

XTREM
BOTS®www.xtrembots.com

JAMES

THE SPY BOT

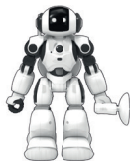
**WARNING:**

CHOKING HAZARD - Small Parts.
Not for Children under 3 years.

EN	INSTRUCTION MANUAL	3
ES	MANUAL DE INSTRUCCIONES	10
DE	BEDIENUNGSANLEITUNG	17
PT	MANUAL DE INSTRUÇÕES	24
IT	MANUALE D'ISTRUZIONI	31
FR	MANUEL D'UTILISATEUR	38
NL	HANDLEIDING	45

1. Introduction	3
2. Cautions and advices	5
3. Batteries installation	6
4. Start James the spybot	6
5. Basic functions	7
6. StandBy button	8
7. Demo mode	8
8. Programming	8
9. Music	8
10. Spy mode/message	9
11. Eye Lights	9
12. Voice changer	9
13. Sounds	9
14. Clap control	9

CONTENT



Robot

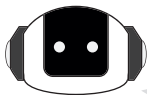


Transmitter



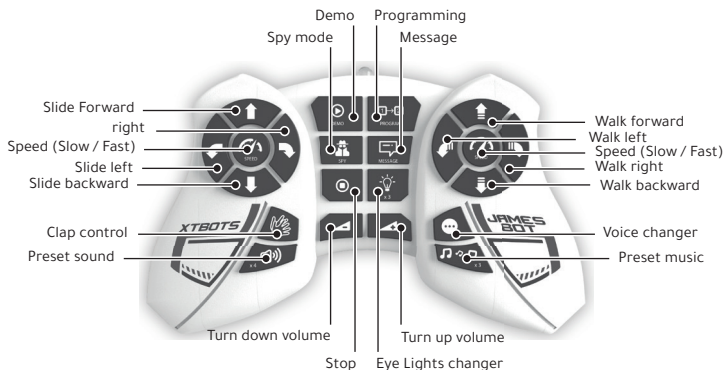
Instruction manual

1. INTRODUCTION



Hello! I am **James the spybot** of the Xtrem Bots family. I am a super spy agent and I have many skills. I can spy, send secret messages, speak and dance. Now my mission is to come to Earth to help you. Be my commander, please! Before use, please read the following instructions, to better understand and be familiar with the operation of the product features. I will be your better team mate!

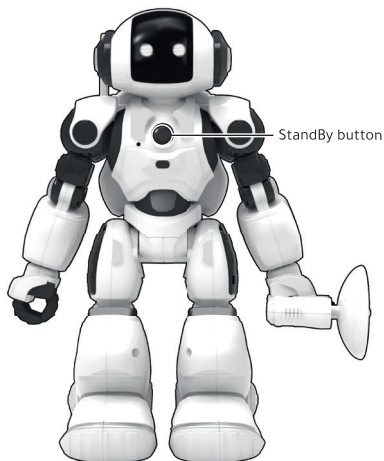
TRANSMITTER



ROBOT



On / Off Button



2. CAUTIONS AND ADVICES



The crossed-out dustbin symbol indicates that batteries, rechargeable batteries, button cells, battery packs, etc. must not be put in the household waste. Batteries are harmful to health and the environment. Please help to protect the environment from health risks. If the toy is out of use, please use common household tool to break the product for built-in rechargeable battery operated toy or unscrew the battery door for replaceable battery operated toy, then take the battery out from the toy. Dispose of battery in accordance with your local battery recycling or disposal laws.



WEEE: When this appliance is out of use, please remove all batteries and dispose of them separately. Bring electrical appliances to the local collecting points for waste electrical and electronic equipment. Other components can be disposed of in domestic refuse.

Cleaning and maintenance:

- You should always remove the batteries from the product when it is not to be used for an extended period of time.
- Check regularly that the plug and other parts are not damaged. In case of damage, do not use the product until it has been repaired.
- Clean the product carefully with a clean cloth.
- Keep the product away from direct heat sources.
- Do not immerse the product in water as this may damage the electrical components.

Battery warnings:

- Non-rechargeable batteries should not be recharged.
- Rechargeable batteries must be removed from the toy before charging.
- Rechargeable batteries should only be charged by an adult.
- Do not mix different types of batteries or new and used batteries.
- It is recommended to use only batteries of the same or equivalent type.
- Batteries must be inserted with correct polarity.
- Remove used batteries from inside the product.
- The supply terminals must not be short-circuited.
- Do not mix new and used batteries.
- Do not mix alkaline batteries with standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries (e.g. Ni-Cd, Ni-MH).

Special note:

- Read the instructions carefully before using the product for the first time.
- Use the product indoors only.

Gift box and IM must be retained since it contains important information

Batteries requirements (Transmitter):



Power supply:

Characteristics: DC 3V

Quality and type: 2 x 1.5V "AA"/LR6 (not included)

Battery requirements (Robot):



Power supply:

Characteristics: DC 4.5V

Quality and type: 3 x 1.5V "AA"/LR6 (not included)

3. BATTERIES INSTALLATION

IN THE TRANSMITTER

1. Use a philips' head screw to open the battery compartment lid of controller.
2. Put 2 x 1.5V "AA" batteries inside the battery compartment.
3. Put the lid back and use a screw to tighten the lid.



IN THE ROBOT

Robot batteries is into the back of the James the spybot.
To change the batteries, remove the battery cover using a Phillips screwdriver. Insert 3 x 1.5V "AA"/LR6 batteries (not included). Close the battery cover using a Phillips screwdriver.
Switch OFF the robot before change the batteries.

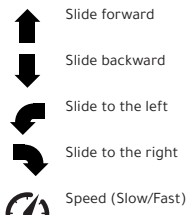
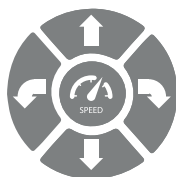


4. START JAMES THE SPYBOT

Switch on the ON/OFF button on the chest of James.



5. BASIC FUNCTIONS



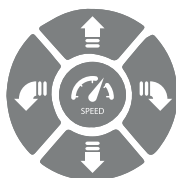
Slide forward

Slide backward

Slide to the left

Slide to the right

Speed (Slow/Fast)



Walk forward

Walk backward

Walk to the left

Walk to the right



Stop



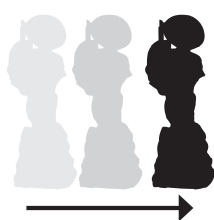
Change the eyes color



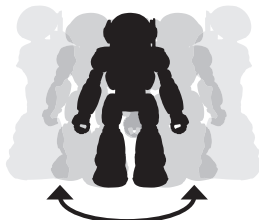
Turn down volume



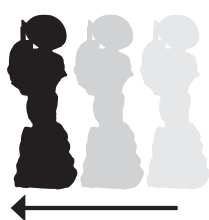
Turn up volume



Walk or slide forward



Turn right or turn left



Walk or slide backward

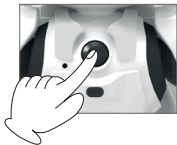


6. STANDBY BUTTON

The "StandBy" button starts James the spybot.

By pressing the button James the spybot goes on StandBy Mode and stays sleep until this button would be pressed again.

After 2 and a half minutes of inactivity, the robot enters standby mode automatically. Before the robot go into StandBy mode, it will emit some sounds in advice.



7. DEMO MODE

Press the "Demo Mode" button on the transmitter. James the spybot will begin a demonstration of its skills with a mix of dance, sounds and movements.



8. PROGRAMMING

1. Press the "Program" button until hear a 'beep' sound.
2. Up to 50 actions can be programmed. You can slide forward, slide back, walk forward, walk backward, turn left, turn right or make preset sounds.
3. Press "Program" button to perform programmed functions again.
4. When it is not in use automatically exit.



9. MUSIC

Press the "Music" button on the transmitter. James the spybot will perform a dance. Press up to 3 times to change the music played.



10. SPY MODE / MESSAGE

1. Press the "Spy" button on the transmitter.
2. James the spybot will start recording sounds on the room. You can spy anyone you want!
3. Press the "Message" button to play the message recorded on spy mode.
4. You can record secret messages and play it from a distance.



11. EYE LIGHTS

Press the "Eye Lights" button on the transmitter and change the eyes color. Press up to 3 times to change the eyes color.



12. VOICE CHANGER

Press the "Voice changer" button on the transmitter. James will repeat your messages with different voices. Press up to 2 times to change the voice style.



13. SOUNDS

Press "sound" button in the transmitter. James the spybot will play different spy sounds. Press up to 4 times to play different sounds.



