

XT3803503-V2-14022025k1

+ 5 YEARS + 5 AÑOS + 5 JAHRE + 5 ANOS  
+ 5 ANNI + 5 ANS + 5 JAAR

**XTREM  
BOTS®**



**BRUCE**

**▶ THE MOTION BOT ◀**

Please keep this instructions for future reference.  
Conserve estas instrucciones para futuras consultas.  
Por favor, mantenha estas instruções para referência futura.  
Bitte bewahren Sie diese Anleitung zum späteren Nachschlagen auf.  
Bewaar deze gebruiksaanwijzing voor toekomstig gebruik.  
Veuillez conserver ces instructions pour toute référence ultérieure.  
Si prega di conservare queste istruzioni per riferimento futuro.

<b>EN</b>	<b>INSTRUCTION MANUAL</b>	3
<b>ES</b>	<b>MANUAL DE INSTRUCCIONES</b>	10
<b>DE</b>	<b>BEDIENUNGSANLEITUNG</b>	17
<b>PT</b>	<b>MANUAL DE INSTRUÇÕES</b>	24
<b>IT</b>	<b>MANUALE D'ISTRUZIONI</b>	31
<b>FR</b>	<b>MANUEL D'UTILISATEUR</b>	38
<b>NL</b>	<b>HANDLEIDING</b>	45

## EN INDEX

1. Introduction .....	3
2. Cautions and advices .....	5
3. Battery installation .....	6
4. Start BRUCE .....	6
5. Basic functions .....	7
6. StandBy button.....	7
7. Demo mode .....	8
8. Programming .....	8
9. Dance mode .....	8
10. Head control. ....	8
11. Sounds .....	8
12. Happy and angry expressions .....	9
13. Hear function .....	9
14. Smart Control.....	9

## CONTENT



Robot

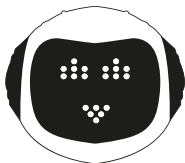


Transmitter



Instruction manual

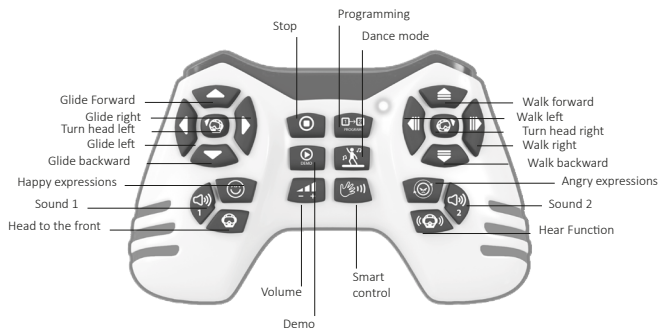
## 1. INTRODUCTION



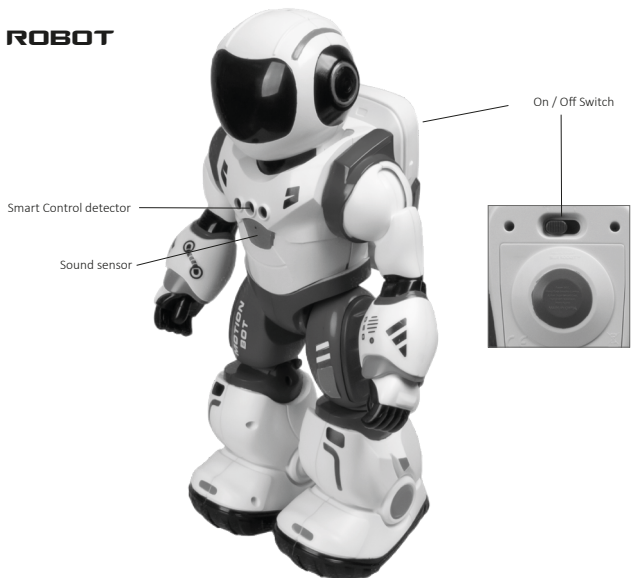
Hi! I'm BRUCE, the awesome robot from the Xtrem Bots family. I'm full of surprises and have lots of cool abilities. I can express different emotions, dance, talk, make funny sounds, and best of all, I can turn my head to follow the sounds you make to me! I'm ready to be your partner in adventure- let's have fun together!

Before you start, read the instructions to learn about my functions and familiarise yourself with the operations I'm ready to be your partner!

## TRANSMITTER



## ROBOT



## 2. CAUTIONS AND ADVICES



The crossed-out dustbin symbol indicates that batteries, rechargeable batteries, button cells, battery packs, etc. must not be put in the household waste. Batteries are harmful to health and the environment. Please help to protect the environment from health risks. If the toy is out of use, please use common household tool to break the product for built-in rechargeable battery operated toy or unscrew the battery door for replaceable battery operated toy, then take the battery out from the toy. Dispose of battery in accordance with your local battery recycling or disposal laws.



**WEEE**  
When this appliance is out of use, please remove all batteries and dispose of them separately. Bring electrical appliances to the local collecting points for waste electrical and electronic equipment. Other components can be disposed of in domestic refuse.

Right is reserved to effect changes in colors and technical details.

### Care and Maintenance:

- Always remove batteries from the toy when it is not being used for a long period of time.
- Wipe the toy gently with a clean cloth.
- Keep the toy away from direct heat.
- Do not submerge the toy into water that can damage the electronic assemblies.

### Special notes to adults:

- Before first use, read the user's information together with your child.
- This toy intended to be used in domestic area (house and garden) only.
- Assembly should be performed under adult supervision (changing batteries/ spare parts, trimming etc.).
- Parental guidance is recommended when installing or replacing batteries.
- Do not change or modify anything on the toy.

### Battery warnings:

- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Rechargeable batteries are to be removed before being charged.
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Batteries are to be inserted with correct polarity.
- Exhausted batteries are to be removed from the toy.
- The supply terminals are not to be short-circuited.
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.

### Notes:

- The toy may malfunction under electrostatic discharge interference. If the toy does not respond, reset it.
- Use new alkaline batteries in this toy to obtain best performance.



### Batteries requirements (Transmitter):

Power supply: — — —  
Characteristics: DC 3V  
Quality and type: 2 x 1,5V "AA"/LR6 (not included)



### Battery requirements (Robot):

Power supply: — — —  
Characteristics: DC 4,5V  
Quality and type: 3 x 1,5V "AA"/LR6 (not included)

## 3. BATTERIES INSTALLATION

### IN THE TRANSMITTER

1. Use a philips' head screw to open the battery compartment lid of controller.
2. Put 2 x 1.5V "AA" batteries inside the battery box.
3. Put the gate back and use a screw to tighten the gate.



### IN THE ROBOT

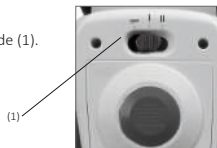
- Bruce's batteries are into his back (3 x 1.5V "AA"/LR6 batteries, not included).
- Switch OFF Bruce before change the batteries.



## 4. START BRUCE

Switch on the ON/OFF button in the back of BRUCE, set in the "I" mode (1).  
BRUCE introduce himself performing some movements and sounds.

NOTE: The robot should stay on the floor.



## 5. BASIC FUNCTIONS



-  Glide forward
-  Glide backward
-  Glide to the left
-  Glide to the right



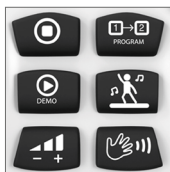
Turn head left






-  Walk forward
-  Walk backward
-  Walk to the left
-  Walk to the right



Turn head right



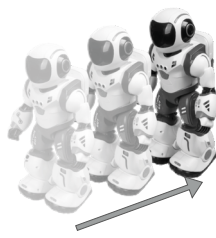
-  Demo
-  Programming
-  Stop
-  Dance mode
-  Toggle Volume
-  Gesture control



Walk or glide forward



Turn right or turn left



Walk or glide backward



## 6. STANDBY

After 2 minutes of inactivity, the robot enters standby mode automatically.

Before the robot go into StandBy mode, it will emit some sounds in advice.

## 7. DEMO MODE

Press the “Demo Mode” button on the transmitter. BRUCE will show some dance, sounds and movements functions.



## 8. PROGRAMMING

1. Press the “Programming” button until hear a ‘beep’ sound.
2. Up to 50 functions can be programmed. You can glide forward, glide back, walk forward, walk backward, turn left, turn right or make preset sounds.
3. Press “Programming” button to perform programmed functions again.
4. When it is not in use automatically exit.



## 9. DANCE MODE

Press the “Robot Dance” button on the transmitter. BRUCE will perform a dance.



## 10. HEAD CONTROL

Press “Head” buttons and BRUCE will move his head. Each button moves the head differently (left, right, center).



## 11. SOUNDS

Press “Sound” buttons and BRUCE will play different sounds and movements. Each button plays a different sound.



## 12. HAPPY AND ANGRY EXPRESSIONS

Press the "Happy expressions" button on the transmitter. The Robot will change the facial expression and it will make a sound. By pressing it again its mood will change sequentially.



Press the "Angry expressions" button on the transmitter. The Robot will change the facial expression randomly and it will make a sound.



## 13. HEAR FUNCTION

Press the "Hear function" button to make bruce's head react to sounds.

