



EL GANADOR

El juego termina automáticamente después de 90 segundos.

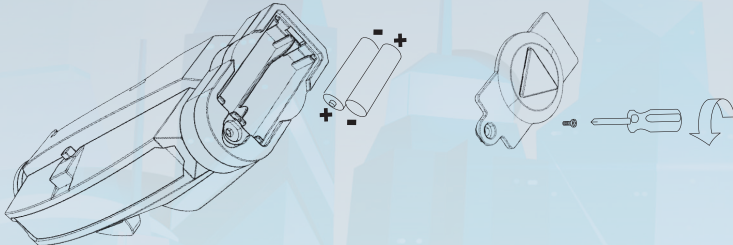
Si un jugador alcanza a su oponente 5 veces antes de que se acabe el tiempo, él/ella gana. Si no, el jugador que tenga más vidas restantes cuando se haya terminado el tiempo, gana.

Atención:

- No disparéis desde una distancia inferior a 1 m. si estais muy cerca, alejados un poco y continuar jugando
- No tapes el sensor durante el juego. El sensor tiene que estar visible durante la partida.
- Juega con cuidado y estando atento a todo lo que te rodea. El visor te reduce la visibilidad
- Los jugadores tendrán que sincronizar los visores otra vez para empezar una nueva partida.
- Es posible jugar un juego de **3, 4, 5 ó 6 jugadores**. Para sincronizar todas las máscaras, presiona el botón del gatillo en una máscara y coloca todas las otras máscaras frente a esa máscara. La sincronización se producirá de inmediato.

Instalación de las pilas (debe realizarla un adulto)

- 1- Utilice un destornillador para quitar la tapa del compartimento de las pilas.
- 2- Instale 2 pilas AAA LR03 1,5V nuevas. Asegúrese de que los extremos “+” y “-” estén insertados correctamente, como se indica en el compartimento de las pilas (consulte la figura siguiente).
- 3- Vuelva a colocar la tapa del compartimento de las pilas. No apriete demasiado el tornillo.
- 4- Repita los pasos anteriores para la otra máscara.



INFORMACIÓN DE SEGURIDAD SOBRE LAS PILAS

- La instalación o el reemplazo de las pilas debe ser realizado por un adulto o bajo la supervisión de un adulto.
- En circunstancias excepcionales, las pilas pueden perder líquidos que pueden causar quemaduras químicas o dañar el juguete.
- No mezcle pilas alcalinas, estándar (carbono-zinc) o recargables (níquel-cadmio).
- No mezcle pilas viejas y nuevas.
- Solo se deben utilizar pilas del mismo tipo o equivalente al recomendado.
- Las pilas se deben insertar con la polaridad correcta.
- Las pilas agotadas se deben retirar del juguete.
- No se deben cortocircuitar los terminales de alimentación.
- Lleve las pilas usadas a un centro de eliminación de residuos autorizado.
- Mantenga las pilas alejadas del fuego. peligro de explosión.
- No recargue pilas no recargables.
- Las pilas recargables solo se deben cargar bajo la supervisión de un adulto.
- Las pilas recargables siempre se deben retirar del producto antes de recargarlas.



⚠ **¡ADVERTENCIA! PELIGRO DE ASFIXIA:** Contiene piezas pequeñas. No conveniente para niños menores de tres años.
¡ADVERTENCIA! Utilizar bajo la supervisión de un adulto

- Los colores y las imágenes impresas pueden diferir del contenido.
- Nos reservamos el derecho de cambios de color y detalles técnicos.
- Retire todos los elementos de sujeción y plástico antes de entregar el producto a un niño.
- Conserve este embalaje y las instrucciones para su posterior referencia.
- Un adulto debería revisar periódicamente el juguete para asegurarse de que no está dañado y evitar su uso si lo estuviera.
- No utilizarlo si se observa que pudiera estar algo roto.
- Apague el juguete cuando no se está utilizando.
- Retire las pilas del juguete antes de guardarlo.
- Se deben seguir rigurosamente las instrucciones del manual al utilizar el producto.

©2024 Megableu. Lasershoot es una marca registrada de Megarights.
Todos los derechos reservados.

Incluye 2 visores laser, 2 gomas para ajustar el visor, 4 hebillas, 8 accesorios e instrucciones.



**4 x 1,5V
AAA/LR03
- 1,5V +**



Requiere 4 pilas alcalinas LR03 AAA 1,5V (no incluidas)

Megableu Group,
Kolonienstraat 11,
1000 Brussel, België.