14. CLAP CONTROL

Press "Clap control" button in the transmitter. James the spybot will do different actions using your claps:

- 1 clap:** - move forward
- 2 claps:** - move backward
- 3 claps:** - Demo mode



1. Introducción	10
2. Precauciones y advertencias	12
3. Instalación de pilas	13
4. Iniciar a James the spybot	13
5. Funciones básicas	14
6. Botón StandBy	15
7. Demo	15
8. Programación	15
9. Música	15
10. Modo espía/mensaje	16
11. Luces de los ojos	16
12. Modulador de voz	16
13. Sonidos	16
14. Control por palmas	16

CONTENIDO



Robot



Mando



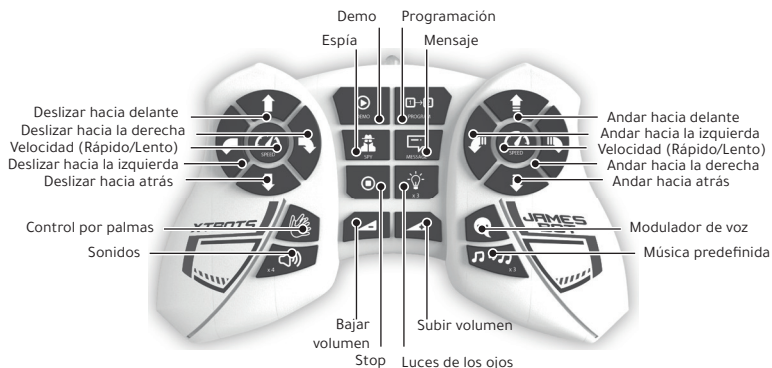
Manual de
instrucciones

1. INTRODUCCIÓN

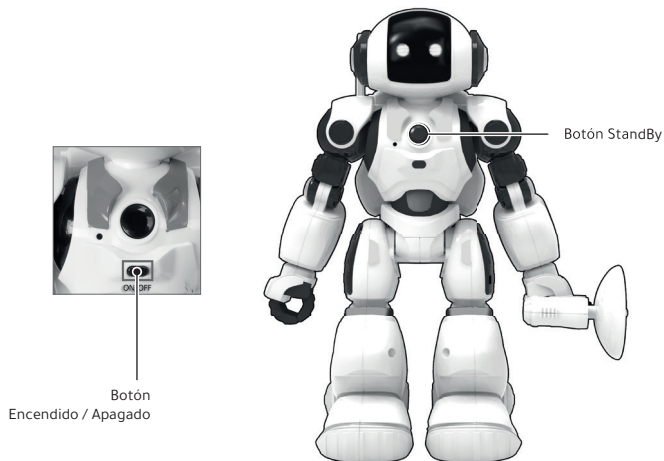


¡Hola! Soy **James the spybot** de la familia Xtrem Bots. Soy un súper agente espía y tengo muchas habilidades. Puedo espiar, enviar mensajes secretos, hablar y bailar. Ahora mi misión es ir a la tierra para ayudarte. ¡Sé mi comandante! Antes de empezar, por favor lee atentamente las instrucciones para entender mejor mis funciones y familiarizarte con las operaciones. Seré tu mejor compañero.

MANDO



ROBOT



2. PRECAUCIONES Y ADVERTENCIAS



El símbolo del cubo de basura tachado indica que las pilas, pilas recargables, pilas de botón, paquetes de pilas, etc. no deben desecharse junto con la basura doméstica.

Las pilas son perjudiciales para la salud y el medio ambiente. Proteja el medio ambiente contra riesgos para la salud. Al final de la vida útil del juguete, use una herramienta casera para desmontar el producto y sacar la pila integrada, o abra el compartimiento de las pilas para retirarlas. Deseche las pilas de acuerdo a la regulación local sobre su desecho selectivo o reciclaje.



Directiva sobre Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE)

Cuando este aparato se encuentre fuera de uso, extraiga las baterías y guárdelas de forma separada. Lleve los componentes eléctricos a los puntos de recolección local de residuos de equipos eléctricos y electrónicos. Los demás componentes pueden eliminarse junto con los desechos domésticos.

Nota especial:

- Lee las instrucciones con atención antes de usar el producto por primera vez.
- Use el producto solo en interiores.

La caja e instrucciones contienen información importante y deben conservarse para futuras referencias.

Limpieza y mantenimiento:

- Debe retirar siempre las pilas del producto cuando no lo vaya a usar por un periodo de tiempo prolongado.
- Verifique regularmente que el enchufe y demás partes no están dañados. En caso de deterioro, no use el producto hasta que haya sido reparado.
- Limpie cuidadosamente el producto con un paño limpio.
- Mantenga el producto alejado de fuentes directas de calor.
- No sumerja el producto en agua porque se pueden dañar los componentes eléctricos.

Advertencias sobre las pilas:

- No deben recargar las pilas no recargables.
- Debe quitarse las pilas recargables del juguete antes de iniciar su carga.
- Las pilas recargables deberán ser cargadas solamente por un adulto.
- No deben mezclarse tipos diferentes de pilas, ni pilas nuevas con usadas.
- Se recomienda usar únicamente pilas del mismo tipo o equivalentes.
- Se deben insertar las pilas respetando la polaridad correcta.
- Retire las pilas usadas de dentro del producto.
- Los terminales de suministro ni deben ser cortocircuitados.
- No mezclar pilas nuevas con pilas usadas.
- No mezclar pilas alcalinas con pilas estándar (carbón-zinc) o recargables (por ejemplo Ni-Cd, Ni-MH).

Requisitos de las pilas (Emisora):

Fuente de alimentación: ===



Características: DC 3V



Calidad y tipo: 2 x 1,5V "AA"/LR6 (no incluido)

Requisitos de las pilas (Robot):

Fuente de alimentación: ===



Características: DC 4.5V



Calidad y tipo: 3 x 1,5V "AA"/LR6 (no incluido)

3. INSTALACIÓN DE PILAS

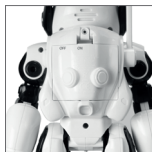
EN EL MANDO

1. Usa un destornillador para quitar la tapa de la parte trasera del mando de control.
2. Introduce dos pilas AA de 1,5V en el sentido correcto.
3. Ponga la tapa y atornille de nuevo.



EN EL ROBOT

Las pilas de James the spybot van incorporadas en la espalda del robot. Para cambiar las pilas, retire la tapa de las pilas con un destornillador de estrella. Introduzca 3 pilas "AA"/LR6 de 1,5 V (no incluidas). Cierre la tapa de las pilas con un destornillador de estrella. Apague el robot antes de cambiar las pilas.

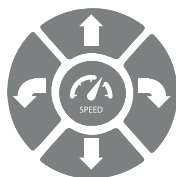


4. INICIAR A JAMES THE SPYBOT

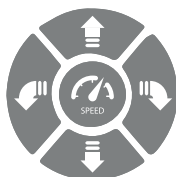
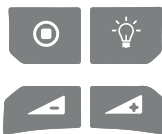
Pulse el interruptor en la parte delantera de James the spybot.



5. FUNCIONES BÁSICAS

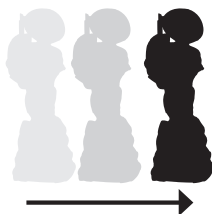


- Deslizar hacia delante
- Deslizar hacia atrás
- Deslizar a la izquierda
- Deslizar a la derecha

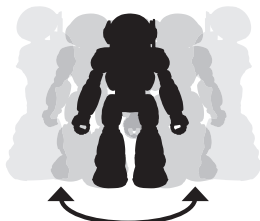


- Velocidad (Lento/Rápido)
- Andar hacia delante
- Andar hacia atrás
- Andar hacia la izquierda
- Andar hacia la derecha

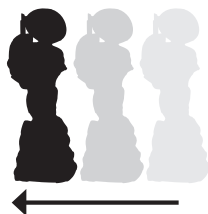
- Parar cualquier función que esté realizando
- Cambiar las luces de los ojos
- Bajar el volumen
- Subir el volumen



Andar o deslizarse hacia delante



Girar a la derecha o a la izquierda



Andar o deslizarse hacia atrás

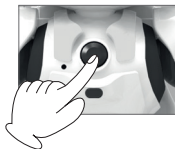


6. BOTÓN STANDBY

El botón "StandBy" sirve para Iniciar / Despertar James the spybot.

Al apretar el botón durante alguna acción James the spybot entra en modo StandBy y queda dormido hasta que este botón vuelva a ser pulsado.

Después de 2 minutos y medio sin actividad, el robot entra en modo StandBy automáticamente. Antes de entrar en el modo StandBy el robot te avisará repetidamente.



7. DEMO

Apriete el botón "Demo" del mando de control. James the spybot comenzará una demostración de sus habilidades mediante una combinación de baile, sonido y movimientos.



8. PROGRAMACIÓN

1. Apriete el botón "Program" hasta que se escuche el pitido 'bip'.
2. Apriete los botones con la configuración que quiera programar: deslizarse hacia delante, hacia atrás, andar hacia delante, hacia atrás, derecha, izquierda o incluso realizar sonidos predefinidos. Puede programar hasta 50 acciones.



3. Apriete el botón "Program" para ejecutar las funciones programadas.
4. En caso de no introducir acción durante 10 segundos el James the spybot saldrá automáticamente del modo de programación.

9. MÚSICA

Apriete el botón "Música" del mando de control. James the spybot comenzará a reproducir música y bailar. Pulse hasta 3 veces para cambiar la música reproducida



10. MODO ESPÍA / MENSAJE

1. Apriete el botón "Spy" en el mando de control.
2. James the spybot comenzará a grabar los sonidos de la habitación donde se encuentre. ¡Así podrás espiar a quien quieras!
3. Aprieta el botón "Message" para reproducir el mensaje grabado en modo espía.
4. También podrá grabar mensajes secretos y reproducirlos a distancia.