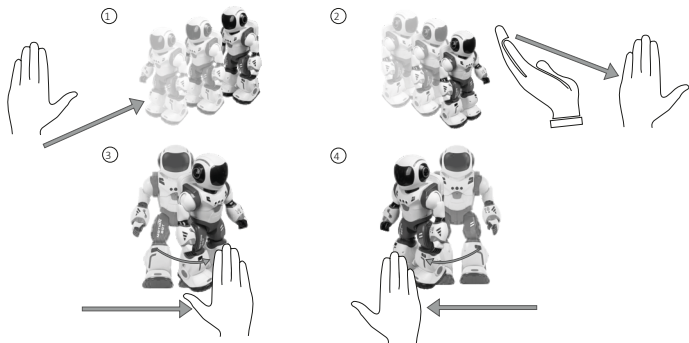


## 14. SMART CONTROL

Press the "Smart Control" button or activate Smart Control mode on Bruce's back (set in the "II" mode) to control him with the movement of your hand.



BRUCE introduce himself performing some movements and sounds.



- ① Put your hand in front of the robot and approach it to his chest slowly. The robot will glide backward.
- ② Put your hand in front of the robot and move away from him slowly. Present your hand in front of the sensor from below. The robot will glide forward.
- ③ Move your hand in front of the robot from left to right and the robot will turn right.
- ④ Move your hand in front of the robot from right to left and the robot will turn left.

## ES ÍNDICE

1. Introducción .....	10
2. Precauciones y advertencias .....	12
3. Instalación de baterías .....	13
4. Iniciar BRUCE .....	13
5. Funciones básicas .....	14
6. StandBy .....	14
7. Demo .....	15
8. Programación .....	15
9. Modo baile .....	15
10. Control de cabeza .....	15
11. Sonidos .....	15
12. Expresiones de enfado y alegres.....	16
13. Función escucha .....	16
14. Smart Control .....	16

## CONTENIDO



Robot

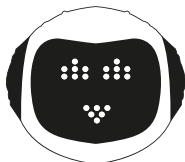


Mando



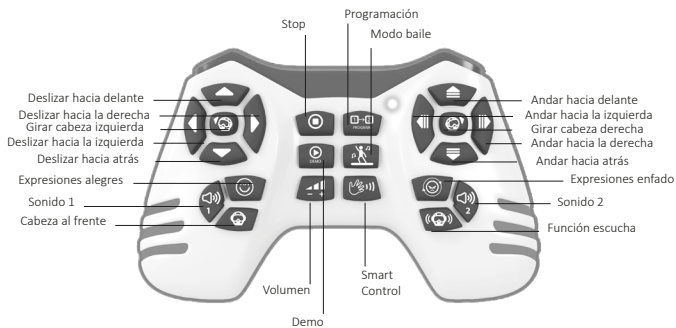
Manual  
de instrucciones

## 1. INTRODUCCIÓN

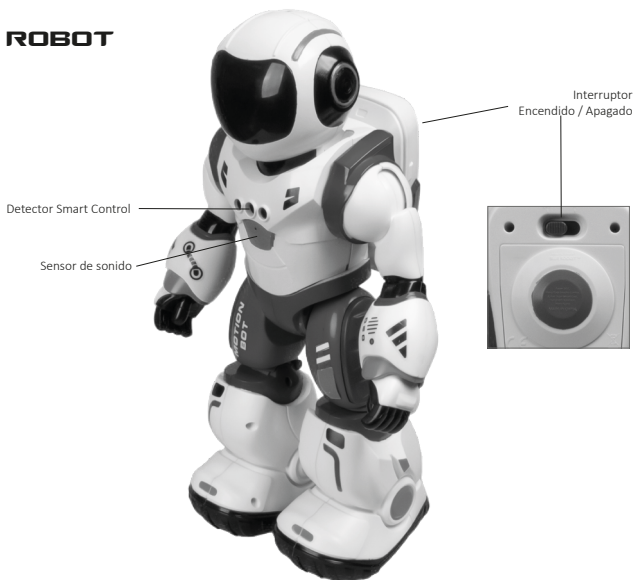


¡Hola! Soy BRUCE, el increíble robot de la familia Xtrem Bots. Estoy lleno de sorpresas y tengo un montón de habilidades geniales. Puedo expresar diferentes emociones, bailar, hablar, y hacer sonidos divertidos. ¡Y lo mejor de todo es que puedo girar mi cabeza para seguir los sonidos que me hagan! Estoy listo para ser tu compañero de aventuras. ¡Vamos a divertirnos juntos! Antes de empezar, lee las instrucciones para conocer mis funciones y familiarizarte con las operaciones ¡Estoy listo para ser tu compañero!

## MANDO DE CONTROL



## ROBOT



## 2. PRECAUCIONES Y ADVERTENCIAS



El símbolo del cubo de basura tachado indica que las pilas, pilas recargables, pilas de botón, paquetes de pilas, etc. no deben desecharse junto con la basura doméstica. Las pilas son perjudiciales para la salud y el medio ambiente. Proteja el medio ambiente contra riesgos para la salud. Al final de la vida útil del juguete, use una herramienta casera para desmontar el producto y sacar la pila integrada, o abra el compartimiento de las pilas para retirarlas. Deseche las pilas de acuerdo a la regulación local sobre su desecho selectivo o reciclaje.

### Limpeza y mantenimiento:

- Debe retirar siempre las pilas del producto cuando no lo vaya a usar por un periodo de tiempo prolongado.
- Limpie cuidadosamente el producto con un paño limpio.
- Mantenga el producto alejado de fuentes directas de calor.
- No sumerja el producto en agua porque se pueden dañar los componentes eléctricos.

### Nota especial:

- Lee las instrucciones con atención antes de usar el producto por primera vez.
- Use el producto solo en interiores.

### Advertencias sobre las pilas:

- No deben recargar las pilas no recargables.
- Debe quitarse las pilas recargables del juguete antes de iniciar su carga.
- Las baterías recargables deberán ser cargadas solamente por un adulto.
- No deben mezclarse tipos diferentes de pilas, ni pilas nuevas con usadas.
- Se recomienda usar únicamente pilas del mismo tipo o equivalentes.
- Se deben insertar las pilas respetando la polaridad correcta.
- Retire las pilas usadas de dentro del producto.
- Los terminales de suministro ni deben ser cortocircuitados.
- No mezclar pilas nuevas con pilas usadas.
- No mezclar pilas alcalinas con pilas estándar (carbón-zinc) o recargables (por ejemplo Ni-Cd, Ni-MH).



Directiva sobre Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE)  
Cuando este aparato se encuentre fuera de uso, extraiga las baterías y guárdelas de forma separada. Lleve los componentes eléctricos a los puntos de recolección local de residuos de equipos eléctricos y electrónicos. Los demás componentes pueden eliminarse junto con los desechos domésticos.



### Requisitos de las pilas (Emissora):

Fuente de alimentación: ====  
Características: DC 3V  
Calidad y tipo: 2 x 1,5V "AA"/LR6 (no incluido)



### Requisitos de las pilas (Robot):

Fuente de alimentación: ====  
Características: DC 4,5V  
Calidad y tipo: 3 x 1,5V "AA"/LR6 (no incluido)

Nos reservamos el derecho de cambios de color y detalles técnicos

### 3. INSTALACIÓN DE BATERÍAS

#### EN EL MANDO

1. Usa un destornillador para quitar la tapa de la parte trasera del mando de control.
2. Introduce dos pilas AA de 1,5V en el sentido correcto.
3. Ponga la tapa y atornille de nuevo.



#### EN EL ROBOT

- Las pilas de Bruce están en su espalda (3 x 1.5V «AA»/LR6 pilas, no incluidas).
- Apaga a Bruce antes de cambiar las pilas.



### 4. INICIAR BRUCE





Encienda el botón ON/OFF situado en la parte frontal de BRUCE (1). BRUCE se presenta realizando algunos movimientos y sonidos.

NOTA: El robot debe permanecer en el suelo.



## 5. FUNCIONES BÁSICAS







-  Deslizarse hacia delante.
-  Deslizarse hacia atrás.
-  Deslizarse hacia la izquierda.
-  Deslizarse a la derecha.



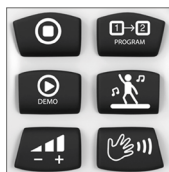
Girar la cabeza a la izquierda.



-  Caminar hacia delante.
-  Caminar hacia atrás.
-  Caminar hacia la izquierda.
-  Caminar hacia la derecha.



Girar la cabeza a la derecha.



-  Demo
-  Programación
-  Stop
-  Modo baile
-  Volumen
-  Smart control



Camina o se desliza hacia delante



Gira a la derecha o a la izquierda



Camina o se desliza hacia atrás



## 6. STANDBY

Tras 2 minutos de inactividad, el robot entra en modo StandBy automáticamente. Antes de que el robot entre en modo StandBy, emitirá algunos sonidos de aviso.

## 7. MODO DEMO

Pulse el botón «Modo Demo» del mando. BRUCE mostrará algunas funciones de baile, sonidos y movimientos.



## 8. PROGRAMACIÓN

1. Pulse el botón «Programación» hasta oír un 'pitido'.
2. Se pueden programar hasta 50 funciones. Puede deslizarse hacia delante, hacia atrás, caminar hacia delante, caminar hacia atrás, girar a la izquierda, girar a la derecha o emitir sonidos predefinidos.
3. Pulse el botón «Programación» para volver a realizar las funciones programadas.
4. Cuando no esté en uso, sale del modo automáticamente.



## 9. MODO BAILE

Pulsa el botón «Baile del Robot» en el mando. BRUCE realizará un baile.



## 10. CONTROL DE LA CABEZA

Pulsa los botones «Cabeza» y BRUCE moverá la cabeza. Cada botón mueve la cabeza de forma diferente (izquierda, derecha, centro).



