA SUPERCÁRCEL!

Puedes pagar más para salir, pero también te volverás más corrupto.



### ¡OBTÉN CARTAS DE CORRUPCIÓN!

Úsalas para cometer fechorías. ¡Deberás jugar un poquito sucio para ganar!



### ¡INTENTA ARRIESGADOS ESCAPES Y ATRACOS!

Si caes en Suerte, la policía estará buscándote. Tira el Dado de escape para ver si puedes escaparte. Si caes en Caja de Comunidad, tira el Dado de atraco para robar dinero.

## LA PRIMERA VEZ QUE JUEGUES

Separa las casillas de cartón de Cárcel e insértalas en las piezas de plástico.



Coloca las pegatinas que se muestran a continuación en uno de los dados en blanco para crear el Dado de escape.



Coloca el resto de las pegatinas en el otro dado para crear el Dado de atraco.



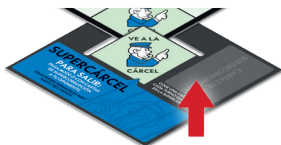
5 Baraja las cartas de Supercorrupción y colócalas boca abajo en la casilla de la Supercárcel.

6 Fija un anexo de Cárcel a la casilla de Impuesto de lujo y otro a la casilla de Impuesto sobre el capital.

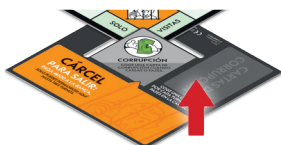
## PREPARACIÓN

1 Prepara el juego de Monopoly como de costumbre. Un jugador debe ser el banquero y cada jugador comienza la partida con ₱1500, de la manera habitual. **No se usarán las cartas de Suerte ni de Caja de Comunidad.** Deja ambos mazos en la caja.

2 Coloca el anexo del tablero para la Supercárcel sobre la casilla de Ve a la cárcel.



3 Coloca el anexo del tablero para la Cárcel sobre la casilla de Cárcel.



4 Baraja las cartas de Corrupción. Reparte dos a cada jugador y coloca el resto boca abajo en la casilla de la Cárcel.

## ¡A JUGAR!

### Cómo ganar

¡Acumula la mayor cantidad de riquezas al final de la partida!

### La partida finaliza si:

todas las propiedades tienen dueño,

o un jugador cae en bancarrota.

Si estás en la Cárcel o en la Supercárcel cuando finalice la partida, no puedes ganar aunque tengas la mayor cantidad de dinero.

A fin de cuentas, ¿cómo vas a gastarlo si estás entre rejas?

### ¿Quién empieza?

Cada jugador tira el dado numerado. Quien saque el número más alto empieza y la partida continúa hacia la izquierda.

### En tu turno

1. Tira los dos dados.
2. Avanza tu peón ese mismo número de casillas en la dirección de la flecha.
3. ¿Dónde has caído? Sigue las instrucciones de esa casilla.
  - a. Lee la sección **CASILLAS ACTUALIZADAS** para saber más sobre las casillas modificadas en esta expansión.
  - b. Si sacas dobles con los dados, juega otra vez.
4. Tu turno finaliza. Pasa los dados al jugador que está a tu izquierda.



### ¡Empieza a jugar!

Para comprar, intercambiar e hipotecar propiedades, casas y hoteles, sigue las instrucciones clásicas de Monopoly. **Durante la partida, descubrirás las novedades incluidas en esta expansión.**

**Para los principiantes,** establece un límite de seis cartas de Corrupción y Supercorrupción. Si terminas tu turno con más de seis, descarta las restantes.

## CARTAS DE CORRUPCIÓN

- Cada jugador comienza con dos cartas de Corrupción. Estas cartas te permiten cometer todo tipo de fechorías y salir impune.
- Obtendrás una carta de Corrupción cuando:
  - vayas a la Cárcel
  - pases por la casilla de la Cárcel
  - hagas tratos con otros jugadores o les robes.
- Solo puedes jugar las cartas de Corrupción en tu turno, a menos que la carta indique lo contrario. **Y no puedes jugarlas en cuanto las obtengas. Debes esperar tu próximo turno.**
- Luego devuelve la carta a la parte inferior del mazo.

### Cartas de Supercorrupción

- No obtienes cartas de Supercorrupción al pasar por la casilla de la Supercárcel. Solo las obtendrás cuando estés preso en la Supercárcel.
- Las cartas de Supercorrupción son más poderosas que las de Corrupción. ¡Usalas con cuidado! Lee la sección SUPERCÁRCEL.
- Luego devuelve la carta a la parte inferior del mazo.