11. LUCES DE LOS OJOS

Pulsa el botón "Luces de los ojos" en el transmisor y cambia el color de los ojos. Pulsa hasta 3 veces para cambiar el color de los ojos



12. MODULADOR DE VOZ

Pulsa el botón "Modulador de voz" en el transmisor. James repetirá tus mensajes con diferentes voces. Pulsa hasta 2 veces para cambiar el estilo de voz.



13. SONIDOS

Pulsa el botón de "sonido" en el transmisor. James the spybot reproducirá un diferentes sonidos de espionaje. Pulsa hasta 4 veces para reproducir diferentes sonidos.



14. CONTROL POR PALMAS

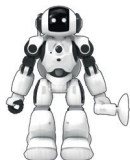
Pulsa el botón "Control por palmas" en el transmisor. James the spybot hará diferentes acciones usando tus claps:

- 1 palmada: - moverse hacia adelante
- 2 palmadas: moverse hacia atrás
- 3 palmadas: modo demo



1. Einführung	17
2. Warnungen und Hinweise	19
3. Einsetzen der Batterien	20
4. Roboter starten	20
5. Grundlegende Funktionen	21
6. Standby-Taste	22
7. Demo	22
8. Programmierung	22
9. Musik	22
10. Spionage-/Nachrichtenmodus	23
11. Augenleuchten	23
12. Sprachmodulator	23
13. Klingt	23
14. Handflächenkontrolle	23

INHALT



Robot



Fernbedienung



Bedienungsanleitung

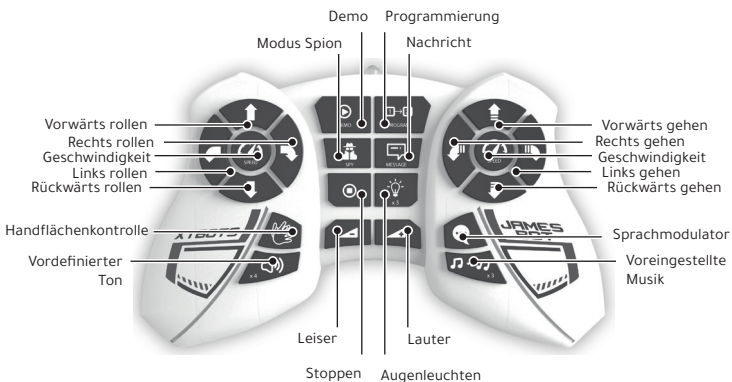
1. EINFÜHRUNG



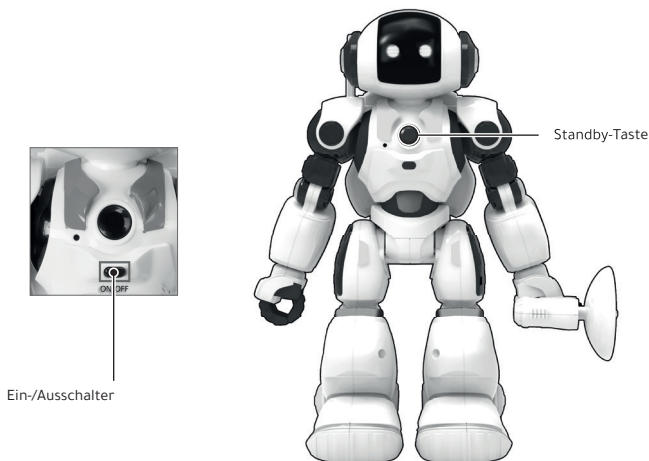
Hallo! Ich bin **James the spybot**, aus der Familie der Xtrem Bots. Ich bin ein toller Geheimagent und habe viele Fähigkeiten. Ich kann spionieren, Geheimnachrichten versenden, sprechen und tanzen. Meine Mission ist, auf die Erde zu kommen und Dir zu helfen. Du darfst entscheiden, was ich tun soll!

Bitte lies zuerst die Bedienungsanleitung, um meine Funktionen kennenzulernen und zu erfahren, wie Du mich bedienen kannst. Ich möchte Dein bester Freund sein.

FERNBEDIENUNG



ROBOTER



2. WARNUNGEN UND HINWEISE



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne weist daraufhin, dass Batterien, Akkus, Knopfzellen, Akkupacks usw. nicht in den Hausmüll geworfen werden dürfen. Batterien sind für die Gesundheit und die Umwelt schädlich. Bitte helfen Sie, die Umwelt vor Gesundheitsrisiken zu schützen. Wenn das Spielzeug nicht mehr benutzt wird, brechen Sie es bitte mit einem gewöhnlichen Werkzeug aus dem Haushalt auf, wenn das Spielzeug über einen eingebauten Akku verfügt, oder schrauben Sie die Batteriefachabdeckung auf, um die Batterie aus dem Spielzeug zu nehmen. Entsorgen Sie die Batterie gemäß der an Ihrem Wohnort geltenden Gesetze zum Recycling oder zur Entsorgung von Batterien.

Pflege und Wartung

- Sie sollten die Batterien immer aus dem Produkt entfernen, wenn es für längere Zeit nicht benutzt wird.
- Überprüfen Sie regelmäßig, dass der Stecker und andere Teile nicht beschädigt sind. Verwenden Sie das Produkt im Falle einer Beschädigung nicht, bis es repariert ist.
- Reinigen Sie das Produkt vorsichtig mit einem sauberen Tuch.
- Halten Sie das Produkt von direkten Wärmequellen fern.
- Tauchen Sie das Gerät nicht in Wasser ein, da dies die elektrischen Komponenten beschädigen könnte.

Batterie-Warnungen:

- Nicht wiederaufladbare Batterien sollten nicht wieder aufgeladen werden.
- Wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Aufladen aus dem Spielzeug entfernt werden.
- Wiederaufladbare Batterien sollten nur von einem Erwachsenen aufgeladen werden.
- Mischen Sie nicht verschiedene Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien.
- Es wird empfohlen, nur Batterien desselben oder eines gleichwertigen Typs zu verwenden.
- Die Batterien müssen mit der richtigen Polarität eingesetzt werden.
- Entfernen Sie verbrauchte Batterien aus dem Inneren des Geräts.
- Die Versorgungsklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Mischen Sie keine neuen und gebrauchten Batterien.
- Mischen Sie Alkalibatterien nicht mit Standard-(Kohle-Zink) oder wiederaufladbaren Batterien (z. B. Ni-Cd, Ni-MH).



WEEE-Richtlinie über Elektro- und

Elektronik-Altgeräte. Elektroschrottgesetz
Nach Gebrauchsende eine Bitte: Entferne alle Batterien und entsorge sie separat.
Gib die alten elektrisch betriebene Geräte bei den Sammelstellen der Gemeinden für Elektroschrott ab. Die übrigen Teile gehören in den Hausmüll. Danke für deine Mithilfe!

Besonderer Hinweis:

- Lesen Sie die Gebrauchsanweisung sorgfältig durch, bevor Sie das Produkt zum ersten Mal verwenden.
- Verwenden Sie das Produkt nur in Innenräumen.

Batterieanforderung für die Fernsteuerung:

Stromversorgung: 

Leistung: DC 3V

Batterien: 2 x 1,5V "AA"/LR6 (nicht mitgeliefert)



Batterieanforderung für den Roboter:

Stromversorgung: 

Leistung: DC 4.5V

Batterien: 3 x 1,5V "AA"/LR6 (nicht mitgeliefert)



Der Karton und die Anleitung enthalten wichtige Informationen und sollten zum späteren Nachschlagen aufbewahrt werden.

3. EINSETZEN DER BATTERIEN

IN DIE FERNBEDIENUNG

1. Verwenden Sie einen Schraubendreher, um die hintere Abdeckung von der Fernbedienung zu entfernen.
2. Setzen Sie zwei AA-Batterien mit 1,5 V in die jeweils richtige Richtung ein.
3. Setzen Sie die Abdeckung erneut auf und befestigen Sie sie mit den Schrauben.



IM ROBOTER

Die Batterien von James dem Spybot sind auf der Rückseite des Roboters eingebaut.

Um die Batterien zu wechseln, entfernen Sie die Batterieabdeckung mit einem Kreuzschlitzschraubendreher. Legen Sie 3 "AA"/LR6 1,5V-Batterien ein (nicht enthalten). Schließen Sie den Batteriefachdeckel mit einem Kreuzschlitzschraubendreher.

Schalten Sie den Roboter aus, bevor Sie die Batterien austauschen.

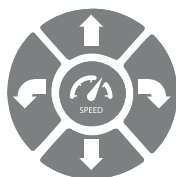


4. ROBOTER STARTEN

Drücken Sie den Schalter an der Vorderseite des James the spybot.