## 11. SONIDOS

Pulsa los botones «Sonido» y BRUCE reproducirá diferentes sonidos y movimientos. Cada botón reproduce un sonido diferente.



## 12. EXPRESIONES DE ENFADO Y ALEGRES

Pulsa el botón «Expresiones alegres» del transmisor. El robot cambiará de expresión facial y emitirá un sonido. Al pulsarlo de nuevo, su estado de ánimo cambiará secuencialmente.



Pulsa el botón «Expresiones de enfado» del transmisor. El Robot cambiará de expresión facial aleatoriamente y emitirá un sonido.



## 13. FUNCIÓN ESCUCHA

Pulsa el botón «escuchar» para que la cabeza de Bruce reaccione a los sonidos.

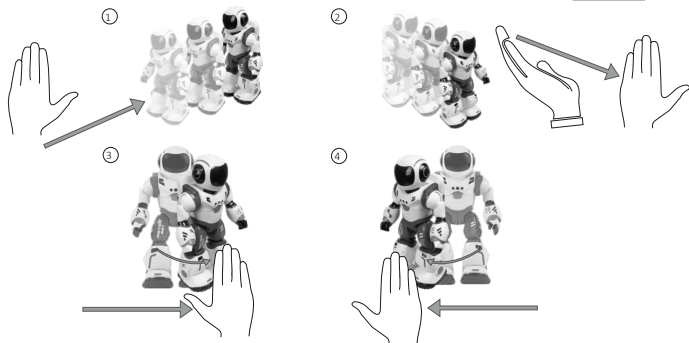


## 14. SMART CONTROL

Pulsa el botón «Smart Control» o activa el modo Smart Control en la espalda de Bruce (en el modo «I») para controlarlo con el movimiento de tu mano.



BRUCE se presenta realizando algunos movimientos y sonidos.



- 1 Pon tu mano delante del robot y acércala a su pecho lentamente. El robot se deslizará hacia atrás.
- 2 Pon tu mano delante del robot y aléjate de él lentamente. Coloca tu mano delante del sensor desde abajo. El robot se deslizará hacia delante.
- 3 Mueve la mano delante del robot de izquierda a derecha y el robot girará a la derecha.
- 4 Mueve la mano delante del robot de derecha a izquierda y el robot girará a la izquierda.

## DE INDEX

1. Einführung .....	17
2. Warnungen und Hinweise .....	19
3. Einsetzen der Batterien .....	20
4. Roboter starten .....	20
5. Grundlegende Funktionen .....	21
6. Standby .....	21
7. Demo .....	22
8. Programmierung .....	22
9. Modus Robotertanz .....	22
10. Opfsteuerung .....	22
11. Geräusche .....	22
12. Wütende und freudige Ausdrücke .....	23
13. Abhörfunktion .....	23
14. Smart Control .....	23

## INHALT



Robot



Mando



Manual  
de instrucciones

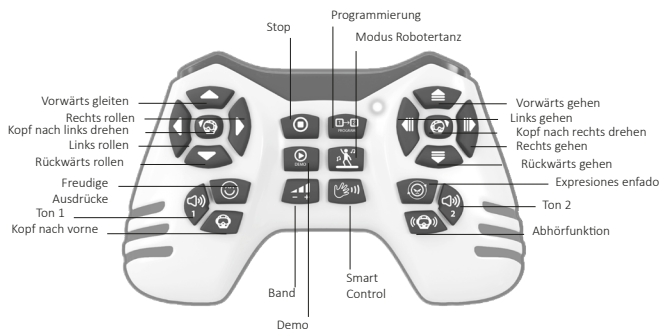
## 1. EINFÜHRUNG



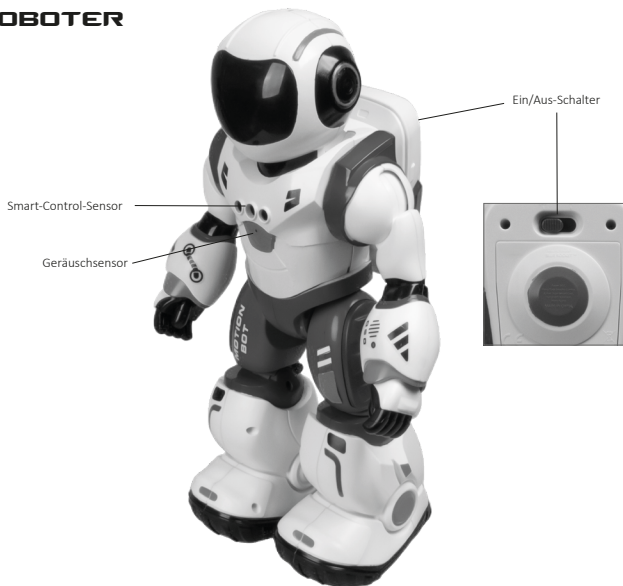
Hallo! Ich bin BRUCE, der fantastische Roboter aus der Xtrem Bots-Familie. Ich stecke voller Überraschungen und habe eine Menge cooler Fähigkeiten. Ich kann verschiedene Gefühle ausdrücken, tanzen, sprechen, lustige Geräusche machen und das Beste ist, dass ich meinen Kopf drehen kann, um den Geräuschen zu folgen, die du zu mir sagst! Ich bin bereit, dein Partner im Abenteuer zu sein - lass uns gemeinsam Spaß haben!

Bevor du anfängst, lies die Anleitung, um meine Funktionen kennenzulernen und dich mit den Abläufen vertraut zu machen. Ich bin bereit, dein Partner zu sein!

## FERNBEDIENUNG



## ROBOTER



## 2. WARNUNGEN UND HINWEISE



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne weist daraufhin, dass Batterien, Akkus, Knopfzellen, Akkupacks usw. nicht in den Hausmüll geworfen werden dürfen. Batterien sind für die Gesundheit und die Umwelt schädlich. Bitte helfen Sie, die Umwelt vor Gesundheitsrisiken zu schützen. Wenn das Spielzeug nicht mehr benutzt wird, brechen

Sie es bitte mit einem gewöhnlichen Werkzeug aus dem Haushalt auf, wenn das Spielzeug über einen eingebauten Akku verfügt, oder schrauben Sie die Batteriefachabdeckung auf, um die Batterie aus dem Spielzeug zu nehmen. Entsorgen Sie die Batterie gemäß der an Ihrem Wohnort geltenden Gesetze zum Recycling oder zur Entsorgung von Batterien.



WEEE-Richtlinie über Elektro- und Elektronik-Altgeräte

Elektroschrottgesetz

Nach Gebrauchsende eine Bitte: Entferne alle Batterien und entsorge sie separat.

Gib die alten elektrisch betriebene Geräte bei den Sammelstellen der Gemeinden für Elektroschrott ab. Die übrigen Teile gehören in den Hausmüll.

Danke für deine Mithilfe!

### Pflege und Wartung

- Nimm die Batterien bitte aus dem Spielzeug, wenn du längere Zeit nicht damit spielst.
- Stecker, Gehäuse und andere Teile regelmäßig auf Schäden hin untersuchen.
- Reineige das Spielzeug bei Bedarf mit einem feuchten Tuch.
- Schütze das Spielzeug vor starker Wärmeeinwirkung und Sonneneinstrahlung.
- Tauche das Spielzeug niemals unter Wasser, da dadurch die Elektronik beschädigt werden kann.

### Spezielle Bemerkungen

- Bitte lesen Sie vor der ersten Benutzung zusammen mit Ihren Kindern sorgfältig die Anleitung durch.
- Betrieb nur in Innenräumen unter Aufsicht Erwachsener.

### Hinweise zu Batterien

- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden.
- Nimm Akkus vor dem Laden aus der Fernsteuerung.
- Herausnehmbare Akkus dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen geladen werden.
- Verwende niemals ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien zusammen.
- Es dürfen nur die empfohlenen Batterien oder die eines gleichwertigen Typs verwendet werden.
- Lege die Batterien mit der richtigen Polarität („+“ und „-“) ein.
- Nimm die Batterien bitte aus der Fernsteuerung, wenn du sie längere Zeit nicht verwendest.
- Schließe die Anschlussklemmen nicht kurz.
- Entferne leere Batterien aus dem Spielzeug.



### Batterieanforderung für die Fernsteuerung:

Stromversorgung: ===

Leistung: DC 3V

Batterien: 2 x 1,5V "AA"/LR6 (nicht mitgeliefert)



### Batterieanforderung für den Roboter:

Stromversorgung: ===

Leistung: DC 4,5V

Batterien: 3 x 1,5V "AA"/LR6 (nicht mitgeliefert)

Farbliche und technische Änderungen bleiben vorbehalten.

### 3. EINSETZEN DER BATTERIEN

#### IN DIE FERNBEDIENUNG

1. Verwenden Sie einen Schraubendreher, um die hintere Abdeckung von der Fernbedienung zu entfernen.
2. Setzen Sie zwei AA-Batterien mit 1,5 V in die jeweils richtige Richtung ein.
3. Setzen Sie die Abdeckung erneut auf und befestigen Sie sie mit den Schrauben.



#### IM ROBOTER

Bruce' Batterien befinden sich in seinem Rücken (3 x 1,5 V „AA“/ LR6-Batterien, nicht enthalten).

-Schalten Sie Bruce aus, bevor Sie die Batterien wechseln.



### 4. ROBOTER STARTEN

Schalten Sie die ON/OFF-Taste auf der Vorderseite von BRUCE ein (1). BRUCE präsentiert sich, indem er einige Bewegungen und Geräusche macht.



HINWEIS: Der Roboter muss auf dem Boden bleiben.