FABRICADO EN CHINA

Distribuido por:



bi bi Bizak

BIZAK S.A.
Camino de Ibarsusi s/n
48004 Bilbao (ESPAÑA)
www.bizak.es
Email: sat@bizak.es

LASER SHOOT

INCREÍBLES BATALLAS
CON LOS VISORES LÁSER

REGLAS DEL JUEGO

BIZAK

bi bi Bizak

REF. 64170002

2 jugadores, edad +6

CONTENIDO

- 2 máscaras electrónicas*
- 2 bandas elásticas
- 4 hebillas
- 8 adaptadores (2 x 2 adaptadores pequeños, 2 x 2 adaptadores grandes)
- Reglas del juego

*Requiere 4 pilas AAA LR03 1,5V (no incluidas)

OBJETIVO DEL JUEGO

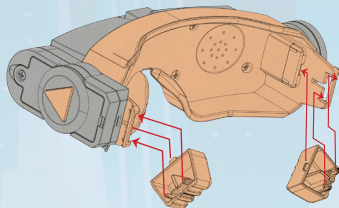
Apunta a la máscara de tu oponente para apagar las 5 luces LED.

Importante: Los rayos de colores de la caja son solo para fines ilustrativos. El rayo infrarrojo de la máscara es invisible. Esto no es un defecto del producto.



PREPARA LA MÁSCARA

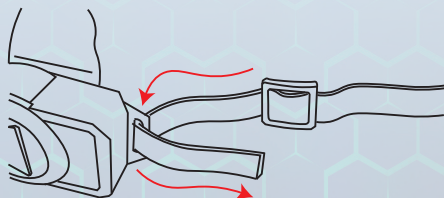
- 1.** Toma 2 adaptadores del mismo tamaño e introdúcelos en ambos lados de la máscara, para que la máscara se ajuste a tu cara.



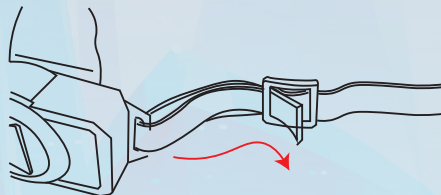
- 2.** Inserta las gomas elásticas a través de 2 hebillas.



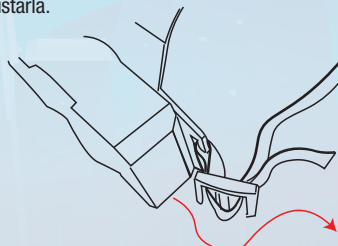
- 3.** Pasa la goma a través de los adaptadores tal y como se muestra.



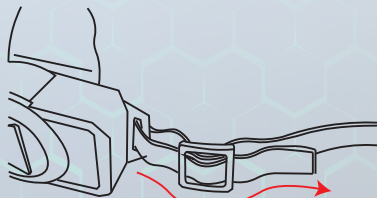
- 4.** Usa las hebillas para ajustar la goma elástica.



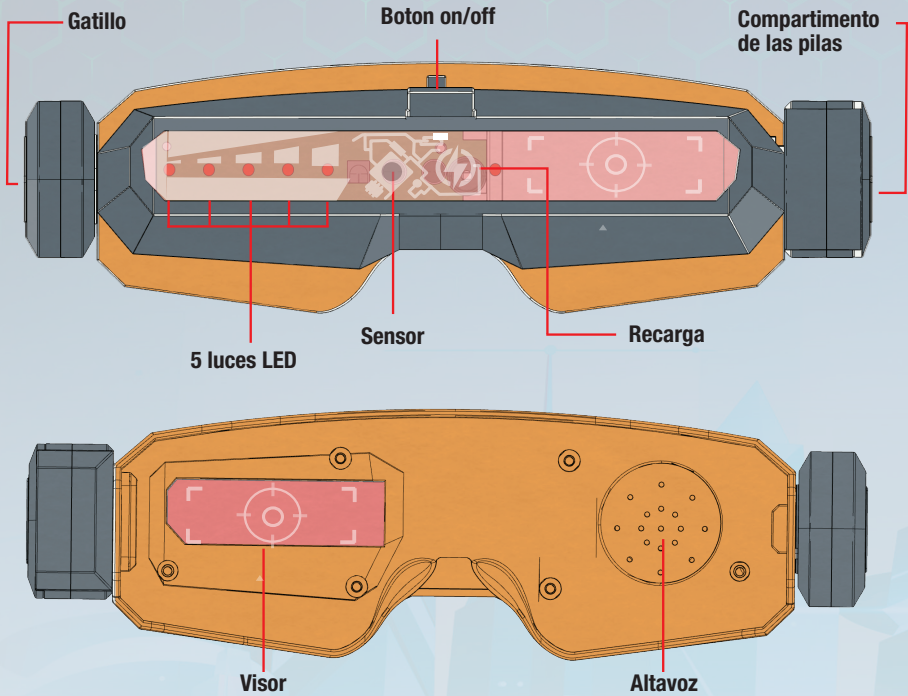
- 5.** Cruza el final de la goma a través de la hebillas para ajustarla.