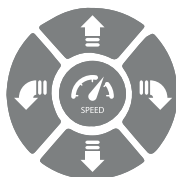
5. GRUNDLEGENDE FUNKTIONEN



-  Vorwärts rollen
-  Rückwärts rollen
-  Links rollen
-  Rechts rollen



Geschwindigkeit



-  Vorwärts gehen
-  Rückwärts gehen
-  Links gehen
-  Rechts gehen



Stoppen



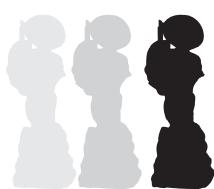
Wechselnde Augenleuchten



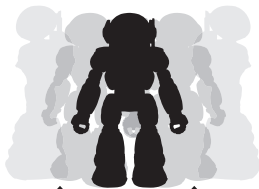
Leiser



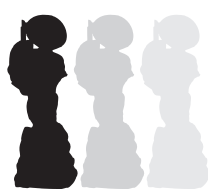
Lauter



Vorwärts rollen oder gehen



Rechts oder Links rollen
oder gehen



Rückwärts rollen oder gehen

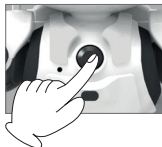


6. STANDBY-TASTE

Die "StandBy"-Schaltfläche wird verwendet, um den Spybot zu starten bzw. James aufzuwecken.

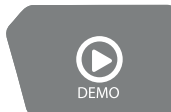
Wenn die Taste während einer Aktion James gedrückt wird, geht der Spybot in den StandBy-Modus und schläft, bis die Taste erneut gedrückt wird.

Nach zweieinhalb Minuten ohne Aktivität geht der Roboter automatisch in den StandBy-Modus über. Bevor der Roboter in den StandBy-Modus wechselt, wird er Sie wiederholt warnen.



7. DEMO

Drücken Sie die Taste „Demo“ auf der Fernbedienung. Der James the spybot beginnt, mit einer Kombination aus Tanz, Geräuschen und Bewegungen seine Fähigkeiten zu zeigen.



8. PROGRAMMIERUNG

1. Drücken Sie die Taste "Program", bis Sie ein Biep-Geräusch hören.

2. Drücken Sie die Tasten der Konfiguration, die Sie speichern möchten: nach vorne/hinten gleiten, nach vorne/hinten/links/rechts gehen oder vordefinierte Geräusche abspielen. Sie können bis zu 50 Aktionen speichern.

3. Drücken Sie die Taste "Program", um die eingespeicherten Funktionen auszuführen.

4. Falls Sie innerhalb von 10 Sekunden keine neue Aktion eingeben, beendet der Roboter den Modus Programmierung automatisch.



9. MUSIK

Drücken Sie die Taste "Musik" auf der Fernbedienung. James, the Spybot, wird anfangen, Musik zu spielen und zu tanzen. Drücken Sie bis zu 3 Mal, um die gespielte Musik zu ändern.



10. SPIONAGE-/NACHRICHTENMODUS

1. drücken Sie die Taste "Spy" auf der Fernbedienung.
- 2) James the spybot nimmt die Geräusche des Raumes auf, in dem er sich befindet, so dass du jeden ausspionieren kannst, den du willst!
3. Drücken Sie die Taste "Message", um die aufgezeichnete Nachricht im Spionagemodus abzuspielen.
4. Sie können auch geheime Nachrichten aufzeichnen und sie aus der Ferne abspielen.



11. AUGENLEUCHTEN

Drücken Sie die Taste "Augenleuchten" auf dem Sender und ändern Sie die Farbe der Augen. Drücken Sie bis zu 3 Mal, um die Augenfarbe zu ändern.



12. SPRACHMODULATOR

Drücken Sie die Taste "Sprachmodulator" am Sender. James wird Ihre Nachrichten mit verschiedenen Stimmen wiederholen. Drücken Sie bis zu 2 Mal, um den Sprachstil zu ändern.



13. KLINGT

Drücken Sie die Taste "Klingt" auf dem Sender. James the spybot wird ein anderer Spionage-Sound abgespielt. Drücken Sie bis zu 4 Mal, um verschiedene Töne abzuspielen.



14. HANDFLÄCHENKONTROLLE

Drücken Sie die Taste "Handflächenkontrolle" am Sender. James, the Spybot, führt verschiedene Aktionen durch, indem er Ihre Klatschen benutzt:

- 1 Klatschen: - vorwärts gehen
- 2 Klatschen: rückwärts gehen
- 3 Klatschen: Demo-Modus



1. Introdução	24
2. Precauções e advertências	26
3. Instalação de baterias	27
4. Iniciação de James the spybot.	27
5. Funções básicas	28
6. Botão StandBy	29
7. Demo	29
8. Programação	29
9. Música	29
10. Modo espionagem/mensagem	30
11. Luzes oculares	30
12. Modulador de voz	30
13. Sons	30
14. Controlo da palma da mão	30

CONTEÚDO



Robô

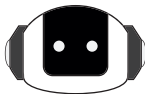


Controlo



Manual
de instruções

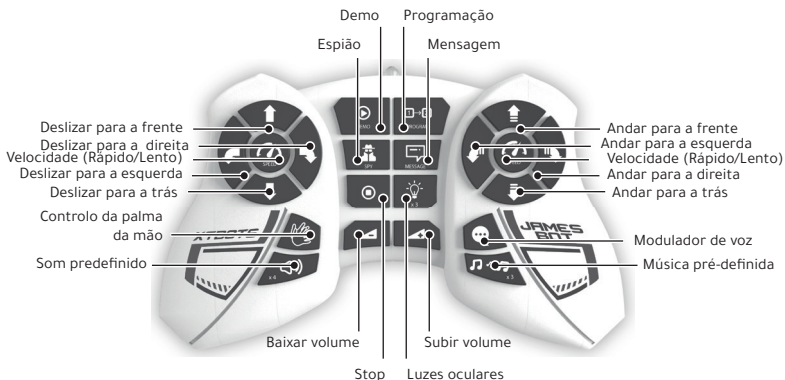
1. INTRODUÇÃO



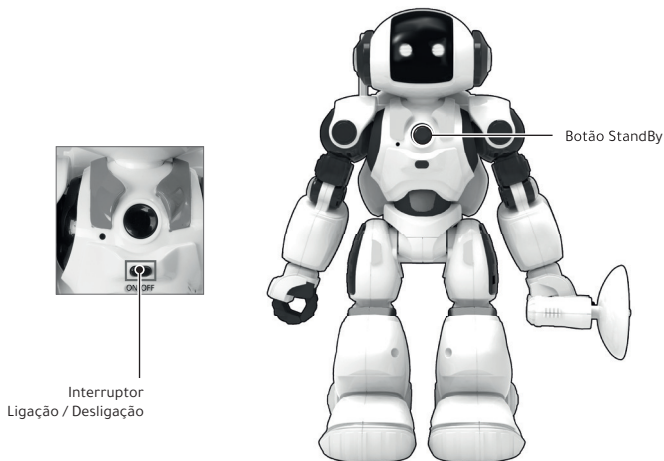
Olá! Sou **James the spybot** da família Xtrem Bots. Sou um súper agente espião e tenho muitas habilidades. Posso espiar, enviar mensagens secretas, falar e dançar. Agora a minha missão é ir para a terra para te ajudar. Podes ser o meu comandante!

Antes de começar, por favor lê atentamente as instruções para entenderes melhor as minhas funções e te familiarizares com as operações. Vou ser o teu melhor amigo.

COMANDO DE CONTROLO



ROBÔ



2. PRECAUÇÕES E ADVERTÊNCIAS



O símbolo riscado do cesto papéis indica que as baterias, as baterias recarregáveis, as pilhas de botão, os conjuntos de baterias, etc. não devem ser tirados no lixo doméstico. As baterias são prejudiciais para a saúde e ambiente. Ajude a proteger o ambiente contra os riscos para a saúde. Diga aos seus filhos que devem de as tirar nos pontos de recolha selectiva, para serem recicladas correctamente.



WEEE: Quando esta peça se encontrar fora de uso, retire as pilhas e guarde-as de forma separada. Leve os componentes eléctricos aos pontos de recolha de local para equipamentos eléctricos e electrónicos domésticos. Os restantes componentes poden ser eliminados juntamente com o lixo doméstico.

Limpeza e manutenção:

- Deve-se sempre retirar as pilhas do produto quando este não deve ser utilizado durante um período de tempo prolongado.
- Verificar regularmente se a ficha e outras peças não estão danificadas. Em caso de danos, não utilizar o produto até que este tenha sido reparado.
- Limpar cuidadosamente o produto com um pano limpo.
- Manter o produto afastado de fontes de calor directas.
- Não imergir o produto em água, pois pode danificar os componentes eléctricos.

Avisos de bateria:

- As baterias não recarregáveis não devem ser recarregadas.
- As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas.
- As baterias recarregáveis só devem ser carregadas por um adulto.
- Não misturar diferentes tipos de pilhas ou pilhas novas e usadas.
- Recomenda-se a utilização apenas de pilhas do mesmo tipo ou de tipo equivalente.
- As pilhas devem ser inseridas com a polaridade correcta.
- Remover as pilhas usadas do interior do produto.
- Os terminais de abastecimento não devem ser curto-circuitados.
- Não misturar pilhas novas e usadas.
- Não misturar pilhas alcalinas com pilhas normais (carbono-zinco) ou recarregáveis (por exemplo, Ni-Cd, Ni-MH).