(1)



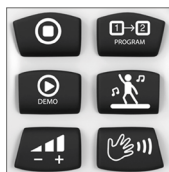
## 5. GRUNDLEGENDE FUNKTIONEN



-  Vorwärts gleiten
-  Rückwärts rutschen
-  Nach links rutschen
-  Nach rechts rutschen
-  Kopf nach links drehen



-  Vorwärts gehen
-  Rückwärts gehen
-  Nach links gehen
-  Nach rechts gehen
-  Den Kopf nach rechts drehen



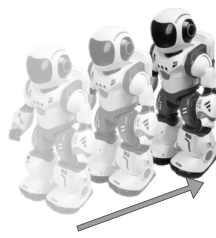
-  Demo
-  Programmierung
-  Stopp
-  Tanzmodus
-  Lautstärke
-  Intelligente Steuerung



Läuft oder rutscht nach vorne



Rechts oder links abbiegen



Läuft oder rutscht rückwärts



## 6. STANDBY

Nach 2 Minuten Inaktivität geht der Roboter automatisch in den StandBy-Modus über. Bevor der Roboter in den StandBy-Modus geht, gibt er einige Warntöne ab.

## 7. DEMO

Drücken Sie die Taste „Demo-Modus“ auf dem Controller. BRUCE zeigt einige Tanzfunktionen, Klänge und Bewegungen an.



## 8. PROGRAMMIERUNG

1. Drücken Sie die Taste „Programmierung“, bis Sie einen Piepton hören.
2. Es können bis zu 50 Funktionen programmiert werden. Es kann vorwärts und rückwärts gleiten, vorwärts und rückwärts gehen, sich nach links und rechts drehen oder vordefinierte Töne von sich geben.
3. Drücken Sie die Taste „Programmierung“, um die programmierten Funktionen erneut auszuführen.
4. Wenn es nicht benutzt wird, verlässt es den Modus automatisch.



## 9. MODUS ROBOTERTANZ

Drücke die Taste „Robotertanz“ auf dem Controller. BRUCE wird einen Tanz aufführen.



## 10. OPFSTEUERUNG

Drücke die „Kopf“-Tasten und BRUCE wird seinen Kopf bewegen. Jede Taste bewegt den Kopf anders (links, rechts, mittig).



## 11. GERÄUSCHE

Drücken Sie die „Sound“-Tasten und BRUCE spielt verschiedene Geräusche und Bewegungen. Jede Taste spielt einen anderen Sound.



## 12. WÜTENDE UND FREUDIGE AUSDRÜCKE

Drücken Sie die Taste „Happy Expressions“ auf dem Sender. Der Roboter ändert seinen Gesichtsausdruck und gibt einen Ton von sich. Wenn Sie die Taste erneut drücken, ändert sich seine Stimmung nach und nach.



Drücken Sie die Taste „Wütende Ausdrücke“ auf dem Sender. Der Roboter ändert seinen Gesichtsausdruck nach dem Zufallsprinzip und gibt ein Geräusch ab.



## 13. ABHÖRFUNKTION

Drücke die Taste „Hören“, damit Bruce' Kopf auf die Geräusche reagiert.

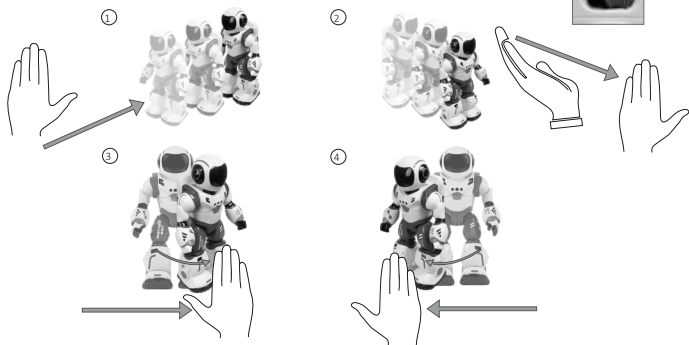


## 14. SMART CONTROL

Drücke die „Smart Control“-Taste oder aktiviere den Smart Control-Modus auf Bruce' Rücken (im „II“-Modus), um ihn mit deiner Hand zu steuern.



BRUCE stellt sich selbst vor, indem er einige Bewegungen und Geräusche macht.



- 1 Halten Sie Ihre Hand vor den Roboter und bewegen Sie sie langsam auf den Roboter zu. Der Roboter wird sich nach hinten bewegen.
- 2 Halten Sie Ihre Hand vor den Roboter und entfernen Sie sie langsam vom ihm. Halten Sie die Hand von unten vor den Sensor. Der Roboter wird sich nach vorne bewegen.
- 3 Bewegen Sie die Hand von links nach rechts vor dem Roboter vorbei, der Roboter wird sich nach rechts drehen.
- 4 Bewegen Sie die Hand von rechts nach links vor dem Roboter vorbei, der Roboter wird sich nach links drehen.

1. Introdução .....	24
2. Precauções e advertências .....	26
3. Instalação de baterias .....	27
4. Iniciar BRUCE .....	27
5. Funções básicas .....	28
6. StandBy .....	28
7. Demo .....	29
8. Programação .....	29
9. Modo dança .....	29
10. Controlo de cabeça .....	29
11. Sons .....	29
12. Expressões de raiva e de alegria.....	30
13. Função de escuta .....	30
14. Smart Control .....	30

## CONTENIDO



Robô

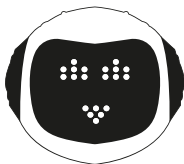


Controlo



Manual  
de instruções

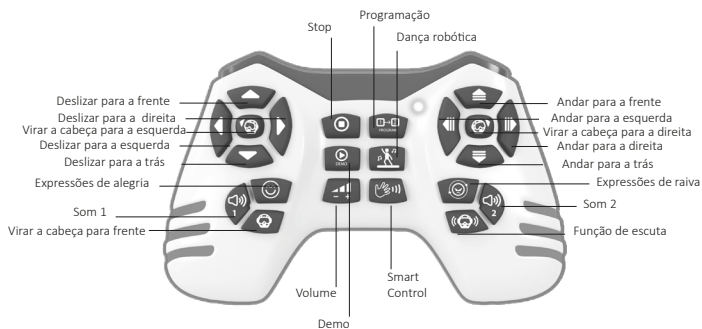
## 1. INTRODUÇÃO



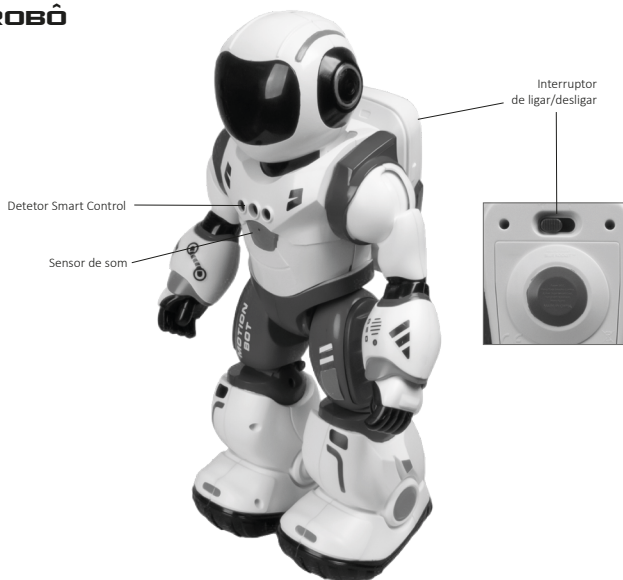
Olá, sou o BRUCE, o incrível robô da família Xtrem Bots. Sou cheio de surpresas e tenho muitas habilidades legais. Posso expressar diferentes emoções, dançar, falar, fazer sons engraçados e, o melhor de tudo, posso virar a cabeça para acompanhar os sons que você faz para mim! Estou pronto para ser seu parceiro de aventura - vamos nos divertir juntos!

Antes de começar, leia as instruções para saber mais sobre minhas funções e se familiarizar com as operações. Estou pronto para ser seu parceiro!

## COMANDO DE CONTROLO



## ROBÔ



## 2. PRECAUÇÕES E ADVERTÊNCIAS



O símbolo riscado do cesto papéis indica que as baterias, as baterias recarregáveis, as pilhas de botão, os conjuntos de baterias, etc. não devem ser tirados no lixo doméstico. As baterias são prejudiciais para a saúde e ambiente. Ajude a proteger o ambiente contra os riscos para a saúde. Diga aos seus filhos que devem de as tirar nos pontos de recolha selectiva, para serem recicladas correctamente.



### WEEE

Quando esta peça se encontrar fora de uso, retire as pilhas e guarde-as de forma separada.

Leve os componentes eléctricos aos pontos de recolha de local para equipamentos eléctricos e electrónicos domésticos.

Os restantes componentes poden ser eliminados juntamente com o lixo doméstico

### Cuidado e Manutenção:

- Retire sempre as pilhas do brinquedo quando não utilizado durante um período prolongado. (somente para o comando)
- Envolve com cuidado o brinquedo num pano limpo.
- Mantenha o brinquedo longe de calor directo.
- Não submergir o brinquedo em água pois pode danificar os componentes electrónicos.

### Nota especial aos adultos:

- Examine com regularidade que não existe avarias nas ligações, encaixes ou outras partes. Em caso de avaria não se deve utilizar o brinquedo com o comando de transmissão até que a avaria seja reparada.
- Não se recomenda o uso do brinquedo a crianças menores de 3 anos.