- 6.** Ponte la máscara y ajústala a tu tamaño.

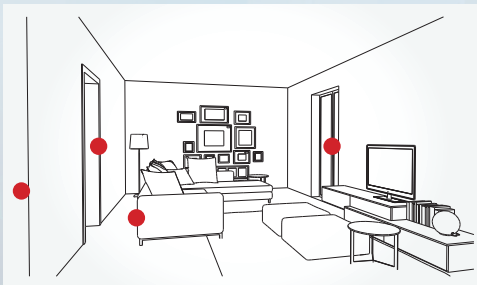


LA MÁSCARA



PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

1. Define tu área de juego. Asegúrate de elegir un área donde puedas cubrirte o escabullirte.



Atención: Las máscaras tienen una distancia máxima de disparo de **10 metros**. Para un alcance óptimo, debes:

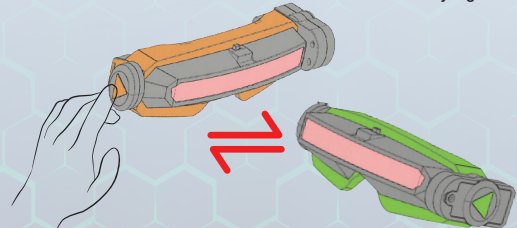
- Jugar dentro de la casa
- Usar pilas nuevas
- Evitar la exposición a la luz solar directa

2. Enciende ambas máscaras y mantenlas frente a frente. El jugador más joven presiona el gatillo de su máscara una vez para iniciar la sincronización de las máscaras. Este es un paso muy importante: todos los **LED** parpadearán y la máscara emitirá un pitido, luego los **LED** se apagarán por un breve tiempo.

Cuando los **6 LED** se enciendan nuevamente, comenzará la música y el juego puede comenzar.

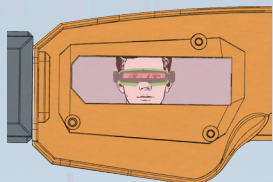
Nota:

- La máscara pasará automáticamente al modo de espera si la sincronización no se completa en 15 segundos. Para encender la máscara nuevamente, simplemente presiona el botón del gatillo una vez.
- Las máscaras deben sincronizarse antes de cada juego.

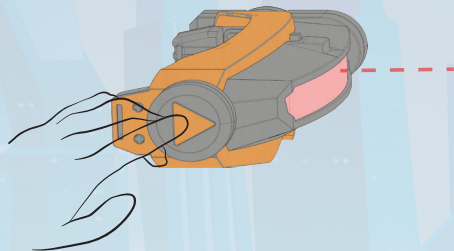


VAMOS A JUGAR

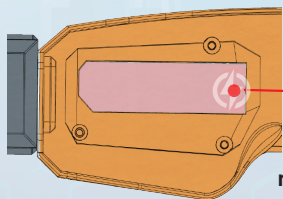
1. Busca a tu oponente. Cuando lo tengas a la vista (en tu visor), apunta a su máscara.



2. Presiona el gatillo para emitir un rayo láser infrarrojo invisible con un sonido láser. Si escuchas un **BANG**, ¡ha sido un golpe! Uno de los LED del oponente se apaga.

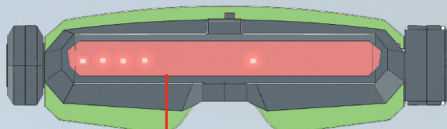


3. Antes de que puedas disparar de nuevo, la máscara se recargará. Esto lleva **5 segundos**: escucharás **3 pitidos** y el LED de recarga en el interior de tu máscara parpadeará. ¡Será mejor que te cubras para que tu oponente no te encuentre!



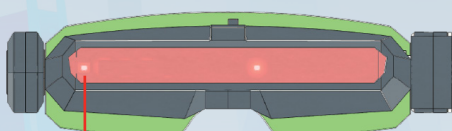
Espera hasta que el LED de recarga deje de parpadear

4. Cada vez que un jugador es **alcanzado**, escucha un **sonido de explosión** y uno de los LED de la máscara se apaga: el jugador ha **perdido una vida**.



1 vida perdida

5. Se activará una alarma si a un jugador solo le queda 1 vida: ten cuidado, ¡casi te quedas sin vidas!



Solo queda una vida

6. Cuando un jugador ha sido **alcanzado 5 veces**, se queda sin vidas. Todos los LED se han apagado, las gafas emitirán un sonido de desactivación y la visera se apagará. ¡Este jugador ha perdido el juego!

Nota:

- La puntuación será visible durante 60 segundos antes de que las máscaras pasen automáticamente al modo de espera.
- El ganador oír un **sonido de victoria** de su máscara.



Visor apagado