Nota especial:

- Ler atentamente as instruções antes de utilizar o produto pela primeira vez.
- Utilizar o produto apenas dentro de casa.

Requisitos de las pilhas para o transmissor:



Alimentação: ===

Características: DC 3V

Pilhas: 2 x 1,5V "AA"/LR6 (no incluido)

Requisitos de las pilhas para o robô:



Alimentação: ===

Características: DC 4,5V

Pilhas: 3 x 1,5V "AA"/LR6 (no incluido)

A caixa e as instruções contêm informações importantes e devem ser mantidas para referência futura.

3. INSTALAÇÃO DE BATERIAS

NO COMANDO

1. Usar uma chave de parafusos para tirar a tampa da parte posterior do comando de controle.
2. Introduzir duas pilhas AA de 1,5V no sentido correto.
3. Colocar a tampa e aparafusar de novo.



NO ROBÔ

As baterias de James the spybot estão incorporadas na parte de trás do robô.

Para mudar as pilhas, remover a tampa da bateria com uma chave de fendas Phillips-head. Inserir 3 pilhas "AA"/LR6 de 1,5V (não incluídas). Fechar a tampa da bateria com uma chave de parafusos Phillips-head.

Desligar o robô antes de mudar as pilhas.

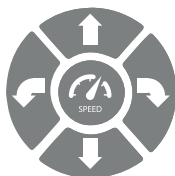


4. INICIAÇÃO DE JAMES THE SPYBOT

Carregue no interruptor na frente de James the spybot.



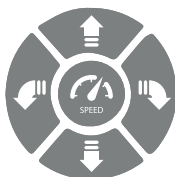
5. FUNÇÕES BÁSICAS



-  Deslizar para a frente
-  Deslizar para trás
-  Deslizar para a direita
-  Deslizar para a esquerda



Velocidade (Rápido / Lento)



-  Andar a frente
-  Andar para trás
-  Andar para a direita
-  Andar para a esquerda



Parar de qualquer função que está executando



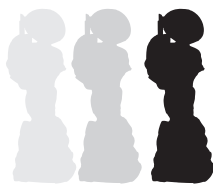
Mudar as luzes dos olhos



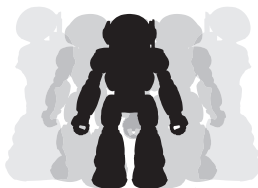
Baixar volume



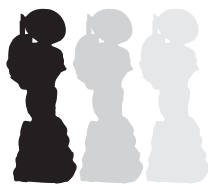
Subir volume



Andar o deslizar para a frente



Girar a direita o a esquerda



Andar o deslizar para trás

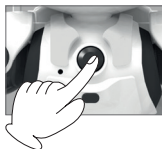


6. BOTÃO STANDBY

O botão "StandBy" é utilizado para Iniciar / Despertar James the spybot.

Quando o botão é premido durante uma acção James the spybot entra no modo StandBy e vai dormir até que este botão seja novamente premido.

Após 2 minutos e meio sem actividade, o robô entra automaticamente em modo StandBy. Antes de entrar no modo StandBy, o robô avisá-lo-á repetidamente.



7. DEMO

Carregar no botão "Demo" do comando de controlo. O James the spybot começará uma demonstração das suas habilidades mediante uma combinação de dança, som e movimentos.



8. PROGRAMAÇÃO

1. Carregar no botão "Program" até escutar 'bip'.
2. Carregar nos botões com a configuração que se quiser programar: deslizar para a frente, para trás, andar para a frente, para trás, direita, esquerda ou até realizar sons predefinidos. Podem programar-se até 50 acções.
3. Carregar no botão "Program" para executar as funções programadas.
4. No caso de não introduzir ação durante 10 segundos, o robô sairá automaticamente do modo de programação.



9. MÚSICA

Pressionar o botão "Música" na almofada de controlo. James the spybot vai começar a tocar música e a dançar. Pressionar até 3 vezes para mudar a música tocada



10. MODO ESPIONAGEM/MENSAGEM

1. prima o botão "Spy" no comando à distância.
2. James the spybot, começará a gravar os sons da sala em que se encontra, para que possa espiar quem quiser!
3. Prima o botão "Message" para reproduzir a mensagem gravada no modo espionagem.
4. Também pode gravar mensagens secretas e reproduzi-las remotamente.



11. LUZES OCULARES

Premir o botão "Luzes oculares" no transmissor e mudar a cor dos olhos. Pressionar até 3 vezes para mudar a cor dos olhos.



12. MODULADOR DE VOZ

Prima o botão "Modulador de voz" no transmissor. James irá repetir as suas mensagens em diferentes vozes. Pressionar até 2 vezes para mudar o estilo de voz.



13. SONS

Prima o botão "som" no transmissor. James the spybot irá tocar um som de espionagem diferente. Pressionar até 4 vezes para tocar sons diferentes.



14. CONTROLO DA PALMA DA MÃO

Prima o botão "Controlo da palma da mão" no transmissor. James the spybot executará diferentes ações usando as suas palmas:

- 1 palmas: - seguir em frente
- 2 palmas: andar para trás
- 3 palmas: modo de demonstração



1. Introduzione	31
2. Precauzioni e avvertenze	33
3. Inserimento delle pile	34
4. Avviare James the spybot	34
5. Funzioni base	35
6. Tasto standby	36
7. Demo	36
8. Programmazione	36
9. Musica	36
10. Modalità spia/messaggio	37
11. Luci degli occhi	37
12. Modulatore di voce	37
13. Suoni	37
14. Controllo del palmo della mano	37

CONTENUTO



Robot

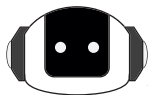


Telecomando



Manuale d'istruzioni

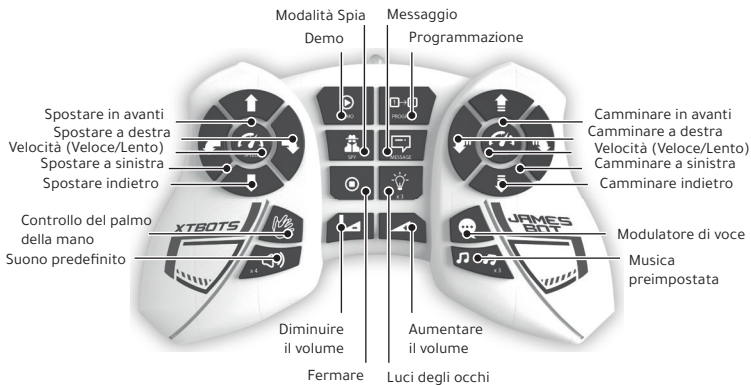
1. INTRODUZIONE



Ciao! Sono **James the spybot** della famiglia Xtrem Bots. Sono un super agente spia e posso fare tante cose. Posso spiare, inviare messaggi segreti, parlare e ballare. Adesso la mia missione è venire sulla Terra per aiutarti. Sii il mio comandante!

Prima di iniziare, ti prego di leggere attentamente le istruzioni per comprendere meglio le mie funzioni e familiarizzare con le operazioni. Sarò il tuo miglior amico.

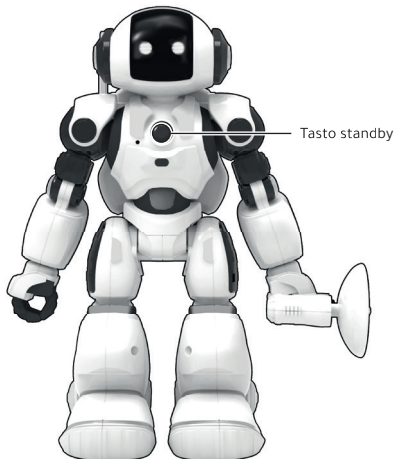
TELECOMANDO



ROBOT



Tasto
Accensione / Spegnimento



2. PRECAUZIONI E AVVERTENZE



Il simbolo del bidone barrato indica che le batterie, le batterie ricaricabili, le batterie a bottone, i gruppi batterie, ecc. non devono essere smaltiti insieme ai rifiuti domestici. Le batterie sono dannose per l'ambiente e per la salute. Aiutateci a proteggere l'ambiente dai rischi per la salute. Se un giocattolo è fuori uso, nel caso si tratti di un giocattolo azionato da batteria ricaricabile incorporata, usare gli attrezzi di casa per romperlo oppure, se si tratta di un giocattolo azionato da batteria sostituibile, svitare lo sportello del vano batteria ed estrarre la batteria dal giocattolo. Smaltire la batteria conformemente alle norme locali per lo smaltimento ed il riciclo delle batterie.

Pulizia e manutenzione:

- Dovresti sempre rimuovere le batterie dal prodotto quando non deve essere usato per un lungo periodo di tempo.
- Controllare regolarmente che la spina e le altre parti non siano danneggiate. In caso di danni, non utilizzare il prodotto fino a quando non sia stato riparato.
- Pulire accuratamente il prodotto con un panno pulito.
- Tenere il prodotto lontano da fonti di calore dirette.
- Non immergere il prodotto nell'acqua perché questo potrebbe danneggiare i componenti elettrici.