Requisitos de las pilhas para o transmissor:

Alimentação: ===

Características: DC 3V

Pilhas: 2 x 1,5V "AA"/LR6 (no incluido)



Requisitos de las pilhas para o robô:

Alimentação: ===

Características: DC 4,5V

Pilhas: 3 x 1,5V "AA"/LR6 (no incluido)

Reservamo-nos o direito de mudar de cor e detalhes técnicos.

### Precauções com as pilhas:

- Recomenda-se que utiliza pilhas novas alcalinas para o comando afim de obter máximo rendimento.
- Não se deve carregar pilhas não recarregáveis.
- Devem ser retiradas as pilhas recarregáveis antes de iniciar a carga.
- As pilhas recarregáveis devem ser recarregadas somente por um adulto.
- Não se deve misturar diferentes tipos de pilhas, nem novas com usadas.
- Recomenda-se que utilize pilhas do memo tipo ou equivalentes.
- As pilhas devem ser introduzidas com a polaridade correcta.
- Não se deve tirar as pilhas do equipamento completamente esgotadas.

### 3. INSTALAÇÃO DE BATERIAS

#### NO COMANDO

1. Usar uma chave de parafusos para tirar a tampa da parte posterior do comando de controle.
2. Introduzir duas pilhas AA de 1,5V no sentido correto.
3. Colocar a tampa e aparafusar de novo.



#### NO ROBÔ

-As pilhas do Bruce encontram-se nas costas (3 pilhas "AA"/LR6 de 1,5 V, não incluídas)

-Desligar o Bruce antes de mudar as pilhas.



### 4. INICIAR BRUCE





Ligar o botão ON/OFF situado na parte da frente do BRUCE (1). O BRUCE apresenta-se fazendo alguns movimentos e sons.

NOTA: O robot deve permanecer no chão.



## 5. FUNÇÕES BÁSICAS







-  Deslizar para a frente
-  Deslizar para trás
-  Deslizar para a direita
-  Deslizar para a esquerda



Vira a cabeça para a esquerda.



-  Andar a frente
-  Andar para trás
-  Andar para a esquerda
-  Andar para a direita



Vira a cabeça para a direita.



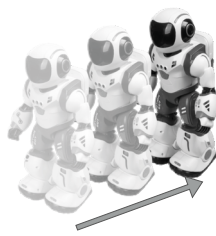
-  Demo
-  Programação
-  Stop
-  Modo baile
-  Volume
-  Smart control



Andar o deslizar para a frente



Girar a direita o a esquerda



Andar o deslizar para trás<sup>9</sup>



## 6. STANDBY

Após dois minutos de inatividade, o robô entra no modo "standby", fechando funcionar o comando. Antes de entrar em modo StandBy, o robô diz-lhe repetidamente.

## 7. DEMO

Carregar no botão “Demo” do comando de controlo. BRUCE começará uma demonstração das suas habilidades mediante uma combinação de dança, som e movimentos.



## 8. PROGRAMAÇÃO

1. Carregar no botão “Programação” até escutar ‘bip’.

2. Carregar nos botões com a configuração que se quiser programar: deslizar para a frente, para trás, andar para a frente, para trás, direita, esquerda ou até realizar sons predefinidos. Podem programar-se até 50 movimentos.



3. Carregar no botão “Programar” para executar as funções programadas.

4. No caso de não introduzir ação durante 10 segundos, o robô sairá automaticamente do modo de programação.

## 9. MODO DANÇA

Carregar no botão “Dança robótica” do comando de controlo. O robô começará a executar uma dança.



## 10. CONTROLO DE CABEÇA

Carregar os botões “Cabeça” e o BRUCE mexe a cabeça. Cada botão move a cabeça de forma diferente (esquerda, direita, centro).



## 11. SONS

Com os botões “sons” BRUCE fazem diferentes sons e movimentos. Cada botão é um som diferente.



## 12. EXPRESSÕES DE RAIVA E DE ALEGRIA

Prima o botão "Happy Expressions" no transmissor. O robô muda a sua expressão facial e emite um som. Quando premido novamente, o seu humor muda sequencialmente.



Prima o botão "Angry Expressions" no transmissor. O robô muda de expressão facial aleatoriamente e emite um som.



## 13. FUNÇÃO ESCUCHA

Prima o botão "ouvir" para fazer a cabeça do Bruce reagir aos sons.

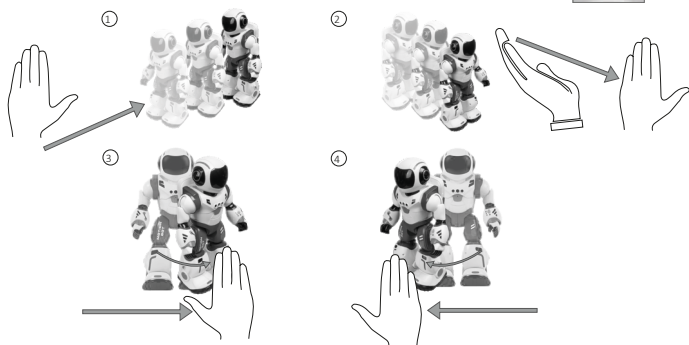


## 14. SMART CONTROL

Prima o botão "Smart Control" ou active o modo "Smart Control" nas costas do Bruce (no modo "II") para o controlar com o movimento da sua mão.



O BRUCE apresenta-se fazendo alguns movimentos e sons.



- 1 Coloque a mão na frente do robô e aproxime-o lentamente. O robô se move para trás.
- 2 Coloque a mão na frente do robô e afaste lentamente. Apresentar a sua mão na frente do sensor de baixo. O robô se move para frente.
- 3 Passe a mão na frente do robô da esquerda para a direita e o robô vai virar à direita.
- 4 Passe a mão na frente do robô da direita para a esquerda e o robô vai virar à esquerda.

## IT INDICE

1. Introduzione .....	31
2. Precauzioni e avvertenze .....	33
3. Inserimento delle pile .....	34
4. Accendere il robot .....	34
5. Funzioni base .....	35
6. StandBy .....	35
7. Demo .....	36
8. Programmazione .....	36
9. Modalità Ballo robotico .....	36
10. Controllo della testa .....	36
11. Suoni .....	36
12. Espressioni di rabbia e gioia.....	37
13. Funzione di ascolto .....	37
14. Smart Control .....	37

## CONTENUTO



Robot

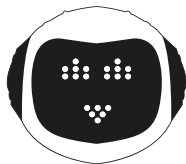


Telecomando



Manuale di istruzioni

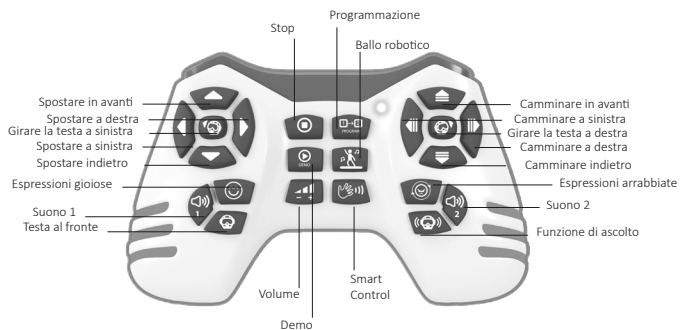
## 1. INTRODUZIONE



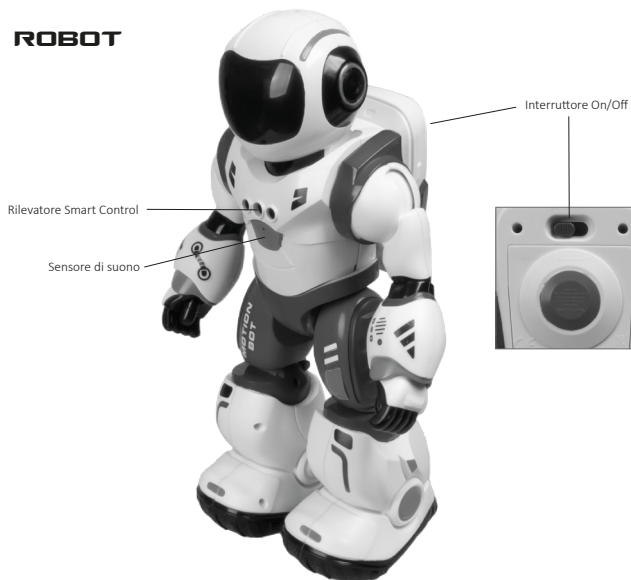
Ciao, sono BRUCE, il fantastico robot della famiglia Xtrem Bots. Sono pieno di sorprese e ho un sacco di abilità fantastiche. Posso esprimere diverse emozioni, ballare, parlare, emettere suoni divertenti e, soprattutto, posso girare la testa per seguire i suoni che mi proponi! Sono pronto a diventare il tuo compagno di avventure: divertiamoci insieme!

Prima di iniziare, leggete le istruzioni per conoscere le mie funzioni e familiarizzare con le operazioni. Sono pronto a diventare il vostro partner!

## TELECOMANDO



## ROBOT



## 2. PRECAUZIONI E AVVERTENZE



Il simbolo del bidone barrato indica che le batterie, le batterie ricaricabili, le batterie a bottone, i gruppi batterie, ecc. non devono essere smaltiti insieme ai rifiuti domestici. Le batterie sono dannose per l'ambiente e per la salute.