Avvertenze sulla batteria:

- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.
- Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima della ricarica.
- Le batterie ricaricabili devono essere caricate solo da un adulto.
- Non mischiare diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate.
- Si raccomanda di utilizzare solo batterie dello stesso tipo o equivalenti.
- Le batterie devono essere inserite con la polarità corretta.
- Rimuovere le batterie usate dall'interno del prodotto.
- I terminali di alimentazione non devono essere cortocircuitati.
- Non mischiare batterie nuove e usate.
- Non mischiare batterie alcaline con batterie standard (zinco-carbone) o ricaricabili (per esempio Ni-Cd, Ni-MH).



Direttiva sullo Smaltimento di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE)

Quando il giocattolo non viene più utilizzato rimuovere le batterie e gettarle separatamente. I componenti elettrici ed elettronici devono essere consegnati presso gli appositi centri adibiti al riciclaggio ed allo smaltimento dei rifiuti. Gli altri componenti possono essere smaltiti come rifiuto domestico.

Nota speciale:

- Leggere attentamente le istruzioni prima di usare il prodotto per la prima volta.
- Usare il prodotto solo al chiuso.

Requisiti delle batterie (Trasmettitore):



Alimentazione: — — —

Lineamenti: DC 3V

Quantità e tipo: 2 x 1,5V "AA"/LR6
(non incluse)

Requisiti delle batterie:



Alimentazione: — — —

Lineamenti: DC 4.5V

Quantità e tipo: 3 x 1,5V "AA"/LR6
(non incluse)

La scatola e le istruzioni contengono informazioni importanti e devono essere conservate per riferimento futuro.

3. INSERIMENTO DELLE PILE

NEL TELECOMANDO

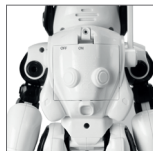
1. Usa un cacciavite per togliere il coperchio dalla parte posteriore del telecomando.
2. Inserisci due pile AA da 1,5V nel senso corretto.
3. Rimetti il coperchio avvitandolo di nuovo.



NEL ROBOT

Le batterie di James the spybot sono integrate nella parte posteriore del robot.

Per cambiare le batterie, rimuovere il coperchio delle batterie con un cacciavite a croce. Inserire 3 batterie "AA"/LR6 1.5V (non incluse). Chiudere il coperchio della batteria con un cacciavite a croce. Spegner il robot prima di cambiare le batterie.

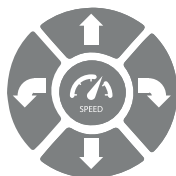


4. AVVIARE JAMES THE SPYBOT

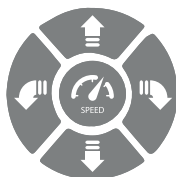
Premi l'interruttore sulla parte anteriore di James the spybot.



5. FUNZIONI BASE



-  Spostare in avanti
-  Spostare indietro
-  Spostare a destra
-  Spostare a sinistra
-  Velocità (Veloce / Lento)



-  Camminare in avanti
-  Camminare indietro
-  Camminare a destra
-  Camminare a sinistra

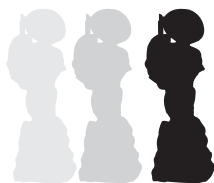


 Fermare

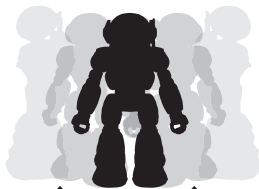
 Luci degli occhi

 Diminuire il volume

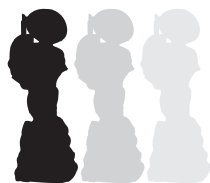
 Aumentare il volume



Spostare y camminare in avanti



Spostare y camminare a destra
o sinistra



Spostare y camminare indietro

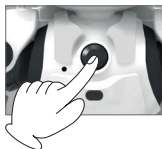


6. TASTO STANDBY

Il pulsante "StandBy" viene utilizzato per avviare/risvegliare James the spybot.

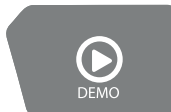
Quando il pulsante viene premuto durante un'azione James the spybot entra in modalità StandBy e va a dormire fino a quando questo pulsante viene premuto di nuovo.

Dopo 2 minuti e mezzo senza attività, il robot entra automaticamente in modalità StandBy. Prima di entrare in modalità StandBy il robot vi avvertirà ripetutamente.



7. DEMO

Premi il tasto "Demo" sul telecomando. James the spybot comincerà una dimostrazione delle sue abilità con una combinazione di ballo, suoni e movimenti.



8. PROGRAMMAZIONE

1. Premi il tasto "Program" fino a sentire il suono 'bip'.
2. Premi i tasti con la configurazione che desideri programmare: spostarsi in avanti, indietro, camminare in avanti, indietro, a destra, sinistra o persino emettere dei suoni predefiniti. Puoi programmare fino a 50 azioni.



3. Premi il tasto "Program" per eseguire le funzioni programmate.
4. Se non s'inserisce nessuna azione per 10 secondi, il robot uscirà automaticamente dalla modalità programmazione.

9. MUSICA

Premi il pulsante "Musica" sul control pad. James the spybot inizierà a suonare musica e a ballare. Premere fino a 3 volte per cambiare la musica riprodotta.



10. MODALITÀ SPIA/MESSAGGIO

1. Premere il pulsante "Spy" sul control pad.
2. James the spybot inizierà a registrare i suoni della stanza in cui si trova, così potrai spiare chiunque tu voglia!
3. Premere il pulsante "Message" per riprodurre il messaggio registrato in modalità spia.
4. È anche possibile registrare messaggi segreti e riprodurli a distanza.



11. LUCI DEGLI OCCHI

Premi il pulsante "Luci degli occhi" sul trasmettitore e cambia il colore degli occhi. Premi fino a 3 volte per cambiare il colore degli occhi.



12. MODULATORE DI VOCE

Premi il pulsante "Modulatore di voce" sul trasmettitore. James ripeterà i tuoi messaggi con voci diverse. Premi fino a 2 volte per cambiare lo stile della voce.



13. SUONI

Premere il pulsante "Suoni" sul trasmettitore. James the spybot riprodurrà diversi suoni di spie. Premi fino a 4 volte per riprodurre suoni diversi.



14. CONTROLLO DEL PALMO DELLA MANO

Premi il pulsante "controllo del palmo della mano" sul trasmettitore. James the spybot farà diverse azioni usando i vostri battiti di mani:

- 1 applauso: - andare avanti
- 2 applausi: spostarsi all'indietro
- 3 applausi: modalità demo



1. Introduction	38
2. Précautions et recommandations	40
3. Installation des piles	41
4. Mettre James the spybot en marche	41
5. Fonctions principales	42
6. Touche standby	43
7. Démo	43
8. Programmation	43
9. Musique	43
10. Mode espionnage/message	44
11. Lumières des yeux	44
12. Changeur de voix	44
13. Sons	44
14. Contrôle de la paume	44

INCLUT



Robot



Télécommande



Mode d'emploi

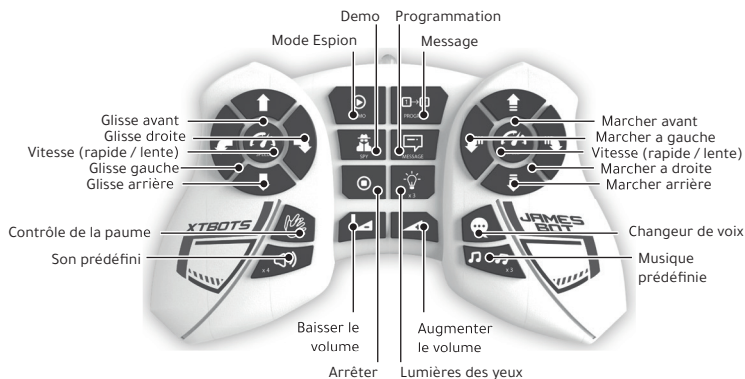
1. INTRODUCTION



Bonjour! Je m'appelle **James the spybot**, je suis de la famille Xtrem Bots. Je suis un super espion et je suis très habile : je peux espionner, envoyer des messages secrets et je sais parler et danser. Aujourd'hui, ma mission est d'aller sur Terre et de te venir en aide. Tu seras mon commandant!

Avant de m'utiliser, veuillez lire attentivement le mode d'emploi pour mieux comprendre mes fonctions et vous familiariser avec les différentes actions. Je serai ton meilleur ami!