Aiutateci a proteggere l'ambiente dai rischi per la salute. Se un giocattolo è fuori uso, nel caso si tratti di un giocattolo azionato da batteria ricaricabile incorporata, usare gli attrezzi di casa per romperlo oppure, se si tratta di un giocattolo azionato da batteria sostituibile, svitare lo sportello del vano batteria ed estrarre la batteria dal giocattolo. Smaltire la batteria conformemente alle norme locali per lo smaltimento ed il riciclo delle batterie.



### Direttiva sullo Smaltimento di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE)

Quando il giocattolo non viene più utilizzato rimuovere le batterie e gettarle separatamente. I componenti elettrici ed elettronici devono essere consegnati presso gli appositi centri adibiti al riciclaggio ed allo smaltimento dei rifiuti. Gli altri componenti possono essere smaltiti come rifiuto domestico.

### Cura e manutenzione:

- Rimuovere sempre le batterie dal prodotto se si prevede di non utilizzarlo per un lungo periodo.
- Pulire delicatamente il prodotto con un panno pulito.
- Tenere il prodotto al riparo dalle fonti dirette di calore.
- Non immergere il prodotto in acqua perché i componenti elettronici potrebbero danneggiarsi.

### Note speciali:

- Leggere attentamente le istruzioni prima di utilizzare il prodotto per la prima volta.
- Utilizzare il prodotto solo in ambienti chiusi.

### Avvertenze riguardanti le batterie:

- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.
- Prima di ricaricare le batterie, è necessario rimuoverle.
- Le batterie ricaricabili devono essere sempre ricaricate con la supervisione di un adulto.
- Non mischiare tipi diversi di batterie oppure batterie nuove e usate.
- Utilizzare solo batterie del tipo consigliato oppure di tipo equivalente.
- Durante l'inserimento delle batterie, fare attenzione alla polarità.
- Le batterie scariche devono essere rimosse dal trasmettitore.
- Non mettere mai in corto circuito i terminali di alimentazione.
- Non mischiare batterie vecchie e nuove.
- Non mischiare batterie alcaline, standard (zinco carbone) o ricaricabili (nichel cadmio)

### Requisiti delle batterie (Trasmettitore):

Alimentazione: ===

Lineamenti: DC 3V

Quantità e tipo: 2 x 1,5V "AA"/LR6 (non incluse)



### Requisiti delle batterie (Robot):

Alimentazione: ===

Lineamenti: DC 4,5V

Quantità e tipo: 3 x 1,5V "AA"/LR6 (non incluse)



Colori e modelli possono variare rispetto a quanto illustrato nella confezione.

### 3. INSERIMENTO DELLE PILE

#### NEL TELECOMANDO

1. Usa un cacciavite per togliere il coperchio dalla parte posteriore del telecomando.
2. Inserisci due pile AA da 1,5V nel senso corretto.
3. Rimetti il coperchio avvitandolo di nuovo.



#### NEL ROBOT

-Le batterie di Bruce si trovano nella schiena (3 batterie "AA"/LR6 da 1,5 V, non incluse).

-Spegner Bruce prima di cambiare le batterie.



### 4. ACCENDERE IL ROBOT

Attivare il pulsante ON/OFF sulla parte anteriore di BRUCE (1).  
BRUCE si presenta facendo alcuni movimenti e suoni.

NOTA: il robot deve rimanere sul pavimento.



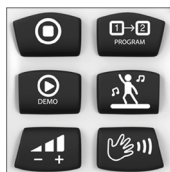
## 5. FUNZIONI BASE



-  Spostare in avanti
-  Spostare indietro
-  Spostare a sinistra
-  Spostare a destra
-  Girare la testa a sinistra.



-  Camminare in avanti
-  Camminare indietro
-  Camminare a sinistra
-  Camminare a destra
-  Girare la testa a destra



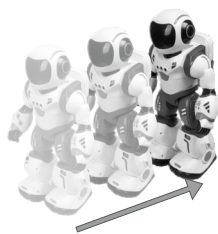
-  Demo
-  Programmazione
-  Stop
-  Ballo robotico
-  Volume
-  Smart control



Spostare o camminare in avanti



Turno a destra e a sinistra



Spostare o camminare indietro



## 6. STANDBY

Dopo 2 minuti di inattività, il robot entra automaticamente in modalità StandBy. Prima di entrare in modalità StandBy, il robot emette alcuni suoni di avvertimento.

## 7. DEMO

Premi il tasto "Demo" sul telecomando. BRUCE comincerà una dimostrazione delle sue abilità con una combinazione di ballo, suoni e movimenti.



## 8. PROGRAMMAZIONE

1. Premere il pulsante "Programmazione" finché non si sente un "bip".
2. È possibile programmare fino a 50 funzioni. Può scivolare in avanti, indietro, camminare in avanti, camminare all'indietro, girare a sinistra, girare a destra o emettere suoni predefiniti.
3. Premere il pulsante "Programmazione" per eseguire nuovamente le funzioni programmate.
4. Quando non viene utilizzato, esce automaticamente dalla modalità.



## 9. MODALITÀ BALLO ROBOTICO

Premere il pulsante "Robot Dance" sul controller. BRUCE eseguirà una danza.



## 10. CONTROLLO DELLA TESTA

Premendo i pulsanti "Testa", BRUCE muoverà la testa. Ogni pulsante muove la testa in modo diverso (sinistra, destra, centro).



## 11. SUONI

Premendo i pulsanti "Suono", BRUCE riprodurrà diversi suoni e movimenti. Ogni pulsante riproduce un suono diverso.



## 12. ESPRESSIONI DI RABBIA E GIOIA

Premere il pulsante “Espressioni felici” sul trasmettitore. Il robot cambia espressione facciale ed emette un suono. Quando viene premuto di nuovo, il suo stato d'animo cambia in sequenza.



Premere il pulsante “Espressioni arrabbiate” sul trasmettitore. Il robot cambierà espressione facciale in modo casuale ed emetterà un suono.



## 13. FUNZIONE DI ASCOLTO

Premere il pulsante “ascolta” per far reagire la testa di Bruce ai suoni.

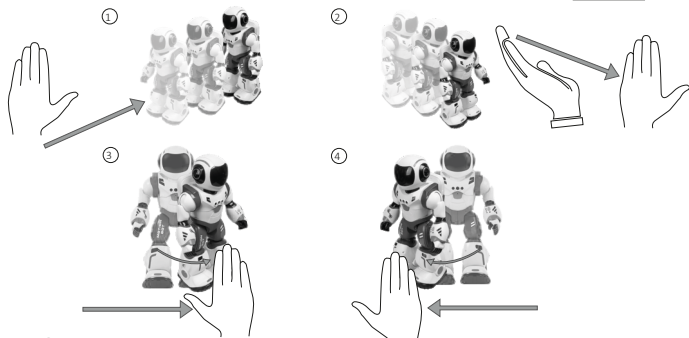


## 14. SMART CONTROL

Premere il pulsante “Smart Control” o attivare la modalità Smart Control sulla schiena di Bruce (in modalità “II”) per controllarlo con il movimento della mano.



BRUCE si presenta facendo alcuni movimenti e suoni.



- 1 Metti la mano di fronte al robot e avvicinala lentamente. Il robot si sposterà all'indietro.
- 2 Metti la mano di fronte al robot e allontanala lentamente. Metti la mano di fronte al sensore dal basso. Il robot si sposterà in avanti.
- 3 Passa la mano davanti al robot da sinistra a destra e il robot girerà a destra.
- 4 Passa la mano davanti al robot da destra a sinistra e il robot girerà a sinistra.

## FR SOMMAIRE

1. Introduction .....	38
2. Précautions et recommandations .....	40
3. Installation des piles .....	41
4. Mettre le robot en marche .....	41
5. Fonctions principales .....	42
6. StandBy .....	42
7. Démo .....	43
8. Programmation .....	43
9. Mode Danse robotique .....	43
10. Contrôle de la tête .....	43
11. Sons .....	43
12. Expressions de colère et de joie.....	44
13. Fonction d'écoute .....	44
14. Smart Control .....	44

## INCLUT



Robot

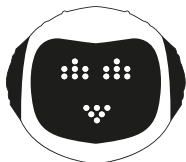


Télécommande



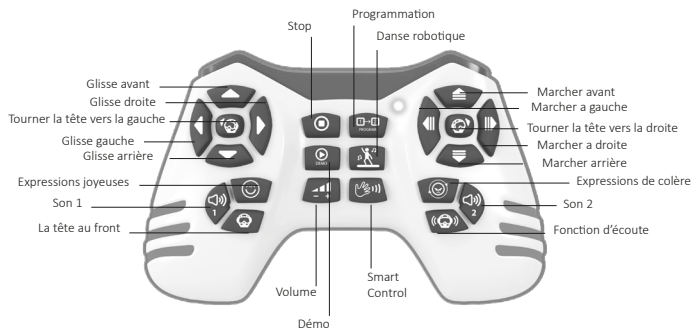
Mode d'emploi

## 1. INTRODUCTION

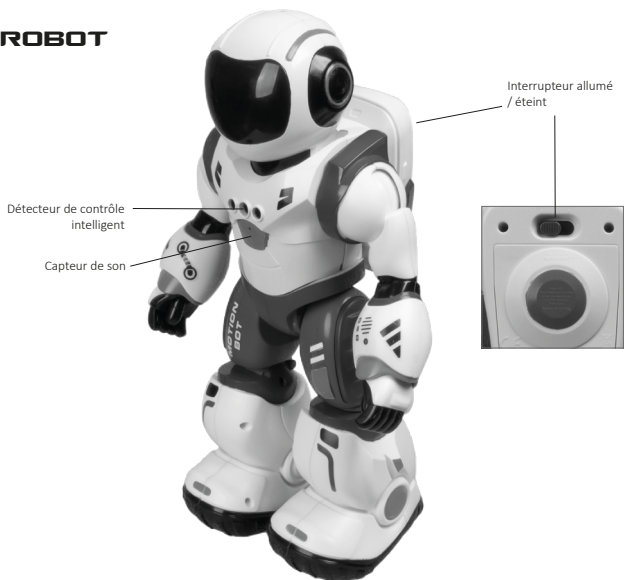


Bonjour ! Je suis BRUCE, le robot génial de la famille Xtrem Bots. Je suis plein de surprises et j'ai plein de capacités géniales. Je peux exprimer différentes émotions, danser, parler, faire des sons amusants et, surtout, je peux tourner la tête pour suivre les sons que tu me fais entendre ! Je suis prêt à devenir ton partenaire d'aventure- amusons-nous ensemble ! Avant de commencer, lis les instructions pour connaître mes fonctions et te familiariser avec les opérations Je suis prêt à être ton partenaire !

## TÉLÉCOMMANDE



## ROBOT



## 2. PRÉCAUTIONS ET RECOMMANDATIONS



Le symbole de la poubelle barrée indique que les piles, les piles rechargeables, les piles cellulaires, les batteries, etc. ne doivent pas être jetées avec les ordures ménagères. Les piles sont nocives pour la santé et l'environnement. Veuillez aider à protéger l'environnement contre les risques pour la santé. Si le jouet est hors d'usage, veuillez utiliser un ustensile domestique pour casser le jouet s'il inclut une pile rechargeable intégrée ou dévissez le couvercle du compartiment des piles remplaçables pour retirer les piles du jouet. Jetez les piles conformément aux règles locales pour le recyclage ou l'élimination des piles.



### Déchets électriques et électroniques (WEEE)

Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

### Soin et Entretien :

- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service.
- Vérifiez périodiquement si les pièces ne sont pas endommagées. S'il est endommagé, n'utilisez pas le produit tant qu'il n'a pas été réparé.
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre humide.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

### Note spéciale:

- Lisez attentivement les instructions avant d'utiliser le produit pour la première fois.
- Utiliser le produit uniquement à l'intérieur.

### Avertissements concernant les piles :

- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Retirez les piles rechargeables du jouet avant de les recharger.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées par un adulte uniquement
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées .
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité.
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées.
- Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc) ou rechargeables (comme Ni-Cd, Ni-MH)

### Besoins énergétiques pour l'émetteur:



Source d'alimentation: ===

Puissance: DC 3V

Piles: 2 x 1,5V "AA"/LR6 (no incluido)

### Besoins énergétiques pour robot:



Source d'alimentation: ===

Puissance: DC 4,5V

Piles: 3 x 1,5V "AA"/LR6 (no incluido)

Sous réserve de modifications techniques ou de couleur.

### 3. INSTALLATION DES PILES

#### TÉLÉCOMMANDE

1. À l'aide d'un tournevis retirer le couvercle de la partie arrière de la télécommande.
2. Introduisez deux piles AA de 1,5 V dans le bon sens.
3. Remettre le couvercle et revisser.



#### ROBOT

- Les piles de Bruce se trouvent dans son dos (3 piles « AA »/LR6 de 1,5 V, non incluses).
- Eteindre Bruce avant de changer les piles.



### 4. METTRE LE ROBOT EN MARCHÉ

- Allumez le bouton ON/OFF situé sur la face avant de BRUCE (1).  
BRUCE se présente en faisant des mouvements et des sons.

REMARQUE : Le robot doit rester au sol.

(1)



## 5. FONCTIONS PRINCIPALES



-  Glisse avant
-  Glisse arrière
-  Glisse gauche
-  Glisse droite



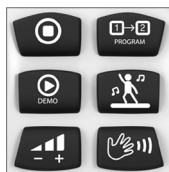
Tournez la tête vers la gauche.









-  Marcher avant
-  Marcher arrière
-  Marcher gauche
-  Marcher droite



Tourner la tête vers la droite



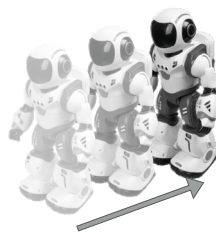
-  Demo
-  Programmation
-  Stop
-  Mode danse
-  Volume
-  Smart control



Glisse ou marcher avant



Glisse ou marcher à gauche ou à droite



Glisse ou marcher arrière



## 6. STANDBY

Après 2 minutes d'inactivité, le robot passe automatiquement en mode veille. Avant de passer en mode veille, le robot émet des signaux sonores d'avertissement.

## 7. DÉMO

Appuyer sur la touche «Démonstration» de la télécommande. BRUCE vous fera une démonstration de ses talents avec une combinaison de danse, de son et de mouvements.



## 8. PROGRAMMATION

1. Appuyer sur la touche «Programmation» jusqu'à entendre un bip sonore.



2. Appuyer sur les touches selon la configuration à programmer : glisser vers l'avant, vers l'arrière, avancer, reculer, tourner à droite, à gauche ou émettre des sons prédéfinis.

50 mouvements peuvent être programmés.

3. Appuyer sur la touche «Programmer» pour exécuter les fonctions programmées.

4. Si aucune action n'est pas introduite pendant 10 secondes, le robot quittera automatiquement le mode programmation.

## 9. MODE DANSE

Appuyez sur le bouton « Robot Dance » de la manette. BRUCE exécute une danse.



## 10. CONTRÔLE DE LA TÊTE

Appuyez sur les boutons « Tête » et BRUCE bougera la tête.

Chaque bouton fait bouger la tête différemment (gauche, droite, centre).



## 11. SONS

À l'aide des touches «sons prédéfinis», BRUCE émettra différents sons et effectuera différents mouvements.

Chaque touche correspond à un son différent.



## 12. EXPRESSIONS DE COLÈRE ET DE JOIE

Appuyez sur le bouton « Happy Expressions » de l'émetteur. Le robot change d'expression faciale et émet un son. Lorsqu'on appuie à nouveau sur ce bouton, son humeur change de façon séquentielle.



Appuyez sur le bouton « Expressions de colère » de l'émetteur. Le robot change d'expression faciale de manière aléatoire et émet un son.



## 13. FONCTION D'ÉCOUTE

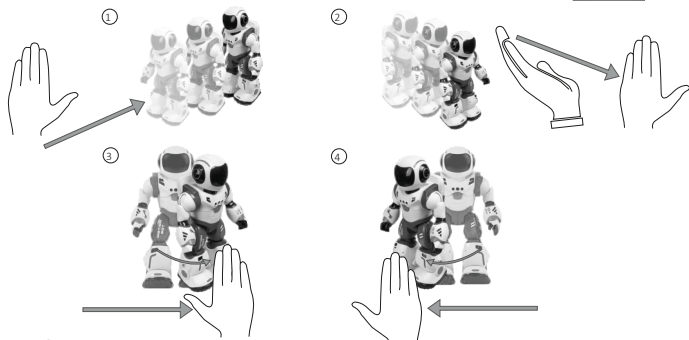
Appuyez sur le bouton « écouter » pour que la tête de Bruce réagisse aux sons.



## 14. SMART CONTROL

Appuyez sur le bouton « Smart Control » ou activez le mode Smart Control sur le dos de Bruce (en mode « II ») pour le contrôler avec le mouvement de votre main.

BRUCE se présente en faisant quelques mouvements et sons.



- 1 Placer la main devant le robot et l'approcher lentement vers lui. Le robot reculera.
- 2 Placer la main devant le robot et l'éloigner lentement de lui. Placer la main en face du capteur par dessous. Le robot avancera.
- 3 Passer la main devant le robot de gauche à droite. Le robot tournera à droite.
- 4 Passer la main devant le robot de droite à gauche. Le robot tournera à gauche.

## NL INHOUDSOPGAVE

1. Inleiding .....	45
2. Voorzorgen en waarschuwingen .....	47
3. Batterijen plaatsen .....	48
4. De robot opstarten .....	48
5. Basisfuncties .....	49
6. Standby.....	49
7. Demo .....	50
8. Programmeren .....	50
9. Robotdansmodus .....	50
10. Hoofdbesturing.....	50
11. Geluiden .....	50
12. Boze en vrolijke uitdrukkingen.....	51
13. Luisterfunctie.....	51
14. Smart Control .....	51