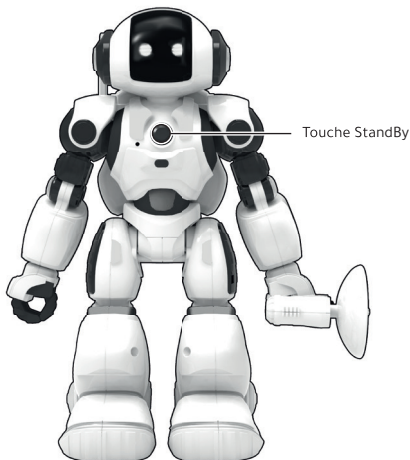
TÉLÉCOMMANDE



ROBOT



Interrupteur
allumé / éteint



2. PRÉCAUTIONS ET RECOMMANDATIONS



Le symbole de la poubelle barrée indique que les piles, les piles rechargeables, les piles cellulaires, les batteries, etc. ne doivent pas être jetées avec les ordures ménagères. Les piles sont nocives pour la santé et l'environnement. Veuillez aider à protéger l'environnement contre les risques pour la santé. Si le jouet est hors d'usage, veuillez utiliser un ustensile domestique pour casser le jouet s'il inclut une pile rechargeable intégrée ou dévissez le couvercle du compartiment des piles remplaçables pour retirer les piles du jouet. Jetez les piles conformément aux règles locales pour le recyclage ou l'élimination des piles.



Déchets électriques et électroniques (WEEE): Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

Note spéciale :

- Lisez attentivement les instructions avant d'utiliser le produit pour la première fois.
- Utilisez le produit uniquement à l'intérieur.

Nettoyage et entretien :

- Vous devez toujours retirer les piles du produit lorsqu'il ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée.
- Vérifiez régulièrement que la fiche et les autres pièces ne sont pas endommagées. En cas de dommage, n'utilisez pas le produit avant qu'il ait été réparé.
- Nettoyez soigneusement le produit avec un chiffon propre.
- Gardez le produit à l'écart des sources de chaleur directe.
- Ne pas immerger le produit dans l'eau car cela pourrait endommager les composants électriques.

Avertissements sur les batteries :

- Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du jouet avant d'être rechargées.
- Les piles rechargeables ne doivent être chargées que par un adulte.
- Ne mélangez pas différents types de piles ou des piles neuves et usagées.
- Il est recommandé d'utiliser uniquement des piles de même type ou de type équivalent.
- Les piles doivent être insérées en respectant la polarité.
- Retirez les piles usagées de l'intérieur du produit.
- Les bornes d'alimentation ne doivent pas être court-circuitées.
- Ne mélangez pas des piles neuves et usagées.
- Ne mélangez pas des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc) ou des piles rechargeables (par exemple Ni-Cd, Ni-MH).

Besoins énergétiques pour l'émetteur :



Source d'alimentation: 
Puissance: DC 3V
Piles: 2 x 1,5V "AA"/LR6 (non inclus)

Besoins énergétiques pour batterie :



Source d'alimentation: 
Puissance: DC 4.5V
Piles: 3 x 1,5V "AA"/LR6 (non inclus)

La boîte et les instructions contiennent des informations importantes et doivent être conservées pour référence future.

3. INSTALLATION DES PILES

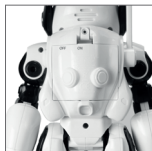
TÉLÉCOMMANDE

1. À l'aide d'un tournevis retirer le couvercle de la partie arrière de la télécommande.
2. Introduisez deux piles AA de 1,5 V dans le bon sens.
3. Remettre le couvercle et revisser.



ROBOT

Les batteries de James the Spybot sont intégrées à l'arrière du robot. Pour changer les piles, retirez le couvercle du compartiment à piles à l'aide d'un tournevis à tête cruciforme. Insérez 3 piles "AA"/LR6 1,5V (non incluses). Fermez le couvercle de la batterie à l'aide d'un tournevis à tête cruciforme. Éteignez le robot avant de changer les piles.

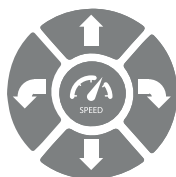


4. METTRE JAMES THE SPYBOT EN MARCHÉ

Appuyez sur l'interrupteur sur le devant du James the spybot.



5. FONCTIONS PRINCIPALES



Glisse avant



Glisse arrière



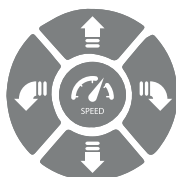
Glisse gauche



Glisse droite



Vitesse (rapide / lente)



Marcher avant



Marcher arrière



Marcher gauche



Marcher droite



Arrêter



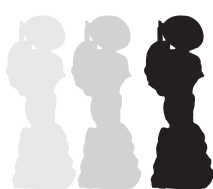
Lumières des yeux



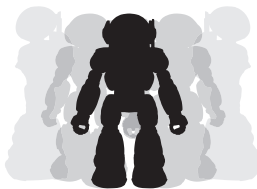
Baisser le volume



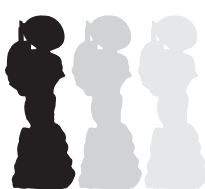
Augmenter le volume



Glisse ou marcher avant



Glisse ou marcher à gauche
ou à droite



Glisse ou marcher arrière

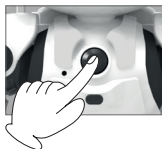


6. TOUCHE STANDBY

Le bouton "StandBy" est utilisé pour démarrer / réveiller James le spybot.

Lorsque le bouton est pressé pendant une action, James the spybot passe en mode StandBy et se met en veille jusqu'à ce que le bouton soit pressé à nouveau.

Après 2 minutes et demie sans activité, le robot passe automatiquement en mode Veille. Avant de passer en mode veille, le robot vous avertit à plusieurs reprises.



7. DÉMO

Appuyer sur la touche "Démo" de la télécommande. James the spybot vous fera une démonstration de ses talents avec une combinaison de danse, de son et de mouvements.



8. PROGRAMMATION

1. Appuyer sur la touche "Program" jusqu'à entendre un bip sonore.

2. Appuyer sur les touches selon la configuration à programmer : glisser vers l'avant, vers l'arrière, avancer, reculer, tourner à droite, à gauche ou émettre des sons prédéfinis. 50 actions peuvent être programmées.

3. Appuyer sur la touche "Program" pour exécuter les fonctions programmées.

4. Si aucune action n'est pas introduite pendant 10 secondes, le robot quittera automatiquement le mode programmation.



9. MUSIQUE

Appuyez sur le bouton "Musique" du pavé de commande. James the spybot va commencer à jouer de la musique et à danser. Appuyez jusqu'à 3 fois pour changer la musique jouée.



10. MODE ESPIONNAGE/MESSAGE

1. appuyez sur le bouton "Spy" de la télécommande.
2. James the spybot commencera à enregistrer les sons de la pièce dans laquelle il se trouve, afin que vous puissiez espionner qui vous voulez !
3. Appuyez sur la touche "Message" pour lire le message enregistré en mode espion.
4. Vous pouvez également enregistrer des messages secrets et les lire à distance.



11. LUMIÈRES DES YEUX

Appuyez sur le bouton "Lumières des yeux" de l'émetteur et changez la couleur des yeux. Appuyez jusqu'à 3 fois pour changer la couleur des yeux.



12. CHANGEUR DE VOIX

Appuyez sur le bouton "Changeur de voix" de l'émetteur. James répétera vos messages avec des voix différentes. Appuyez jusqu'à 2 fois pour changer le style de la voix.



13. SONS

Appuyez sur le bouton "son" de l'émetteur. James the spybot jouera différents sons d'espionnage. Appuyez jusqu'à 4 fois pour jouer des sons différents.



13. CONTRÔLE DE LA PAUME

Appuyez sur le bouton "Contrôle de la paume" de l'émetteur. James the spybot va faire différentes actions en utilisant vos claquements de mains :

- 1 claquement : - aller de l'avant
- 2 claquements : reculer
- 3 claquements : mode démo



1. Inleiding	45
2. Voorzorgen en waarschuwingen	47
3. Batterijen plaatsen	48
4. James the spybot starten	48
5. Basisfuncties	49
6. Standby-knop	50
7. Demo	50
8. Programmeren	50
9. Muziek	50
10. Spion/boodschap modus	51
11. Ogen lichten	51
12. Stem wisselaar	51
13. Geluid	51
14. Palm controle	51

INHOUD



Robot



Bediening



Handleiding

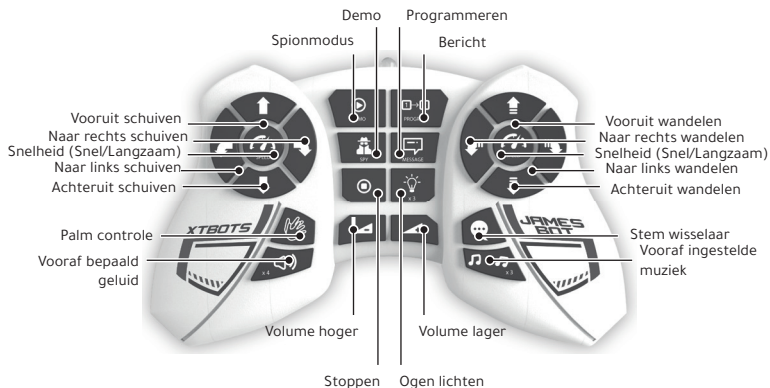
1. INLEIDING



Hallo! Ik ben **James the spybot** van de familie Xtrem Bots. Ik ben een super geheim agent met heel wat functies. Ik kan spioneren, geheime berichten sturen, praten en dansen. Nu is mijn opdracht naar de aarde te gaan om u te helpen. Wees mijn commandant!