## INHOUD



Robot

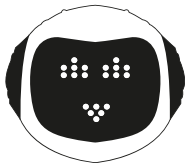


Bediening



Gebruiksaanwijzing

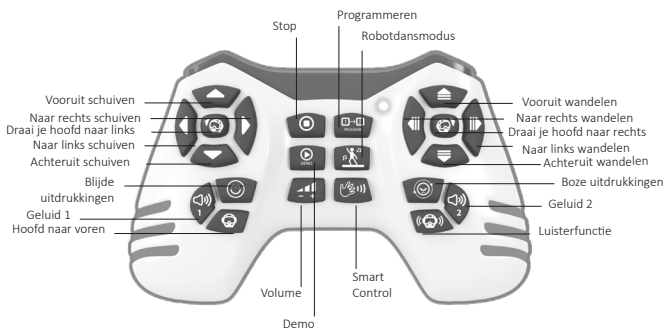
## 1. INLEIDING



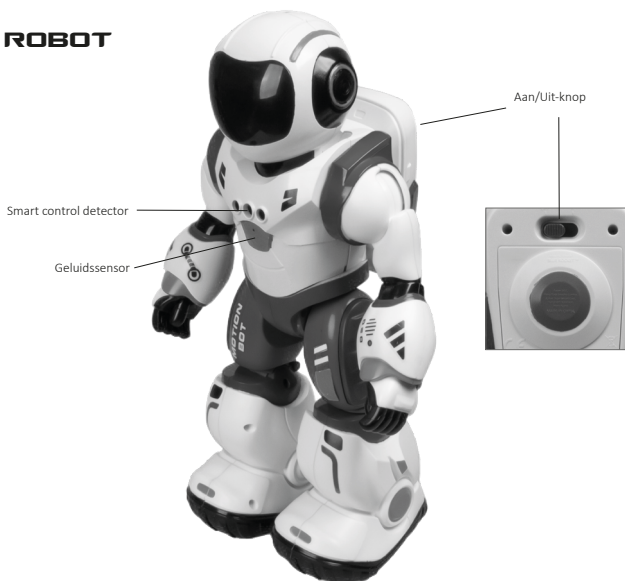
Hoi! Ik ben BRUCE, de geweldige robot uit de Xtrem Bots familie. Ik zit vol verrassingen en heb veel coole vaardigheden. Ik kan verschillende emoties uiten, dansen, praten, grappige geluiden maken en het beste van alles is dat ik mijn hoofd kan draaien om de geluiden te volgen die je voor me maakt! Ik ben er klaar voor om jouw partner in avontuur te zijn- laten we samen plezier maken!

Lees voordat je begint de instructies om meer te weten te komen over mijn functies en raak vertrouwd met de bediening Ik ben klaar om jouw partner te zijn!

## BEDIENING



## ROBOT



## 2. VOORZORGEN EN WAARSCHUWINGEN



Het symbool van de doorstreepte vuilnisbak geeft aan dat batterijen, oplaadbare batterijen, knoopcelbatterijen, batterijpacks, enz. niet met het huishoudelijk afval weggegooid mogen worden. Batterijen zijn schadelijk voor de gezondheid en het milieu. Bescherm het milieu tegen gezondheidsrisico's. Na afdanking van het speelgoed, breek het speelgoed met een gewoon huishoudelijk gereedschap om de batterij uit een artikel met een ingebouwde oplaadbare batterij uit te halen of schroef het batterijdeksel los om de batterij(en) uit een artikel met vervangbare batterijen te halen. Gooi de batterijen vervolgens weg volgens de geldende voorschriften van uw gemeente.



### Afgedankte elektrische en elektronische apparatuur (AEEA)

Als dit apparaat in onbruik is geraakt, verwijder dan alle batterijen en gooi ze afzonderlijk weg. Breng elektrische apparaten naar de lokale verzamelpunten voor elektrische en elektronische apparatuur. Andere componenten kunnen worden weggegooid bij het huishoudafval.

Onder voorbehoud van kleur en technische veranderingen.

### Zorg en onderhoud:

- Verwijder de batterijen wanneer het speelgoed langere tijd niet gebruikt wordt.
- Veeg het speelgoed met een schone vochtige doek voorzichtig af.
- Houd het speelgoed weg van directe hitte.
- Beschadig de elektronische onderdelen niet door het speelgoed in water te dompelen.

### Speciale opmerking:

- Controleer het speelgoed regelmatig op beschadigingen aan de behuizing en andere onderdelen. Gebruik het speelgoed in geval van schade niet met de zender totdat de schade is hersteld.

### Batterij waarschuwingen:

- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet opnieuw geladen worden.
- Neem oplaadbare batterijen voor het laden uit het speelgoed.
- Laat oplaadbare batterijen slechts door een volwassene opladen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen of oude en nieuwe batterijen door elkaar.
- Gebruik slechts batterijen van het aanbevolen of een soortgelijk type.
- Leg de batterijen met de polen in de juiste richting in het vak.
- Neem lege batterijen uit het speelgoed.
- De voedingspookklemmen mogen niet kortgesloten worden.
- Oude en nieuwe batterijen niet samen gebruiken.

- Gebruik geen alkaline, standaard (zink-koolstof) of herlaadbare (nikkel-cadmium) batterijen samen.



### Batterijvereisten voor de zender:

Stroomtoevoer : ===

Rating: DC 3V

Batterijen: 2 x 1,5V "AA"/LR6 (niet bijgeleverd)



### Batterijvereisten voor de robot:

Stroomtoevoer : ===

Rating: DC 4,5V

Batterijen: 3 x 1,5V "AA"/LR6 (niet bijgeleverd)

### 3. BATTERIJEN PLAATSEN

#### IN DE BEDIENING

1. Gebruik een schroevendraaier om het deksel aan de achterkant van de bediening te verwijderen.
2. Plaats twee AA batterijen van 1,5V met de juiste polariteit.
3. Plaats het deksel en schroef opnieuw vast.



#### IN DE ROBOT

- Bruce's batterijen zitten in zijn rug (3 x 1,5V "AA"/LR6 batterijen, niet meegeleverd).
- Zet Bruce uit voordat je de batterijen vervangt.



### 4. De ROBOT OPSTARTEN




Zet de AAN/UIT-knop op de voorkant van BRUCE (1) aan. BRUCE presenteert zichzelf door enkele bewegingen en geluiden te maken.

OPMERKING: De robot moet op de grond blijven.



## 5. BASISFUNCTIES



-  Vooruit schuiven
-  Achteruit schuiven
-  Naar links schuiven
-  Naar rechts schuiven






Girar la cabeza a la izquierda.



-  Vooruit wandelen
-  Achteruit wandelen
-  Achteruit wandelen
-  Naar links wandelen
-  Naar rechts wandelen



-  Demo
-  Programmeren
-  Stop
-  Dansstand
-  Volume
-  Smart control



Vooruit wandelen of schuiven



Naar links of rechts schuiven of



Achteruit wandelen of schuiven



## 6. STANDBY

Na 2 minuten inactiviteit schakelt de robot automatisch over naar de Stand-by modus. Voordat de robot in stand-by gaat, maakt hij enkele waarschuwingsgeluiden.

## 7. DEMO

Druk op de knop "Demo" van de bediening. BRUCE begint een demonstratie van zijn functies aan de hand van een combinatie van dansen, geluid en bewegingen.



## 8. PROGRAMMEREN

1. Druk op de knop "Programmeren" tot je een bieptoon hoort.

2. Druk op de knoppen met de configuratie die u wenst te programmeren: vooruit, achteruit schuiven, vooruit, achteruit, naar links, naar rechts wandelen of zelfs vooraf bepaalde geluiden maken.



U kunt tot 50 bewegingen programmeren.

3. Druk op de knop "Programmeren" om de geprogrammeerde functies uit te voeren.

4. Wanneer de modus niet wordt gebruikt, wordt deze automatisch afgesloten.

## 9. DANSMODUS

Druk op de knop "Robotdans" op de controller. BRUCE voert een dans uit.



## 10. HOOFDBESTURING

Druk op de knoppen "Hoofd" en BRUCE beweegt zijn hoofd. Elke knop beweegt het hoofd anders (links, rechts, midden).



## 11. GELUIDEN

Druk op de knoppen "Geluid" en BRUCE zal verschillende geluiden en bewegingen afspelen. Elke knop speelt een ander geluid af.



## 12. BOZE EN VROLIJKE UITDRUKKINGEN

Druk op de knop "Happy Expressions" op de zender. De robot verandert van gezichtsuitdrukking en maakt een geluid. Als je er nogmaals op drukt, verandert de stemming achtereenvolgens.



Druk op de knop "Boze uitdrukkingen" op de zender. De robot zal willekeurig van gezichtsuitdrukking veranderen en een geluid maken.



## 13. LUISTERFUNCTIE

Druk op de "luister"-knop om het hoofd van Bruce te laten reageren op de geluiden.

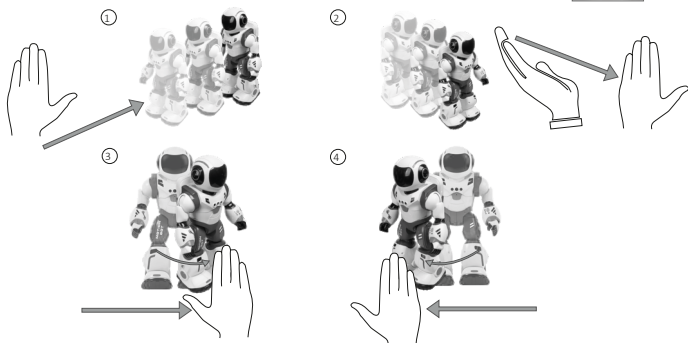


## 14. SMART CONTROL

Druk op de knop "Smart Control" of activeer de Smart Control-modus op de rug van Bruce (in de modus "II") om hem te besturen met de beweging van je hand.



BRUCE presenteert zichzelf door enkele bewegingen en geluiden te maken.



- 1 Houd uw hand voor de robot en breng langzaam dichterbij. De robot verplaatst zich achteruit.
- 2 Houd uw hand voor de robot en breng langzaam verderaf. Houd uw hand van onderaan voor de sensor. De robot verplaatst zich vooruit.
- 3 Beweeg uw hand van links naar rechts voor de robot en de robot draait naar rechts.
- 4 Beweeg uw hand van rechts naar links voor de robot en de robot draait naar links.



**BLUE ROCKET™** Room 307, Heng Ngai Jewelry Centre, 4, Hok Yuen Street East, Hunghom, Kowloon, Hong Kong  
[www.bluerockettoys.com](http://www.bluerockettoys.com)