Gelieve voordat we beginnen de aanwijzingen aandachtig te lezen zodat u mijn functies beter begrijpt en vertrouwd kunt raken met de bedieningen. Ik zal uw beste collega zijn.

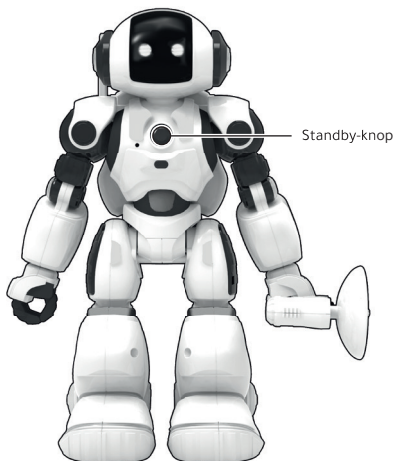
BEDIENING



ROBOT



Aan/Uit-knop



2. VOORZORGEN EN WAARSCHUWINGEN



Het symbool van de doorstreepte vuilnisbak geeft aan dat batterijen, oplaadbare batterijen, knoopcelbatterijen, batterijpacks, enz. niet met het huishoudelijk afval weggegooid mogen worden. Batterijen zijn schadelijk voor de gezondheid en het milieu. Bescherm het milieu tegen gezondheidsrisico's. Na afdanking van het speelgoed, breek het speelgoed met een gewoon huishoudelijk gereedschap om de batterij uit een artikel met een ingebouwde oplaadbare batterij uit te halen of schroef het batterijdeksel los om de batterij(en) uit een artikel met vervangbare batterijen te halen. Gooi de batterijen vervolgens weg volgens de geldende voorschriften van uw gemeente.

Reiniging en onderhoud:

- U dient altijd de batterijen uit het product te verwijderen als het gedurende langere tijd niet wordt gebruikt.
- Controleer regelmatig of de stekker en andere onderdelen niet beschadigd zijn. In geval van schade mag u het product niet gebruiken tot het gerepareerd is.
- Reinig het product zorgvuldig met een schone doek.
- Houd het product uit de buurt van directe warmtebronnen.
- Dompel het product niet onder in water omdat dit de elektrische onderdelen kan beschadigen.

Batterij waarschuwingen:

- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.
- Oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd voordat ze worden opgeladen.
- Oplaadbare batterijen mogen alleen door een volwassene worden opgeladen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen of nieuwe en gebruikte batterijen door elkaar.
- Het wordt aanbevolen alleen batterijen van hetzelfde of een gelijkwaardig type te gebruiken.
- De batterijen moeten met de juiste polariteit worden geplaatst.
- Verwijder gebruikte batterijen uit het product.
- De voedingsklemmen mogen niet worden kortgesloten.
- Gebruik geen nieuwe en gebruikte batterijen door elkaar.
- Gebruik alkalinebatterijen niet samen met gewone (koolstof-zink) of oplaadbare batterijen (bijv. Ni-Cd, Ni-MH).



Afgedankte elektrische en elektronische apparatuur (AEEA)

Als dit apparaat in onbruik is geraakt, verwijder dan alle batterijen en gooi ze afzonderlijk weg. Breng elektrische apparaten naar de lokale verzamelpunten voor elektrische en elektronische apparatuur. Andere componenten kunnen worden weggegooid bij het huishoudafval.

Speciale opmerking:

- Lees de instructies zorgvuldig door voordat u het product voor de eerste keer gebruikt.
- Gebruik het product alleen binnenshuis.

Batterijvereisten voor de zender:

- Stroomtoevoer : 
Rating: DC 3V
Batterijen: 2 x 1,5V "AA"/LR6 (niet bijgeleverd)

Batterijvereisten:

- Stroomtoevoer : 
Rating: DC 4.5V
Batterijen: 3 x 1,5V "AA"/LR6 (niet bijgeleverd)

De doos en instructies bevatten belangrijke informatie en moeten worden bewaard voor toekomstig gebruik.

3. BATTERIJEN PLAATSEN

IN DE BEDIENING

1. Gebruik een schroevendraaier om het deksel aan de achterkant van de bediening te verwijderen.
2. Plaats twee AA batterijen van 1,5V met de juiste polariteit.
3. Plaats het deksel en schroef opnieuw vast.



IN DE ROBOT

James the spybot's batterijen zijn ingebouwd in de achterkant van de robot.

Om de batterijen te vervangen, verwijdert u het batterijdeksel met een kruiskopschroevendraaier. Plaats 3 "AA"/LR6 1,5V batterijen (niet meegeleverd). Sluit het batterijdeksel met een kruiskopschroevendraaier.

Schakel de robot uit voordat u de batterijen vervangt.

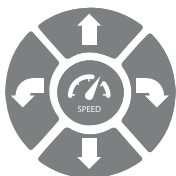


4. JAMES THE SPYBOT STARTEN

Verplaats de ON/OFF-schakelaar aan de achterkant van de robot.



5. BASISFUNCTIES



-  Vooruit schuiven
-  Achteruit schuiven
-  Naar links schuiven
-  Naar rechts schuiven



Snelheid (Snel/Langzaam)



-  Vooruit wandelen
-  Achteruit wandelen
-  Naar links wandelen
-  Naar rechts wandelen



Stoppen



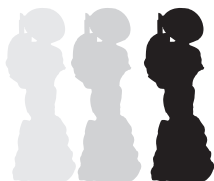
Ogen Lichten



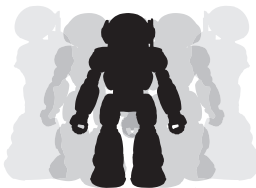
Volume hoger



Volume lager



Vooruit wandelen of schuiven



Naar links of rechts schuiven of wandelen



Achteruit wandelen of schuiven

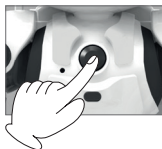


6. STANDBY—KNOP

De "Stand-by" knop wordt gebruikt om James the spybot te starten / ontwaken.

Wanneer de knop wordt ingedrukt tijdens een actie James gaat de spybot in Stand-by modus en gaat slapen tot deze knop opnieuw wordt ingedrukt.

Na 2 en een halve minuut zonder activiteit, schakelt de robot automatisch over naar de Stand-by modus. Voordat de robot in Stand-by modus gaat, zal hij u herhaaldelijk waarschuwen.



7. DEMO

Druk op de knop "Demo" van de bediening. James the spybot begint een demonstratie van zijn functies aan de hand van een combinatie van dansen, geluid en bewegingen.



8. PROGRAMMEREN

1. Druk op de knop "Program" tot je een bieptoon hoort.
2. Druk op de knoppen met de configuratie die u wenst te programmeren: vooruit, achteruit schuiven, vooruit, achteruit, naar links, naar rechts wandelen of zelfs vooraf bepaalde geluiden maken.

U kunt tot 50 acties programmeren.

3. Druk op de knop "Program" om de geprogrammeerde functies uit te voeren.
4. Als u gedurende 10 seconden geen actie invoert, verlaat de robot automatisch de programmeermodus.



9. MUZIEK

Druk op de toets "Muziek" van de afstandsbediening. James the spybot zal muziek beginnen spelen en dansen. Druk tot 3 keer om de afgespeelde muziek te veranderen.



10. SPION/BOODSCHAP MODUS

1. Druk op de knop "Spy" op de bediening.
2. De robot begint de geluiden in het vertrek waar hij zich bevindt op te nemen. Zo kunt u iedereen bespioneren!
3. Druk op de knop "Message" om het in spionmodus opgenomen bericht af te spelen.
4. U kunt ook geheime berichten opnemen en deze op afstand afspelen.



11. OGEN LICHTEN

Druk op de "Ogen lichten" knop op de zender en verander de kleur van de ogen. Druk tot 3 keer om de kleur van de ogen te veranderen.



12. STEM WISSELAAR

Druk op de "Stem wisselaar" knop op de zender. James zal uw berichten met verschillende stemmen herhalen. Druk tot 2 keer om de stemstijl te veranderen.



13. GELUID

Druk op de "geluid" knop op de zender. James the spybot zal verschillende spionage geluiden afspelen. Druk tot 4 keer om verschillende geluiden af te spelen.



14. PALM CONTROLE

Druk op de "Palm Controle" knop op de zender. James the spybot zal verschillende acties doen met behulp van uw klappen:

1 klap: - ga vooruit

2 klappen: achteruit

3 klappen: demo mode



CONTENT / CONTENIDO / INHALT / INHOUD / CONTEÚDO / TENEUR / CONTENUTO



CONTROLLER



ROBOT



Please keep this instructions for future reference.

Conserve estas instrucciones para futuras consultas.

Por favor, mantenha estas instruções para referência futura.

Bitte bewahren Sie diese Anleitung zum späteren Nachschlagen auf.

Bewaar deze gebruiksaanwijzing voor toekomstig gebruik.

Veuillez conserver ces instructions pour toute référence ultérieure.

Si prega di conservare queste istruzioni per riferimento futuro.

MANUFACTURED BY:

BLUE ROCKET™. Room 307, Heng Ngai Jewelry Centre, 4,
Hok Yuen Street East, Hunghom, Kowloon, Hong Kong.

www.bluerockettoys.com

